



夢想家園

DREAM HOME

陽光街 156 號

擴充遊戲



規則

遊戲簡介

《夢想家園：156陽光街》是《夢想家園》的擴充，能支援5到6位玩家。除了新的房間及特殊卡，本擴充另外包含兩個模組：**建設計劃**及**家庭與朋友**。你可以在任何人數時，以任何組合方式加入這些擴充模組。在遊戲設置前，選擇好你想玩哪個模組即可。

如果你想要嘗試新的挑戰，這本規則也包含單人遊戲變體，你必須獨自建造出最棒的夢想家園！（見第10-11頁單人遊戲變體）

遊戲配件

1塊5-6人額外版圖



1疊計分表



2塊玩家版圖



12張朋友卡



24張房間卡



5枚家具標記



12張建設計劃卡



24張特殊卡



5和6人規則

五或六人規則與四人規則非常相似。然而為了包含更多玩家，有其他的設置步驟需要執行。

遊戲設置

如果有五位玩家，將擴充中的5+卡片加入對應的基礎遊戲卡牌中；如果有6位玩家，將5+及6的卡片都加入對應的基礎遊戲卡牌中。



接著，將額外版圖放在公共版圖旁，如下圖所示。這塊版圖是雙面的：其中一面在五人遊戲中使用，有兩個卡片的空格；另一面在六人遊戲中使用，有四個空格。版圖右下角顯示有對應的人數（5或6）。

最後，將擴充中的家具標記與基礎遊戲中的一起，放置在版圖旁邊。



所有其他規則都相同。遊戲總共進行12輪。每一輪，每位玩家選擇一組牌（上方的房間卡及下方的特殊卡），並拿到自己的玩家版圖上，依據卡片的種類來放置。

下一頁將詳細介紹新的房間卡及特殊卡。



房間卡

家庭健身房：你可以把家庭健身房放在房屋中的任何一層——地下室、一樓或二樓。



家具卡

飛鏢靶：你可以把飛鏢靶放在大小為二或三的房間（包括大小為二的車庫）。

注意！在附加房間旁放置普通房間，不算作大小為二的房間。例如，你不能把飛鏢靶放在隔壁是食品儲藏室的單張廚房中。



幫手卡

工程師：工程師能讓你以垂直的方向擴張房間。在遊戲結束時的計分前，你可以選擇任意數量垂直相鄰的房間視為同一間房間。你可以用此方式來創造大小為三的客廳。你也可以用工程師將附加房間（例如食品儲藏室或梳妝室）與垂直相鄰的房間相連。

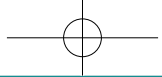
由於工程師的效果，你有可能在同一間房間中擁有兩個家具標記。在計分時兩個家具標記都算分（不要丟棄任何一個）。

使用工程師，蘇珊選擇垂直擴張她大小為一的客廳，與二樓大小為二的客廳連結。她的這間房間獲得9分（而不是分開計算兩間客廳的總和5分）。



如果你使用工程師來連結垂直的兩組大小為二的客廳，你會獲得10分（ $9+1$ ）而不是8分（ $4+4$ ）。

備註：如果你使用建設計劃模組，同時擁有「大小為一或二的客廳在一樓及二樓都有」的建設計劃卡，在你使用工程師來連接兩個客廳之後，他們會被視為單一的客廳，因此便無法滿足建設計劃中的需求。



水管工：在遊戲結束時，每個在你的房屋中的浴室都改為價值2分而不是1分。另外，每組垂直相鄰的浴室可以額外獲得2分，總共會價值6分。（你的房屋中可以有多組垂直相鄰的浴室）



工具卡



挖土機：在你的回合開始時，在選擇你的一組卡牌之前，你可以丟棄挖土機來換掉所有公共版圖上的卡片。把公共版圖上的所有房間卡、特殊卡洗入對應的牌堆，接著重新放置新的牌到版圖上。

在把牌從版圖上拿走前，計算上面共有多少張房間卡與特殊卡，以及起始玩家位下方是否有房間卡。這點非常重要，因為你只會換掉版圖上的牌，而不是補滿所有的空位。你可以在你是最後選擇的玩家時使用，如果你這麼做的話，你只會替換兩組牌。



工具箱：遊戲中，每次你使用工具卡時，將卡片放在工具箱下方而不用丟棄它們（如果是支架，則是替換它時）。遊戲結束時，每有一張工具卡在你的版圖旁，工具箱就價值1分。這包含工具箱本身、任何工具箱下方的工具卡，以及未使用的工具卡。

備註：在計分表中沒有工具箱的欄位。因此計分時，將分數加到家具得分中。



梯子：在你的回合開始時，在選擇一組卡牌之前，你可以丟棄梯子來查看你的屋頂卡，並選擇其中一張與公共版圖上的屋頂卡交換。在查看卡片後，如果你不想要的話，你可以選擇不交換，但仍需丟棄梯子。

模組1—建設計劃

建設計劃模組包含12張建設計劃卡，用來表示房子所需要的功能，玩家可以達成它們來獲取額外的分數：六張價值3分，六張價值5分。



在遊戲設置時，發給每位玩家一張3分卡及一張5分卡。每位玩家秘密查看他的卡片，並面朝下放置在玩家版圖旁。遊戲結束時，每位玩家僅獲得他所完成分數最高的建設計劃卡的分數。雜務工、供貨商及工程師可能會影響建設計劃，因此在使用這些幫手卡能力後再確認是否完成建設計劃。

備註：如果你完成兩張建設計劃卡，你只計算較高分的那張。未完成建設計劃並不會有任何懲罰。

由於完成建設計劃算作額外獎勵，因此擁有建築師可以讓你在遊戲結束時額外獲得1分。



如果建設計劃指定「一樓」以及/或「二樓」，則不包含地下室。如果一間房間同時存在於一樓及二樓（因為工程師的效果），那間房間在檢視是否完成建設計劃時，同時視為在一樓及二樓。

除非有特別指示，否則房間的大小可以是一、二或三。如果你的同一種房間比建設計劃中的需求還要多，你仍算完成該計劃。

3分的卡牌：



- 兩間兒童房。
- 一間大小為三的客廳在一樓。
- 一間大小為三的客廳在二樓。
- 一間酒窖及/或食品儲藏室。要完成這張建設計劃，你必須至少有兩間房間中的其中一間。
- 一間大小為二的車庫，以及一間在正上方的廚房。車庫大小必須要是二，但廚房大小可以是一或二。
- 浴室與兒童房的數量相同。如果在遊戲結束時你沒有任何浴室及兒童房，這張建設計劃卡視為完成。

5分的卡牌：



- 二樓有兩間臥室。
- 三個家具標記。在一樓及二樓至少各有一個。你可以擁有多於三個標記，但在一樓和二樓都必須各有至少一個。第三個標記可以在任何一層（包含地下室），或是你的版圖旁邊。
- 在一樓及二樓各有一間大小為一或二的客廳。如果你使用工程師的效果，你仍然需要兩間分開的客廳才能完成這項建設計劃。在此情況下，第二間客廳可以在一樓或是二樓。如果你有兩間透過工程師效果垂直連接的客廳，這項建設計劃視為完成。
- 沒有車庫和兒童房。你的房子中可以有面朝下放置（作為空房間）的車庫及兒童房。
- 五間房間在一樓或二樓。同一層中，你可以有同一種類的房間數間（例如：浴室、客廳、第二間浴室、桑拿房、第三間浴室），但每一間房間大小都不能是二或三。空房間不能計算為房間。
- 兩間與浴室相鄰的臥室。兩間臥室可以與同一間或不同間浴室相鄰。要完成這項建設計劃，你必須有兩間臥室，同時它們都要在水平方向上與浴室相鄰。

模組2—家庭與朋友

家庭與朋友模組包含12張朋友卡，代表玩家可以邀請他們到家中，來獲取額外的分數。

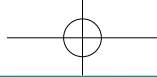
在遊戲設置時，將朋友卡洗勻，抽取人數兩倍的數量的卡牌（2人遊戲時4張，4人遊戲時8張，依此類推），並面朝上放在公共版圖旁，讓所有玩家都看得見卡片上的插圖及房間類型。將沒有用到的朋友卡放回盒子中。

在你的回合時，在放置房間卡到你的圖板之後，你可以邀請朋友。想要邀請朋友，你必須在房子的同一層中，有朋友卡上標示的所有房間，而且這些房間必須彼此相鄰（不需按照順序）。當你邀請朋友時，拿取該朋友卡，放置在玩家版圖旁有對應房間的樓層最右側。受邀請的朋友會保留在玩家版圖旁直到遊戲結束。在遊戲結束時，計算朋友卡上的分數。



備註：你可以在同一輪邀請兩張朋友卡。你只能在每層邀請最多一張朋友卡，因此你無法邀請超過兩張朋友卡到你家。（朋友卡上的插圖人數與計分或遊戲規則無關）

如果你在拿到朋友卡之後，替換了對應的房間卡（例如：使用雜務工或電鑽），你仍然能在遊戲結束時計算朋友卡的分數（不需要丟棄朋友卡）。



為基礎遊戲加入新卡片

你可以在2-4人遊戲時，加入擴充中的特殊卡，來讓遊戲有更多變化。你可以使用以下方式在遊戲前設置隨機的牌庫。

1. 從基礎遊戲中拿出幫手卡與工具卡。
2. 將擴充中的2張幫手卡洗入基礎遊戲的幫手卡。
3. 將擴充中的3張工具卡洗入基礎遊戲的工具卡。
4. 隨機抽出5張幫手卡與5張工具卡，將這10張卡牌加入特殊卡牌庫。
5. 將剩下的幫手卡與工具卡放回盒子中，不要查看它們。

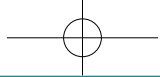
變體規則：（推薦給2人遊戲使用）

這項變體的特殊卡牌庫，能讓你在遊戲結束時得到更多分數。

1. 將基礎遊戲中7張同樣顏色的屋頂卡放回盒子中。
2. 將擴充中全部的14張屋頂卡放回盒子中。
3. 將擴充中的5張家具卡、2張幫手卡及3張工具卡洗勻。
4. 隨機抽出7張卡片加入基礎遊戲的特殊卡牌庫，總共應該有48張卡片。
5. 將沒有用到的家具卡、幫手卡及工具卡放回盒子中，不要查看它們。

備註：如果在3或4人遊戲中使用此變體，玩家會更難完成他們的屋頂。

我們不推薦調整房間卡牌庫，為使遊戲平衡，牌庫應該包含基礎遊戲中的60張牌。如果你仍希望改變房間卡牌庫中的牌，記得讓牌庫中包含10張地下室的卡牌。



單人遊戲變體

遊戲設置：

1. 將玩家版圖放在你的面前。
2. 將公共版圖放在桌子中央（不需要使用額外版圖）。
3. 拿出基礎遊戲中的特殊卡並：
 - 將供貨商及屋頂工放在公共版圖旁。
 - 將手提鑽放回盒子中。
 - 將7張同樣顏色的屋頂卡放回盒子中。
4. 拿出擴充中的特殊卡並：
 - 將14張屋頂卡放回盒子中。
 - 將家具卡、幫手卡及工具卡與基礎遊戲的特殊卡一起洗混。
5. 洗混2疊建設計劃，放置在公共版圖旁。
6. 抽2張建設計劃卡，一張3分卡與一張5分卡，並放置在你的玩家版圖旁。

遊戲流程

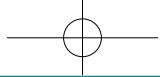
單人遊戲變體與多人遊戲很相似。遊戲共進行12輪，每一輪將公共版圖填滿4張特殊卡及5張房間卡，並選擇其中一組卡牌，並如同多人遊戲一樣放入你的玩家版圖。

唯一不同之處在於，當你選擇最左邊的一組時（有起始玩家位的那一欄）。由於你只有一位玩家，你不需要拿取起始玩家標記。取而代之的是，你可以拿取：

- 屋頂工
- 供貨商
- 2張建設計劃，一張3分與一張5分。

拿取屋頂工、供貨商或額外的建設計劃是非必要的，你可以只拿取起始玩家位下方的房間卡。

遊戲進行12輪，之後結算分數。分數與一般遊戲計算方式相同，除了建設計劃——單人遊戲時，你最多能計算兩組建設計劃卡（不像多人遊戲時，你只能計算其中一張）。換句話說，你可以計算兩張5分的計劃及兩張3分的計劃。



建設計劃卡最多能讓你獲得16分（5+5+3+3），如果你有建築師的話，你可以獲得20分！令人吃驚，不是嗎？在遊戲中你可以抽取更多張建設計劃卡，但多餘的並不計分。

有建築師的話，能讓你在完成建設計劃卡時額外得分。

最後計分

將你的分數與下表中對照，看看你的夢想家園建造得如何：

0 - 40：好吧，你是可以住在裡面，但沒什麼值得驕傲的。

41-50：是一幢不錯的房子，但沒有比別人的特別。

51-55：你的房子看起來很棒。

56-59：鄰居都說你的房子是全鎮最好的！

60 +：就像一幢藝術品！你的房子是全世界最棒的！

第一次嘗試或許很難成功，我們建議你多嘗試幾次。巧妙地計劃加上一點運氣，你一定可以蓋出所有人夢想中的家園！

銘謝

設計師想感謝幫助完成《夢想家園》的REBEL所有人。也想感謝他的家人及朋友陪他耐心地測試新點子。設計師的女兒Olga值得他最溫暖的擁抱——不只是因為她為所有試作品畫插圖，她也幫忙想出許多使用在擴充中的解決方案。





rebel

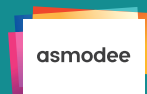
Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk, POLAND

www.wydawnictworebel.pl

wydawnictwo@rebel.pl

© 2018 All rights reserved.



大中華地區總經銷

文賜魔袋貿易(上海)有限公司
中國上海黃浦區南蘇州路
1295號L209
電話(傳真):
+86 21 53086165

www.asmodee.com.cn



進口商: 兒童動力國際有限公司
網址: www.gokids.com.tw
地址: 台北市內湖區文湖街60
巷35號3樓
統一編號: 53100400
電話: 0287511996



遊戲設計: **Klemens Kalicki**
美術: **Bartłomiej Kordowski**
中文翻譯: 守富