

遊戲規則

遊戲目標：

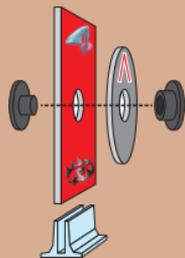
每一輪中你將扮演大野狼，或是他其中一個鮮嫩多汁的獵物，在遊戲結束前試圖獲得最多勝利點數，但是大野狼，你要小心——你的獵物也是會保護自己的！

遊戲配件：

- 6張角色卡
- 29個勝利標記（正面代表1分，背面代表5分）
- 5個房子和基座
- 1個大野狼指示物與基座

遊戲設置：

將所有配件從板上拆下，將大野狼插入基座中，像右圖一樣組裝房子們，把轉盤用塑膠固件接到房子的背面，之後將房子插入基座中。



依據玩家人數的不同，我們會使用不同的角色卡：

- 三位玩家：大野狼 / 小羊們 / 三隻小豬的其中一隻
- 四位玩家：大野狼 / 小羊們 / 小紅帽跟外婆 / 三隻小豬的其中一隻

- 五位玩家：大野狼 / 小羊們 / 小紅帽跟外婆 / 三隻小豬的其中兩隻
- 六位玩家：大野狼 / 小羊們 / 小紅帽跟外婆 / 三隻小豬

接著，將勝利點數標記（星星形狀）放在桌子中央，讓大家都可以拿得到。

在遊戲開始時，每位玩家隨機拿到一張角色卡，當大家都拿到卡片後，一起翻開角色卡，並依照卡片拿取你的房子或指示物，放在自己的面前。

如何遊玩？

• 首先，在大野狼選擇他的獵物之前，其他玩家先秘密地選擇：睡覺或設陷阱，轉動房子背面的轉盤，讓箭頭  指向睡帽  或是陷阱 ，別讓大野狼或你的隔壁鄰居看到你選了什麼，當然，吹牛或是說個小謊是OK的！



• 接著，大野狼玩家必須選擇他的獵物，將大野狼指示物放在他選擇的獵物的房子前，你可以先讓大野狼在房子與房子之間散個步，這會讓其他玩家流下不少冷汗！

● 一旦大野狼決定了他的獵物，該玩家必須將自己的房子轉過來，並揭露他的選擇，有兩種情況會發生：

：大野狼得到獵物的房子上標示的勝利點數（3、2或1分），獵物則會失去等量的勝利點數。

：大野狼失去獵物的房子上標示的勝利點數（3、2或1分），獵物則會獲得等量的勝利點數。

● 在大野狼和獵物完成分數計算後，其他玩家將自己的房子轉過來，並揭露自己的選擇，有兩種情況會發生：

：你得到自己房子上標示的勝利點數（3、2或1分）。

：因為大野狼沒有攻擊你，所以你不會得到任何勝利點數，但你也不會損失任何點數。

● 從中央拿取你應得的勝利點數，若你失去分數，你必須將勝利點數放回中央。

如果你已經有五分以上，將其中一個標記轉到 5 分那面，並退回四個標記，這樣大家才有足夠的標記可以使用。

備註：若你失去的分數比你擁有的還多，你僅需失去你擁有的分數，就算你沒有任何分數可以失去，你在這一輪還是被視為失去分數的玩家。

● 最後，失去分數的玩家（大野狼或是他的獵物）拿取所有的角色卡，並按照他的意願面朝上分配給所有玩家。每位玩家拿取相對應的房子或指示物，之後開始新的一輪。

遊戲結束

若一輪結束時，有一個以上的玩家得到超過10個勝利點數，則遊戲宣告結束。擁有最多勝利點數的玩家獲勝！

若有平手情形，且平手的玩家中有上一輪扮演野狼或獵物得到分數者，則該玩家獲勝，若還是平手，則順時針最接近野狼者獲勝。



銘謝

遊戲設計師：Jun'ichi Sato

插畫家：Mathieu Leysenne (<http://www.aniii.com/>)

感謝：Nobuaki Takerube & Japon Brand, Junias, Mike Brodu, Jello Team.

中文翻譯：冠廷 中文編排/LOGO設計：阿主

中文校稿：詹子儀 中文出版：GoKids 玩樂小子

© 2015 Purple Brain Creations

© 2015 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.