



81x85mm(2020.8.8)



遊戲規則



《塔寶》是什麼？

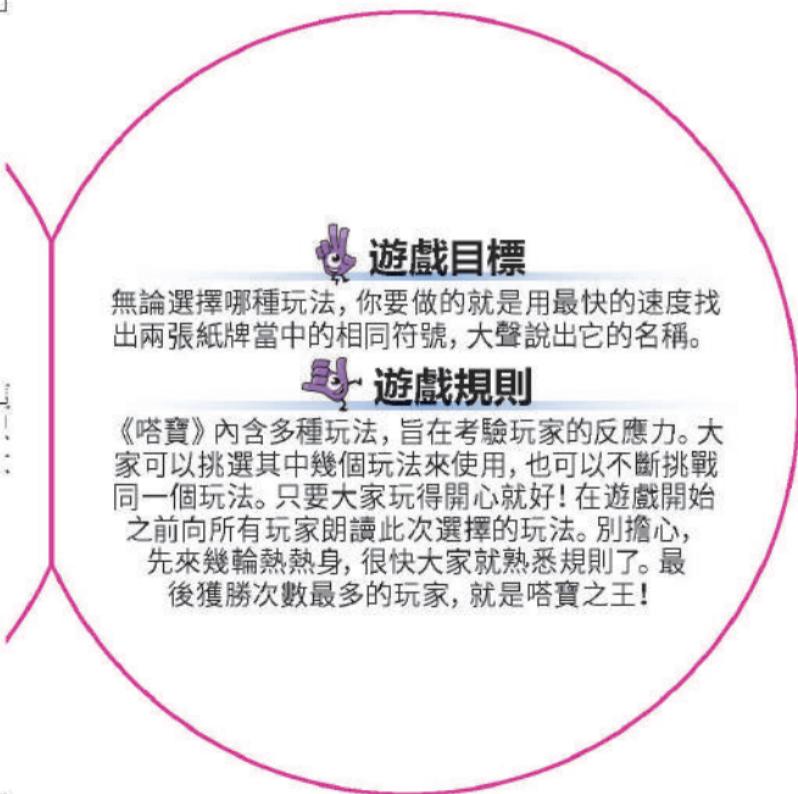
《塔寶》包括30張紙牌，每張紙牌上繪有6種符號，任意兩張紙牌上都包含剛好一對相同的符號。快來試試身手吧！

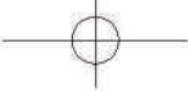


遊戲之前.....

在遊戲前，你要讓大家瞭解《塔寶》的特點。隨機抽兩張牌，將它們面朝上放在桌上，然後請大家找出這兩張牌中相同的符號，必須相同形狀和相同顏色，只有大小可以不一樣哦！第一位找到相同符號的玩家大聲喊出這個符號的名稱，隨後再抽兩張新牌，將它們面朝上放在桌上。重複這個過程，直到大家都理解任意兩張紙牌之間都存在一對相同符號。

好了，現在你知道要怎麼玩《塔寶》了！





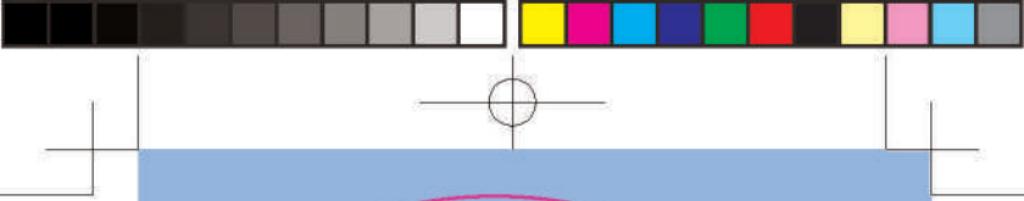
出現爭議？

第一位喊出符號名稱的玩家勝出！
如果玩家們同時出聲，那麼第一位拿取，
放置或棄掉他的紙牌的玩家勝出。



平手怎麼辦？

當一場遊戲結束時，平手的玩家要進行對決。
平手玩家各抽一張紙牌，同時翻開。
第一位找出相同符號並大聲說出它名
稱的玩家贏得此次對決。
如果有3名或更多玩家平手，那
麼再來一局遊戲吧。



符號名稱範例



安娜



艾莎



小安娜和
小艾莎



艾倫戴爾
之盾



樹葉



艾莎的雪花



蓋兒



冰晶



火螢蝶



燃燒火螢蝶



土巨人



水馬



馬提亞斯



艾莎和水馬



小斯



阿克



雪寶



樹木



雪寶的
手



雪寶的身體



城堡



葉叢



水



安格納
國王



胡蘿蔔



壁飾



安娜和
艾莎



安娜



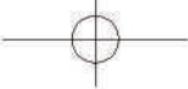
哈妮瑪倫



伊杜娜
皇后



萊德



玩法1

捉迷藏

1) 準備：紙牌洗勻後，在每位玩家面前放置4張正面朝上的紙牌，這4張牌不要重疊（也可以視玩家的年齡，將紙牌數量調整為6張，提升難度）。並在桌面中央放置一張面朝下的牌。將剩餘的紙牌放回遊戲盒中。



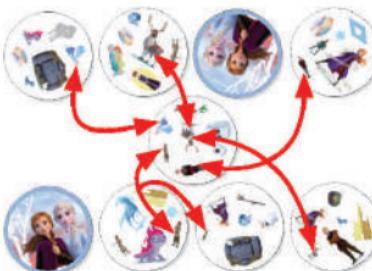
準備：2人遊戲時的準備範例

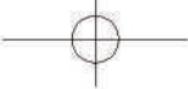
2) 遊戲目標：成為第一個將面前紙牌全數翻面的人。



3) 怎麼玩？
遊戲開始時，將中央的紙牌翻面朝上。玩家們同時找尋面前紙牌和中央紙牌間相同的符號，一旦找到，大聲喊出該符號的名稱，並將這張紙牌翻面。然後繼續尋找其他紙牌和中央紙牌間相同的符號。

4) 判定勝負：首先將自己的紙牌全數翻面的玩家贏得勝利。





玩法2

豆莢裡的豌豆

1) 準備：紙牌洗勻後，在每位玩家面前放置4張正面朝上的紙牌，這4張牌不要重疊（也可以視玩家的年齡，將紙牌數量調整為6張，提升難度）。並在桌面中央放置一張面朝下的牌。將剩餘的紙牌放回遊戲盒中。



2) 目標：成為最快將自己的紙牌用光的玩家。

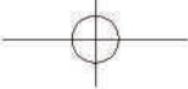
準備：2人遊戲時的準備範例



3) 怎麼玩？
遊戲開始時，將中央的紙牌翻面朝上。玩家們同時找尋面前紙牌和中央紙牌間相同的符號，一旦找到，大聲喊出該符號的名稱，並將你的相符紙牌放到中央紙牌上。接著玩家使用新的中央紙牌來找尋新的相同符號。

4) 判定勝負：首先將自己的紙牌全數用盡的玩家贏得勝利。





玩法3

混亂高塔

1) 準備: 將紙牌洗勻, 在每位玩家面前發一張面朝下的牌, 剩餘紙牌組成一個抽牌疊, 面朝上放在桌子中央。

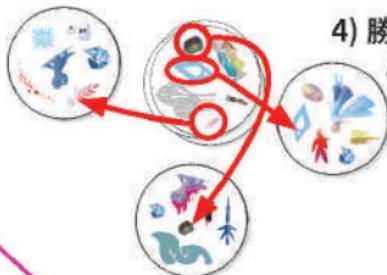
2) 目標: 獲得最多的紙牌。

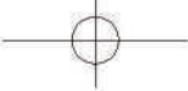
準備: 3人遊戲示例





3) 玩法: 遊戲
開始，玩家們立刻將自己面前的紙牌翻開。每位玩家試著儘快找出自己的紙牌與抽牌疊頂端紙牌中相同的符號。第一個找出符號的玩家喊出名稱，拿取抽牌疊頂的那張紙牌，並把它正面朝上蓋在自己面前的紙牌上。此時，抽牌疊會露出一張新牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊中的所有紙牌都被拿光為止。





玩法4

水井

1) 準備: 將一張牌面朝上放在桌面中央, 然後將剩餘紙牌面朝下平均發給所有玩家。玩家面前的牌是他們各自的抽牌疊。

2) 目標: 成為最快將自己抽牌疊用光的玩家。

準備: 3人遊戲示例

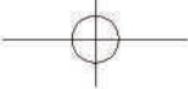




3) 玩法: 遊戲開始時, 玩家們將各自的抽牌疊翻過來呈正面朝上。玩家儘快找出自己抽牌疊最上面一張牌和桌面中央紙牌間相同的符號, 並大聲喊出它的名稱。最快喊出正確名稱的玩家將自己抽牌疊頂的紙牌放到抽牌疊上。此時, 抽牌疊最頂端的牌改變了, 玩家繼續找出它和自己抽牌疊間相同的符號。

4) 勝負: 最先將自己抽牌疊用完的玩家獲勝!





玩法5

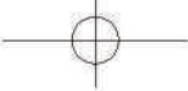
刺骨冰霜

1) 準備: 將紙牌洗勻, 在每位玩家面前發一張面朝下的牌, 剩餘紙牌組成一個抽牌疊, 將整疊面朝上放在桌子中央。

2) 目標: 遊戲結束時獲得最少的紙牌。

準備: 4人遊戲示例



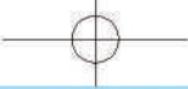


3) 玩法：

遊戲開始時，玩家們將面前的紙牌翻開。玩家們分別尋找中央紙牌與某一位玩家紙牌之間的相同符號。首先找出相同符號並喊出名稱的人，拿取中央紙牌放在該玩家的紙牌上。這就是送給對方的“刺骨冰霜”。此時，中央出現一張新的紙牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊用盡為止。

4) 勝負：獲得最少紙牌的玩家獲勝。





CNT

製作人員

遊戲設計: Denis Blanchot, Jacques Cottreau
和 Play Factory, 感謝Play Factory, 全體員工的努力:
Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves and Igor Polouchine.

Published by Asmodee Group
www.zygomatic-games.com

© Disney

