

# MARVEL

## CHAMPIONS

THE CARD GAME

### 浩克英雄包

在遭受大量伽瑪射線照射後，布魯斯·班納博士便生活在兩個極端的身分之間：一如既往的輕聲細語的科學家，以及因憤怒而失控的綠色怪物。

此英雄包收錄了所有遊玩浩克所需的內容，包含一副預組牌庫。

初次以浩克進行遊戲時，請取出置於分隔卡前的所有卡牌，並按照《新手指南》中的遊戲設置說明進行操作。在分隔卡的背面有一個完整的牌庫清單供您參考。

在構築自創的玩家牌庫時，可以使用置於分隔卡後所剩的卡牌。牌庫構築的規則可以在《規則詳解》的附錄I中找到。

### 浩克 / 進攻

浩克使用他龐大的身軀和力量消滅敵人，無論是轟轟烈烈的雷鳴掌擊立即擊倒多個敵人，還是強大的浩克猛砸來粉碎單一對手。利用不動如山以抵擋傷害，或使用勢不可擋來持續戰鬥。但是所有由憤怒驅動的力量都是有代價的，這使得浩克有點不可預測且難以控制。

搭配進攻風格，搭配武術造詣使用正面迎擊與敵人戰鬥，或是對敵人使出落地飛踢。而且當情況變得艱難時，呼叫浩克那力大無窮的表妹—女浩克，幫助你砸爛敵人，或借助超級優秀的強力來擺平戰局。

### 製作人員

擴充遊戲設計和開發：Caleb Grace

其他開發者：Michael Boggs

製作人：Molly Glover

編輯與校對：Joshua Yearsley

卡牌遊戲經理：Jim Cartwright

平面設計：Chris Beck

平面設計經理：Christopher Hosch

美術指導：Tim Flanders, Deborah Garcia, and Jeff Lee Johnson

美術指導經理：Tony Bradt

品質管理專員：Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

授權助理：Sherry Anisi

授權經理：Simone Elliott

產品經理：Justin Anger and Jason Glawe

視覺設計總監：Brian Schomburg

高階專案經理：John Franz-Wichlacz

產品部門副總：Chris Gerber

遊戲執行設計：Nate French

工作室經理：Andrew Navaro

*Special thanks to José Guzmán.*

### 漫威

授權許可：Brian Ng

中文翻譯：Demi / 中文校稿：光濠

繁體中文排版/Logo設計：Gru.Tsow

本遊戲收錄了漫威漫畫藝術家們的精美作品，在此向他們致謝：為你們獻上最誠摯的感謝，謝謝。

### 遊戲測試

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah "Duke" Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin Mclenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi, and Jeremy Zwirn



