

遊戲設置

I 將**遊戲圖板**放置桌子中央，2-4人遊玩時使用正面（如圖示），5人遊戲則是用圖板背面。

II 洗勻所有**計分板塊**，將最上面的四塊板塊隨機放置於A-D的空格內，將剩餘的計分板塊放回遊戲盒內，這場遊戲中並不會再使用到它們。



V 每位玩家選擇一種顏色，並拿取對應所選顏色的**玩家擋板**、**有城堡的景觀板塊**、**計分指示物**和**拆除指示物**。（將沒選到顏色的配件都放回遊戲盒裡）

A 將**計分指示物**放在**遊戲圖板計分軌**，分數0的地方。

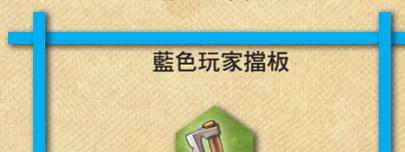
將帶有城堡的景觀板塊放置於你的面前，這將是你部落的第一塊領土。

如果你是年紀最小的玩家，拿取**起始玩家標記**放置於你的面前，由你開始進行遊戲。

VI 將**景觀板塊**放置布袋裡徹底洗勻。



藍色玩家
起始城堡景觀板塊



藍色玩家擋板



拆除指示物

遊戲流程

一場遊戲總共會進行**六回合**（五名玩家則進行五回合），每一回合會有下列的六個階段

1. 收入
2. 抽板塊並設定價格
3. 丟棄一塊板塊
4. 購買一塊板塊
5. 建造
6. 每回合結束的計分

在最後一回合結束後，還有**最終的計分**。

1. 收入



每位玩家獲得收入，每座城堡帶給玩家**5元**的收入，每個道路與城堡相連的**桶裝威士忌**，都會增加玩家**1元額外的收入**。

從第三回合開始，**每個**比你領先的分數標記（比你高分的人），都會使你獲得額外的收入。額外收入每回合的金額都會增加，其金額顯示在分數軌旁。

如果必要，你可以在任何時候做換零錢的動作。



這板塊不會提供額外的一元，因為其道路並未連結至城堡。

例子：板塊收入

總收入：13元



2. 抽板塊並設定價格



每位玩家從袋子抽取**三塊景觀板塊**，並將**板塊面向上**放置於玩家擋板前。玩家在擋板後秘密的放置**拆除指示物**於一個板塊後面（會使該板塊放回袋中），並且將剩下的兩個板塊做金錢的配置（至少都要放一塊），如果還有剩下的金錢，則將錢收入手中，保持資訊隱藏。

等所有玩家分配完金錢與放置拆除指示物，玩家們移除擋板，並將擋板放置一旁。



舉例：中間的板塊被拆除指示物所標示，在下個階段中，它將被放入袋中。

3. 丟棄一塊板塊



將玩家所放置**拆除指示物**的板塊丟回袋中，再將袋子做均勻地攪拌。



4. 購買一塊板塊



起始玩家開始，由順時鐘方向進行，每位玩家可向一位其他玩家購買一個板塊，付出與對方板塊後方相同的金額，購入此板塊，至於賣家不只收到對方購買的金額，也回收放在板塊後的金錢。買到板塊的買家，先將板塊放於擋板後，在第五階段做建造的動作。

如果你無法購買或是不想購買板塊，你必須跳過，在所有玩家都購買或跳過後，你獲得你面前剩餘的板塊，但你失去所有放置在這些板塊後的金錢，將失去的金錢放回供應區。

5. 建造



所有玩家都必須將所收到的板塊放置在自己的板圖，放置板塊規則如下：你所放置的板塊並需要相鄰已有的板塊（可以是你才剛放的板塊）；相鄰板塊的邊緣需要相同（草原、山或是湖泊）。

重要提醒：道路不一定要連接。

一些計分板塊的計分條件是完成一個區域，完成的區域必須是由其他地形所封閉。一樣的，道路不能算封閉區域。



完成區域

合法板塊放置

非法板塊放置

如果你無法依規定放置板塊，則將此板塊放回袋中（你無法拿回金錢）。

6. 每回合結束的計分



每位玩家根據當前回合的計分板塊來獲得分數，當回合的計分板塊A-D顯示在回合軌下方。玩家每獲得一分便將計分指示物前進一格。

每塊計分板塊在每次的遊戲中都只會用到三次，可以查閱最後一頁的延伸說明，了解各板塊的計分方式。

在計分之後，順時鐘方向傳起始玩家指示物給下一位玩家，新的起始玩家將回合指示物往後一格。在最後一回合計分結束後，還會有最終的計分。

遊戲結束的最後計分

遊戲最後的計分，玩家會加上自己圖板擁有卷軸給的額外加分，下列是有卷軸的板塊：



每有兩隻羊獲得1分



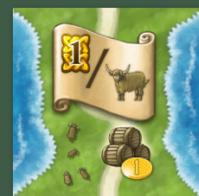
每有兩個桶裝威士忌獲得1分



每有兩艘船獲得1分

你不會獲得0.5分

例子：當擁有5個物件時，你只會獲得2分



每一頭牛1分



每一座石塔（圓狀）1分



每一座農場1分



每一座燈塔1分

如果得分的區域是一個完整的區域，你的得分會加倍。

最後會將金幣轉換為分數：每5塊錢換1分。



這些圖板上的圖示是來提醒大家最後額外的計分。

擁有最多分數的玩家勝利，如果平手，手邊剩餘的金幣較多者勝利。

計分板塊總覽



你的領土內：
每4塊圖板組成的正方形可以獲得兩分，板塊可以重複用在多個正方形內。



每一個完成區域便可以獲得1分



每有一隻羊便可以獲得1分



每個至少由三個景觀板塊所組成的完整的區域，便可以獲得3分



每個山區中，有1/2/3座石塔，便可以獲得1/3/6的分數。
一個山區假設超過3座塔也只會獲得6分。



每組（石塔、燈塔、農場）的玩家可以获得5分。每個建築物在算組數時不得重複計算。



有最多桶裝威士忌板塊的玩家獲得5分，第二名的玩家獲得2分。

如果第一名平手，則皆獲得5分，沒有第二名。如果是第二名平手，則皆會獲得2分。你必須至少有一個桶裝威士忌板塊來獲得這板塊的加分。



最多船的玩家獲得5分，第二名的玩家獲得2分。

如果第一名平手，則皆獲得5分，沒有第二名。如果是第二名平手，則皆會獲得2分。你必須至少有一個船的板塊來獲得這板塊的加分。



每隻與農場相鄰的羊或牛（斜角或直線）都會獲得一分，每個農場板塊上的羊或牛也都會讓你加1分。



最多金幣的玩家獲得5分，第二名的玩家獲得2分。

如果第一名平手，則皆獲得5分，沒有第二名。如果是第二名平手，則皆會獲得2分。你必須至少有一塊錢來獲得這板塊的加分。



每隻透過道路連結至城堡的牛都會讓你獲得2分。



每個湖泊區域，只要至少有一艘船或是至少鄰近一座燈塔，便可以獲得3分。



每個透過道路連結至城堡的板塊都會讓你獲得1分。



每個連續三塊垂直拼湊的景觀板塊，便可以獲得3分。



最大的完成湖泊，每片組成該湖泊的景觀板塊都算2分。



每個完成的山區域便可以獲得2分。

中文翻譯：彥廷
中文校稿：維良

中文編輯/LOGO設計：阿圭
中文出版：GoKids玩樂小子

斯凱島 Isle of Skye

2-5人的板塊放置遊戲
由 Andreas Pelikan
& Alexander Pfister所設計

由 一個酋長 成為 偉大的國王

歡迎來到斯凱島

五個部落為了成為斯凱島的霸主而在爭鬥，只有讓部族有最好發展以及最有效利用土地與交易手腕的酋長，才能成為斯凱島的國王。每場遊戲的設置都會不一樣，所以輸了別氣餒，再來一場吧！

遊戲配件 (在第一次遊戲前將紙板上的零件小心取下吧！)



1張雙面的遊戲圖板



16個計分板塊



73個景觀板塊
(背面為綠色)



錢幣



1個起始玩家標記



5個有城堡的景觀板塊
(背面有不同的顏色)



1個回合指示物



6張玩家擋板
(遊戲前須先組裝，多一個為備用擋板)



5個計分指示物
(每名玩家選擇一顏色)



1個布袋



6個拆除指示物
(一個備用)

1本說明書

遊戲目的

六回合遊戲結束後（五人遊戲只會進行五回合），擁有最多勝利點數的玩家，成為斯凱島的國王。