

適合 2 ~ 4 人，6 ~ 106 歲遊玩 作者：VALERY FOURCADE、JEAN-PHILIPPE MARS

Wilk. koza i kapusta 渡船過河

要如何在 1 艘船上，同時載著大野狼、山羊以及高麗菜呢？大野狼正虎視眈眈的看著山羊，而山羊則是滿心期待的要吃掉高麗菜呢！牧羊犬是這艘船唯一的希望，它會確保大家都平安無事。玩家需要良好的記憶，運用機智，分配這些動物以及高麗菜，讓他們平安抵達島上！

內容物



遊戲設置

- 將島嶼卡放在桌上一側
- 將 6 張船型標記面朝上如右圖所示
- 將船隻卡洗牌，堆成牌堆（問號標記朝上）放在船型標記旁（如右圖所示）
- 玩家拿取 1 組 10 張，同色的乘客卡，洗牌後面朝下放在面前，堆成牌堆

- 玩家從自己前方的乘客卡牌堆，拿取 4 張乘客卡，別讓其他玩家看到
- 玩家拿取同顏色的 3 張動作卡（將驚嘆號朝上）並放在桌上

三人遊戲的設置



①

遊戲目標

目標是獲得最高分，每次玩家成功運送乘客至島嶼時，可獲得分數。

遊戲進行

玩家以回合制，順時針方向進行遊戲。最近有划船的人開始（或是最年輕的玩家）必須進行以下行動。

1. 翻出一張船隻卡

玩家從船隻卡頂端，翻開一張船隻卡，顯示你可以將乘客放在哪一種船上。

小筆記：標記 3 艘船的船隻卡可以當成萬用卡，可以將乘客任意放在任何一艘船上。

使用過的船隻卡面朝上，自成牌堆，放在船型標記旁。

當翻開最後 1 張船隻卡時，將所有船隻卡洗牌，重新堆成牌堆。

2. 乘客上船

玩家從手牌中選擇 1 張乘客卡出牌，讓其他玩家看見，接著翻成背面，放在船隻卡顯示的船型標記下。

小筆記：一艘船底下最多放 3 張乘客卡

3. 使用動作卡

玩家可以選擇使用其中 1 張動作卡。動作卡呈現面朝下，玩家隨時可以拿起來檢查，使用後的動作卡必須丟棄放回遊戲盒。

動作卡



沉船

當玩家出這張牌時，作用在該船上的乘客，接著進行以下的動作。

▶ 搭乘沉船的動物們，必須移動到別的船隻，出沉船卡的玩家，必須將動物移動到其他船隻上，請切記，一艘船上最多只有 3 張卡。

▶ 搭乘沉船的高麗菜，必須返回盒子。

沉沒的船放在小島旁邊（無法放上任何乘客卡）。當第 2 艘相同種類的船抵達小島，或是沉沒，原本沉沒的船隻，才能回到桌面繼續進行遊戲。



強風

玩家指定 1 艘船使用強風卡，無論船上是否有乘客，船隻會立刻抵達小島。抵達終點的船，會進行食物鏈所敘述的活動。

暈船卡



作用在玩家指定船隻上的所有乘客。
▶ 所有動物卡片，回到原玩家手上。
▶ 高麗菜可繼續待在船上。

4. 補一張乘客卡

玩家從面前的乘客牌堆頂端，抽一張新的卡片加入手牌。手上保持 4 張乘客卡，不包括已經出過的牌。當卡片用光時，玩家無法抽牌。

回合結束

玩家回合結束時，船上有 3 位乘客的船隻將會開往小島，將船型標記放在小島旁，並檢查船上所有卡片。根據食物鏈的原則，山羊將吃掉高麗菜，野狼吃掉山羊，被吃掉的山羊及高麗菜放回盒子，其他乘客卡則留在島上。

食物鏈

- 野狼吃掉船上所有山羊



- 山羊吃掉船上所有高麗菜



- 如果野狼、山羊以及高麗菜在同一艘船上，山羊會先吃掉高麗菜，接著被野狼吃掉，在這種情況下，只有野狼會抵達小島。



- 當船上有牧羊犬時，所有乘客都會平安無事



小筆記：

- 同顏色的卡片也必須遵守食物鏈，紅色的狼，也會吃掉紅色的山羊。

- 當船隻抵達小島的時候，船隻需留在小島岸邊，玩家無法放上其他卡片。當第 2 艘相同種類的船抵達小島或是沉沒時，才能將這兩艘船放回桌子中央。

③

遊戲結束

當玩家用盡手上的乘客卡時，遊戲結束。每位玩家從島上拿走屬於自己顏色的乘客卡，接著計算卡片上標註的分數。獲得最高分的玩家獲勝。遇到平手的情形，擁有最多卡片的玩家獲勝。若仍然平手，擁有最多山羊的玩家獲勝。

適合小朋友的變體規則

- 遊戲結束時，不計算乘客卡上的分數，只看誰運送最多的乘客。

- 上船的乘客卡不需要翻到背面，而後來的乘客卡會蓋住之前的乘客卡上方，只有最上方的乘客卡可以被看見。

④