

Lotus

蓮花

a game by Jordan & Mandy



規則書

蓮

概述

幾個世紀以來蓮花園所守護的秘密

如今被你掀開了神秘的面紗

生長在園內的奇妙花朵

可以帶給主人永恆的生命與無窮的智慧

你必須幫助花兒盡可能地成長

並在採收時從中獲得能量

也有其他人正在覬覦蓮花園

並且想把花兒占為己有

在昆蟲守護者們的幫助下

你將會獲得掌控蓮花園的足夠力量

並在最終達到真正的天人合一





遊戲配件



- 4 組玩家牌組：
(每組有31張花瓣卡)



【三瓣花】
鳶尾花



【四瓣花】
報春花



【五瓣花】
櫻花



【六瓣花】
百合花



【七瓣花】
蓮花



每位玩家的其中26張花瓣卡
上只有1個守護者符號



每位玩家的另外5張花瓣卡上有2
個守護者符號

- 20張野生花瓣卡：



- 8個昆蟲守護者：
(每位玩家2個)



- 4個長老守護者：
(每位玩家1個)



- 12片特殊能力板塊：
(每種能力4張)



- 30個得分指示物：





遊戲設置

① 選擇守護者／顏色：

每位玩家選擇自己喜歡的守護者類型，這些守護者將在遊戲中幫助你成為蓮花園真正的主人。



黃色蝴蝶



綠色毛毛蟲



紅色瓢蟲



藍色蜻蜓

② 準備玩家們的牌組（花瓣卡）：

- 所有人根據自己所選擇的守護者類型，各自拿取相對應的牌組，並依照玩家人數做好以下準備。

雙人遊戲	使用所有的卡片。
三人遊戲	從每位玩家的牌組中移除每種類型的花瓣卡各1張（【三瓣花】、【四瓣花】、【五瓣花】、【六瓣花】、【七瓣花】）請確認每張被移除的花瓣卡上都只有1個守護者符號。
四人遊戲	從每位玩家的牌組中移除每種類型的花瓣卡各2張（【三瓣花】、【四瓣花】、【五瓣花】、【六瓣花】、【七瓣花】）請確認每張被移除的花瓣卡上都只有1個守護者符號。

- 接著將準備好的牌組各自洗牌之後，放在每位玩家自己的面前形成牌組。

③ 野生花瓣牌庫：將野生花瓣卡洗牌後面朝下形成牌堆。抽出最上面的4張，打開之後面朝上，放在所有玩家都方便拿的位置。

④ 昆蟲守護者：每位玩家拿走自己所選顏色的2個昆蟲守護者。

⑤ 長老守護者：將所有的長老守護者（銀色）先放在一旁。

⑥ 特殊能力板塊：按照類型分類成三疊，並放在一旁。

⑦ 得分指示物：先放在一旁。

三人遊戲設置範例





遊戲流程

- ① 每位玩家從自己的牌組頂端抽4張牌當起始手牌。
在整場遊戲的過程中，玩家們的手牌皆為秘密資訊。
- ② 由最精通園藝的玩家當起始玩家，遊戲以順時鐘的方式進行。
- ③ 每次輪到的玩家在回合內必須執行兩個行動，
接著抽牌以保持手上有4張手牌。

可以執行的行動有：

- **打出花瓣卡**
從手牌中打出1到2張花瓣卡到蓮花園內的同一朵花上。
- **交換花瓣卡**
把1到2張手牌塞回自己牌庫的最下方，
然後再從牌庫頂端抽取相同數量的花瓣卡。
- **移動守護者**
算是一次行動，將你的1個守護者移動到任何一朵還未完成的花上
(可以從個人供應區也可以從另外一朵花上出發)。

玩家可以從上述三種行動中任意執行兩個行動，順序不限。
相同的行動可以在同一回合內執行兩次。
玩家在同一個回合內不能執行超過兩個行動。

打出花瓣卡

算是一次行動，玩家可以從手牌中打出1到2張
花瓣卡到蓮花園內的一朵花內。

蓮花園內共有五種不同的花朵，每種花需要不同數量的花瓣才算完成。花瓣卡左上角的數字就是用來標示花朵類型以及花瓣數量。

【三瓣花】	【四瓣花】	【五瓣花】	【六瓣花】	【七瓣花】
鳶尾花	報春花	櫻花	百合花	蓮花



相同類型的花瓣卡（卡片左上角數字相同的）會依螺旋狀的方式排列成一朵花。放置花瓣卡時，必須依照前一張花瓣卡上的半透明形狀來擺。如此一來，可以更清楚的看出每朵花還缺多少花瓣才能算是完成。

如果要擺放的是一朵全新的花，花瓣卡可以放在蓮花園內的任意位置。
不過要注意，蓮花園中不允許同時存在兩朵相同類型的花。
因此，玩家們必須先完成一朵花，才能再重新擺放同類型的新花朵。

不同類型的花瓣卡不能放在同一朵花上。

交換花瓣卡

一次行動，玩家可以把1到2張手牌塞回自己牌庫的最下方，然後再從牌庫頂端抽取相同數量的花瓣卡。

玩家無法藉由這個行動抽取野生花瓣卡。

玩家的手牌



交換兩張卡



玩家的新手牌



移動守護者

在一次行動中，將你的1個守護者移動到蓮花園中任何一朵還未完成的花朵上。守護者可以從玩家個人供應區或是從另外一朵花上出發。遊戲中無論如何都不能移動其他玩家的守護者。

- ① 從個人供應區移動到一朵花上
或
- ② 從一朵花移動到另外一朵花上



玩家們藉由守護者的幫助，來獲得蓮花園中花朵的控制權。控制權主要是依照花瓣卡上的守護者符號，以及放在花上的守護者數量來決定的。當花朵完成時，擁有花朵控制權的玩家就可以獲得獎勵。

抽花瓣卡

把手牌補到4張

當玩家們做完自己的2個行動之後，他必須把手牌補到4張，接著結束自己的回合。補牌時，玩家可以自行選擇要從自己的牌堆，或是從野生花瓣卡來補牌，當然要兩種方式混搭也可以。如果玩家手上本來就有4張牌，那他跳過這個步驟，回合直接結束。

從自己的牌堆抽牌

從自己牌堆內抽出來的牌，左上角都會有自己的守護者符號。某些花瓣卡上有1個守護者符號，某些則有2個守護者符號。當要判斷花朵控制權的時候，所有的符號都要列入計算。

從野生花瓣卡抽牌

遊戲的過程中，玩家們可以看到4張翻開的野生花瓣卡。野生花瓣卡上不會有任何的守護者符號—他們是中立的。當玩家完成補牌之後，再翻出足夠數量的牌補回野生花瓣卡區。也就是說，在任何玩家的回合開始時，都必須有4張翻開的野生花瓣卡。當野生花瓣牌堆用完的時候，遊戲還是繼續進行，但是不會再補充野生花瓣卡了。



野生花瓣卡





完成花朵

當一朵花的花瓣數量符合花瓣卡左上角的數字時，花朵就算完成了。組成一朵花的花瓣卡數量，永遠都不能超過花瓣卡左上角的數字。

決定控制權

當花朵被完成的當下，玩家們就必須要來判斷誰能夠獲得花朵的控制權。決定控制權的依據就是花朵上的守護者符號與放在上面的守護者數量加總。擁有控制權的玩家可以得到以下其中一種獎勵：

- 獲得1個得分指示物，遊戲結束時會因此得到5分，或是
- 得到1個特殊能力板塊，可以在接下來的遊戲中使用

如果有平手的狀況發生，那所有平手的玩家都可以獲得自己選擇的獎勵。

蒐集花瓣

放置最後一張花瓣卡而完成一朵花的玩家，可以蒐集這朵花所有的花瓣卡，把這些卡片都擺在自己面前。當遊戲結束的時候，每張蒐集到的花瓣卡可以讓玩家獲得1分。

收回守護者

所有停留在已經完成的花朵上的昆蟲守護者，都會直接回到玩家的個人供應區。



範例：玩家B（藍色蜻蜓）放置了最後一張花瓣卡在這朵花上，因此他得到這7張花瓣卡（可以得分）。玩家A（紅色瓢蟲）獲得花朵的控制權，因此他可以選擇要拿得分指示物或是特殊能力板塊。



特殊能力板塊

當花朵被完成的當下，擁有控制權的玩家可以選擇得到1個價值5分的得分指示物，或是得到1個在接下來的遊戲中會為玩家提供特殊能力的板塊。遊戲中總共有三種特殊能力的板塊，每種板塊的能力都很獨特。當玩家選擇獲得特殊能力板塊時，他可以把板塊放在自己的牌堆旁，提醒自己在接下來的遊戲中，可以使用的特殊能力。

玩家不能獲得重複的特殊能力板塊，一種只能拿一次。如果每種特殊能力板塊都各擁有1個之後又獲得花朵的控制權，玩家只能選擇拿價值5分的得分指示物。



長老守護者

玩家獲得屬於自己的長老守護者，之後可以在「移動守護者」的行動中使用。長老守護者在決定花朵控制權的時候，會被當成2個守護者來計算。



天人合一

玩家可以持有的花瓣卡上限從原本的4張變為5張。在他下一次抽牌的階段，他必須把手牌補到5張。補牌時，玩家一樣可以自行選擇要從自己的牌堆，或是從野生花瓣卡來補牌，當然要兩種方式混搭也可以。如果是在別人的回合中獲得這個能力，不會立刻觸發補牌的動作，玩家還是必須等到自己的下一個回合要結束前，才會把手牌補到5張。



無限生長

玩家之後在執行「打出花瓣卡」的行動時，不再受到2張卡的上限限制；可以一次打出3張或更多張的花瓣卡。但是所有打出的花瓣卡仍然必須在同一朵花上，當然也必須是同一個類型，並且不能超過花瓣卡左上方的數字需求。



回合範例

玩家A

(紅色瓢蟲)

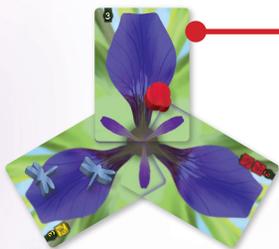
第一個行動：移動守護者

玩家A從個人供應區移動1個守護者到一朵【三瓣花】的花上。

第二個行動：打出花瓣卡

玩家A接著從手中打出2張【三瓣花】完成了一朵鳶尾花(其中1張有2個守護者符號,另外1張上則沒有符號)。

玩家A的手牌



結算：玩家A完成了【三瓣花】的鳶尾花，同時也贏得了花朵的控制權。他可以選擇獲得1個得分指示物，或是得到1個特殊能力板塊，而這3張花瓣卡也都歸玩家A所有，遊戲結束時可以得到3分。玩家A與玩家B將他們的守護者放回自己的供應區內。之後，玩家A從自己的牌堆，或是從野生花瓣卡補2張牌後，結束他的回合。

玩家B

(藍色蜻蜓)

第一個行動：交換花瓣卡

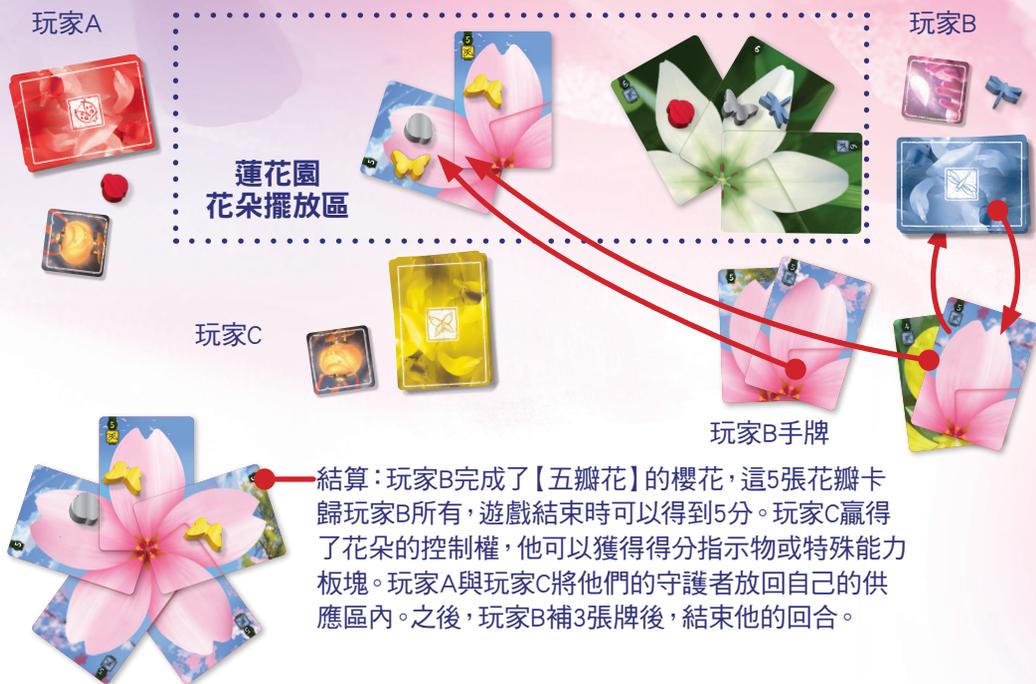
玩家B將2張手牌塞回自己牌庫的最下方，然後再從牌庫頂端抽2張花瓣卡。

第二個行動：打出花瓣卡

玩家B使用特殊能力從手中打出3張【五瓣花】完成了一朵櫻花(其中2張卡上各有1個守護者符號)。

“

(請參考第十二頁的範例圖片)



玩家C

(黃色蝴蝶)

第一個行動：打出花瓣卡

玩家C從手中打出2張【六瓣花】(2張卡上都各有1個守護者符號)。

第二個行動：打出花瓣卡

玩家C再從手中打出1張【六瓣花】完成了一朵百合花(這張卡片上沒有守護者符號)。





遊戲結束

當有玩家抽出自己牌庫內的最後1張牌時，就會觸發最後一輪遊戲。所有玩家都必須進行自己的最後一個回合，當然也包括觸發最後一輪的那位玩家。不過該名玩家可能會碰到以不足4張手牌的情況，來進行他的最後一個回合。

當所有玩家都進行完最後一回合後，所有在蓮花園內還沒被完成的花朵，就會視花朵的控制權來判斷歸誰所有。每朵花分別結算，控制權最高的玩家可以獲得花瓣卡（最後換算成分數）。如果有平手的情況發生，則由平手的玩家們均分花瓣卡（無法均分的花瓣卡移出遊戲）。這種特殊的平手規則只有在最後一輪使用。（一般的平手規則請參考第九頁的說明。）



玩家B（藍色蜻蜓）有3個守護者（長老守護者當2個守護者算），而玩家A（紅色瓢蟲）只有2個守護者符號，因此玩家B（藍色蜻蜓）獲得2張花瓣卡，每張最後會算1分。



玩家A（紅色瓢蟲）與玩家C（黃色蝴蝶）都各有2個守護者，因此同時擁有花朵的控制權。兩位玩家各獲得1張花瓣卡，並把剩餘的那張移出遊戲。



三位玩家都各有1個守護者，因此三位同時平手。可是這朵花目前只有2張花瓣卡，無法均分，所以沒有任何玩家可以得到花瓣卡，2張卡片都被移出遊戲。



最終計分

玩家們把剩餘的手牌都放回牌堆，並先放到一旁。玩家的牌堆最後不會拿來計分，但如果最後有平手的狀況會用來決定勝負。

每位玩家各自計算自己在遊戲中獲得的得分指示物以及花瓣卡的分數總和。這個時候花瓣卡左上角的守護者符號以及數字沒有任何的意義。

花瓣卡 = 每張1分

得分指示物 = 每個5分

由分數最高的玩家獲勝！

如果有發生平手的狀況，
那就由牌堆內還剩下最多卡片的玩家獲勝。



玩家A



25張花瓣卡
= 25分



4個得分指示物
= 20分

玩家A最終得分
=45分



玩家B



11張花瓣卡
= 11分



6個得分指示物
= 30分

玩家B最終得分
=41分



玩家C



21張花瓣卡
= 21分



3個得分指示物
= 15分

玩家C最終得分
=36分

玩家A獲勝



家庭版變體規則

這是專為四名玩家設計的變體規則，玩家們可以組隊來玩「蓮花園」。

如同說明書第三頁所述來完成遊戲設置，每個人各自選擇自己顏色的守護者。

玩家們選擇組隊的隊友，並確保所有玩家都知道自己的隊友使用的是什麼顏色的守護者。同隊的隊友座位應該相互交錯，以便團隊間的順序可以交替輪流。

直到最終計分之前，遊戲會按照一般正常規則來進行。計分時，每位玩家把自己的最終得分跟隊友的相加，以計算出團隊的最終得分。得分最高的隊伍可以贏得比賽。

範例：玩家A和
C是隊友，玩家B
和D是隊友。



注意：

- 同隊的隊友在決定花朵控制權時，不能把兩人的守護者數量相加，每位玩家依然是各自分別計算自己的數量。
- 玩家們不能藉由隊友的特殊能力板塊來獲得特殊能力。
- 玩家們必須要在不洩露太多有關自己接下來要做什么的情況下，尋找彼此幫助的方法。

遊戲設計： Jordan and Mandy Goddard

插畫美術指導：Kane Klenko

封面與花朵設計：Chris Ostrowski

平面設計：Anita Osburn

RENEGADE GAME STUDIOS::

President & Publisher: Scott Gaeta

Controller: Robyn Gaeta

Director of Sales & Marketing: Sara Erickson

Customer Service: Jenni Kingma

Demo Team Manager: Julia Smith

Special thanks from the game designers:

Todd Keller and family, Randy Hoyt,

Daryl Andrews, Sen-Foong Lim, Ian Zang,

Matt Loomis, Isaac Shalev, Tiffany Caires,

and Family Time Games.

For additional information or support, please

visit us on the web: www.renegadegames.com

中文翻譯：小羊桌遊BoardSheep

中文校稿：Irene Yang、大捲、Pathfinder

中文編輯：阿圭

中文LOGO設計：小羊桌遊BoardSheep

中文發行：GoKids玩樂小子

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動

力國際有限公司所有，翻印必究。



RENEGADE

