

太神奇了!桌上竟然有這麼多的起司!老鼠們開始大肆慶祝!從沒吃過這麼好吃的起司!太開心了!誰會成為老鼠大胃王,吃掉最多起司呢?小心貓咪!牠可是無所不在喔!

遊戲內容物

- 4隻老鼠(每個顏色1隻)
- 32片起司
- 29張卡片:1張起始卡、4張貓咪卡,及24張老鼠卡
- 中/英文規則說明書



遊戲目標

吃掉最多起司的老鼠獲勝,還必須避免貓咪以及其他老鼠的阻撓。

①

遊戲準備

- 當有4位玩家,每位玩家發一張貓咪卡。如果是3位玩家遊玩時,從遊戲中移除1張貓咪卡。
- 決定起始玩家,將起始卡放在他面前。將老鼠卡洗牌,平均每人發四張老鼠卡。剩下的老鼠卡面朝下放在桌子中央。(兩人遊戲的狀況下:每人發2張貓咪卡,加上3張老鼠卡)。

遊戲開始

由起始玩家開始,按照順時針方向出牌,輪到玩家時,必須進行以下動作: A. 出1張手牌、B. 抽1張新牌

A. 出1張手牌

玩家出1張老鼠卡或是貓咪卡

使用老鼠卡

玩家出1張老鼠卡,必須覆蓋在卡片上,至少要阻擋1隻老鼠,但不得阻擋超過2隻老鼠。放下卡片後,透過起司洞可清楚看見的老鼠,可獲得1塊起司。卡片上有1或2個洞,最多只會獲得2塊起司。

②

範例:輪到綠色玩家,他出了1張牌,阻擋了紫色老鼠。綠色老鼠從洞中露出,獲得一分。綠色玩家獲得1塊起司。



範例:玩家出牌阻擋了3隻老鼠(藍色、綠色及紫色被蓋住),遊戲規定無法蓋住超過2隻老鼠,他必須以別的方式出牌。



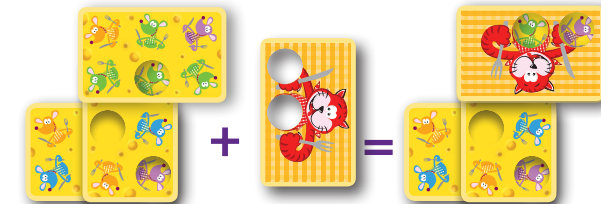
使用貓咪卡

貓咪卡一次可覆蓋住不限數量的老鼠。透過貓咪卡上的洞,露出的老鼠,表示順利逃過貓咪的魔掌,也可以獲得1塊起司。貓咪卡上不得覆蓋其他卡片。

範例:紫色玩家決定出貓咪卡,因為場上的綠色老鼠太多了,他將盡他所能阻擋綠色老鼠。貓咪卡放好後,透過貓咪卡上的洞

③

露出的綠色及紫色老鼠,分別可以獲得一塊起司。



B. 抽1張新的牌

玩家出完卡片,以及發完起司後。從牌堆抽取1張新的卡片,加入手牌,輪到下一位玩家。

遊戲結束

當牌庫用盡,玩家繼續玩,直到所有的手牌用光。玩家開始計算自己的分數。

- 加總自己面前的起司數量;再加上場上所有可以看見屬於自己顏色的老鼠數量。
- 擁有最高分的玩家獲勝,如遇到平手,則擁有最多起司的玩家獲勝。

④