

2-6

8+

30min

RICHARD GARFIELD
**KING
OF
TOKYO**™
東京之王

火力全開！

角逐成為東京之王的火爆大亂鬥越演越烈！搭配全新的火力全開擴充，每隻怪獸將擁有一套獨特升級牌組，怪獸技能可以進化並向上提昇來獲得嶄新的專屬超能力！更勁爆的是我們還有新的挑戰者即將加入東京之王的競技舞台：專司破壞武術，令人聞風喪膽的功夫熊貓！

內容物

- 1 遊戲規則書
- 56 進化卡
- 16 進化卡 兔兔駭客和北海巨妖（供東京之王第一版怪獸使用）
- 8 指示物(3 🐼, 3 🐼, 1 🐼, 1 ❄️)
- 1 功夫熊貓 怪獸板塊
- 1 紙板模型+立牌



進化卡為東京之王加入了嶄新的遊戲方式，從東京之王主遊戲盒內，拿起各怪獸板塊，每隻怪獸皆有其相對應的進化卡牌組，其餘進化卡則放入盒中。

設置

拿取8張屬於你怪獸進化卡，洗勻成一牌庫並放置在你面前。

每隻怪獸起始擁有一張進化卡。

任意抽兩張並選擇一張保留放入手中（不對其他玩家展示），另一張洗勻回牌庫。

如何進化？

在結算骰子階段，如果怪獸擲出至少3    的骰面結果，他可以**抽兩張進化卡，並保留一張在手中**，不對其他玩家展示，然後將另一張棄除。

注意：進化3    不會用掉這些骰子，而是額外的獎勵，所有骰面記號仍然必須結算， 照常可用來恢復生命力（怪獸在東京不能使用）。骰面記號也可用來當作保留類超能力卡的條件或是其他進化卡的條件。怪獸在不在東京不受影響，都可以抽取進化卡。

若進化卡牌庫耗盡，重新洗勻你所有的棄牌，再形成一個新的牌庫。你可以保留所有進化卡，直到你決定使用它們的時機，若卡片效果沒有特別指定，有些進化卡可以在其他怪獸回合中使用。

進化卡

進化卡有兩種不同的種類：

- 短暫進化：執行進化卡效果後丟棄
- 永久進化：將進化卡面向上的放置於你面前，你擁有其效果，直到遊戲結束（除非其他效果發生）。

注意：在基本遊戲中或進化卡上所敘述的“卡片”，如果沒有特別說明，都不是指進化卡。

進化卡解析

怪獸名稱

進化卡屬於哪一隻怪獸

進化種類

短暫進化或永久進化



怪獸種類

分成突變、外星或機器
(在未來擴充及變體規則時使用)

進化名稱 與卡片效果

變體規則

以下提供幾種更具競爭感的變體規則來遊玩火力全開：

突變進化

・洗勻所有怪獸進化卡成一牌堆，每隻怪獸發八張進化卡(因此進化卡可由任意怪獸擁有，不限單一怪獸)。

・每位玩家選擇一張進化卡並面朝下放在他們面前，接著把剩下的進化卡傳給左手邊玩家。每位玩家從剛收到的七張進化卡中選擇一張，接著把剩下的六張傳給左手邊玩家，重複以上動作直到每位玩家都有八張進化卡為止。

・每位玩家重新洗勻他們的進化卡，形成一組牌庫放在玩家面前。

銘謝

Designer: Richard Garfield

Game Development: Richard Garfield, Skaff Elias & Guillaume Gille-Naves

Editing Directors: Cédric Barbé & Patrice Boulet

Project Manager: Timothée Simonot & Xavier Taverne

Product Manager US: Stephan Brissaud

Translation: Danni Loe-Sterphone

Playtesting US: Mons Johnson, Bill Rose, Jamie Fris-trom, Bill Dugan, Skaff Elias, Paul Peterson, Chip Brown, Bruce Kaskel, Marc Leblanc, Jim Lin, Koni Kim, Dave-Bob Lee, Brian Weissman, Elliot Day, Nick Day, Kai Toh, Andrew 'Seven Claws' Gross, Rob 'Seven Life' Watkins, Koni 'Cyberbunny' Kim, Schuyler 'Is Everyone Dead Yet?' Garfield.

Packaging & Design: Origames

Coordination: Guillaume Gille-Naves

Artistic Manager: Igor Polouchine

Illustrations (Pandakaï & Cover): Régis Torres and Anthony Wolff based on a drawing from Igor Polouchine

Illustrations (Evolutions): Bastien Grivet & Régis Torres
Playtesting FR: Rodolphe Gilbert, Igor Polouchine, Timothée Simonot, Frédéric Vasseur & Vincent Vandelli

Special Thanks to Guillaume Gille-Naves for his honest and critical eye. His love of games clearly keeps him from taking the easy path if it doesn't make a better game – something all game designers should appreciate. – Richard Garfield.

© 2017 Iello USA LLC. IELLO, King of Tokyo, Power Up! and their logos are trademarks of IELLO USA LLC. All rights reserved.

© 2017 Kids Power International Ltd. All Rights reserved.
所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

中文翻譯：Chirs

中文編排：小羊桌遊報、Eddie

中文校稿：大捲、Pathfinder

中文出版：GoKids玩樂小子

www.GoKids.com.tw