

# MARVEL

## CHAMPIONS

THE CARD GAME

### 緋紅女巫英雄包

汪達·馬克西莫夫和她的雙胞胎弟弟皮特洛在孩提時代接受了基因實驗後，發展出了驚人的力量。如今，汪達已成為最強大的魔法師之一，施展她的法術來幫助被壓迫的人們，同時尋找關於她那法術的可能發源地。

此英雄包收錄了所有遊玩緋紅女巫所需的內容，包含一副預組牌庫。

初次以緋紅女巫進行遊戲時，請取出置於分隔卡前的所有卡牌，並按照《新手指南》中的遊戲設置說明進行操作。在分隔卡的背面有一個完整的牌庫清單供您參考。

#### 全新關鍵字：合作

合作關鍵字會指名兩個角色。牌庫中如果要包含具有合作關鍵字的卡牌，你的身份卡牌必須與指名的其中一個角色相符。此外，指名的兩個角色必須同時在場（英雄或盟友皆可），否則不能打出具有合作關鍵字的卡牌。

#### 規則解釋

**Q:** 緋紅女巫的混沌操控異能和緋紅女巫的頭飾升級卡，其中提到“計算”增效圖示。所謂計算增效圖示是什麼意思？

**A:** 每當遊戲步驟或卡牌異能需要參照遭遇卡牌上的增效圖示數量時，就會需要計算增效圖示。

### 緋紅女巫 / 正義

緋紅女巫施展強大的混沌魔法，卻經常帶來無法預料的後果。她最常使用的法術咒法電光，將會產生不可預期的變化，而分子崩解使她能夠對敵人施加更強的破壞力。當戰況變得過於艱困時，請利用她的混沌操控異能和緋紅女巫的頭飾逆轉勝負，或者變更為緋紅女巫的凡人身份汪達·馬克西莫夫，與她的弟弟皮特洛·馬克西莫夫攜手合作。

搭配正義風格，利用多重任務將密謀一個個化解，再用扭轉形勢給反派帶來額外的傷害，並在巫術和疾速的幫助下將那些壞蛋一網打盡！

### 製作人員

擴充設計與開發: Michael Boggs with Caleb Grace

其他開發者: Jeremy Zwirn

製作人: Molly Glover

編輯: Joshua Yearsley

卡牌遊戲經理: Jim Cartwright

平面設計: Mercedes Opheim with Chris Beck

平面設計協調: Joseph D. Olson

平面設計經理: Christopher Hosch

美術指導: Tim Flanders, Deborah Garcia, and Jeff Lee Johnson

美術指導經理: Tony Bradt

品質管理專員: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

授權專員: Sherry Anisi

授權總監: Simone Elliott

產品經理: Justin Anger and Jason Glawe

視覺設計總監: Brian Schomburg

高階專案經理: John Franz-Wichlacz

產品部門副總: Chris Gerber

遊戲執行設計: Nate French

工作室經理: Andrew Navaro

*Special thanks to José Guzmán.*

中文化平面設計/LOGO設計: Gru.Tsow

中文翻譯: 光濠

中文校稿: Demi

### MARVEL

授權許可: Brian Ng

本遊戲收錄了漫威漫畫藝術家們的精美作品，在此向他們致謝，為你們獻上最誠摯的感謝，謝謝。

### 遊戲測試

Scott Awesome, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom, and Jeremy Zwirn



© MARVEL. Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are © Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905.

