



COSTA RICA™

叢林探險

玩家人數2-5位
適合8歲以上的玩家
遊玩時間30-45分鐘

遊戲介紹

你和探索隊的同伴們正在哥斯大黎加的熱帶雨林追尋野生的珍奇動物，在雨林的溪流間、高山上與叢林中盡可能地蒐集稀有動物的數量。身為探索隊的隊長，你將決定小隊的探索行動，但路上危機四伏，居心叵測的隊員可能會把你所發現功勞占為己有，還要小心雨林中大自然的威脅，種種可能皆會造成探索隊的前進提前中止。蒐集各式各樣的動物來獲得更高分數（越多越好！），遊戲結束時擁有最多分數的玩家獲得勝利。

遊戲配件

72個板塊，如圖所示：

每種地形板塊的一般動物數量是稀有動物的兩倍，詳細資訊請見附錄A。



栗嘴大嘴鳥
(一般)



美洲獵豹
(稀有)



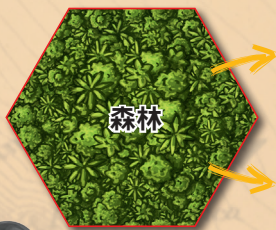
野生威脅



雙冠蜥
(一般)



紅眼樹蛙
(稀有)



卷尾猴
(一般)



犀牛甲蟲
(稀有)

5張皇家幫助卡（配對著玩家顏色）



30個探索隊員（5隊顏色各6名）



1個探索隊長



第1面：記分表

第2面：罕見程度

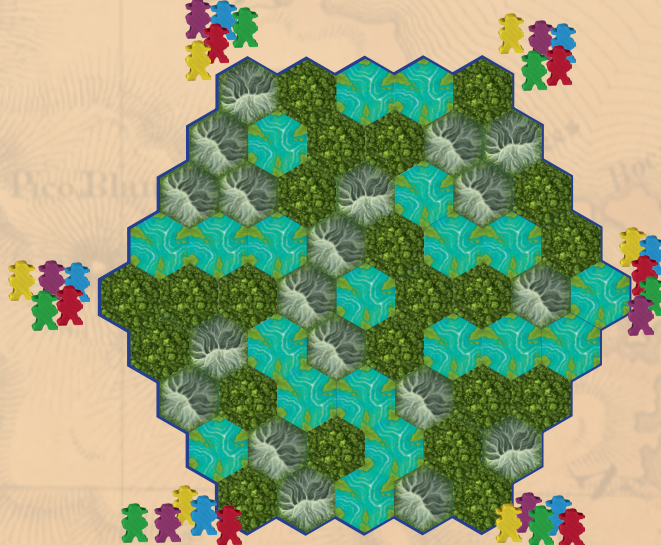
設置

將板塊面（動物面）朝下全部洗勻。

接著用板塊來拼湊出一個正六邊形的熱帶雨林，每一邊長度以五個板塊為準（如圖示），將剩餘多出的板塊放回盒中，這些板塊在這次遊戲中不會被用到。

每位玩家拿起一組同顏色的探索隊員，在六邊形的頂點旁分別各放置一名探索隊員，所以在遊戲開始時，會共有六隊的探索隊伍，而每個隊伍裡都會有一位玩家的探索隊員。

選擇一位玩家作為起始玩家（最近去過熱帶雨林的人（哥斯大黎加優先），或選擇任一探索隊中隨機一名探索隊員），他會是第一個探索隊的隊長，將探索隊長指示物交給該玩家。



地形與威脅

在遊戲中共有三種地形：山地／丘陵、森林與海岸／濕地，每種地形會有相對應的動物類型（說明書背後有表格明確說明），每種地形均有一般與稀有的兩類動物物種，每種地形有不同的機率在一個板塊中翻到一隻或兩隻動物，而地形危險的程度也不同。

山地／丘陵：一般的大嘴鳥，稀有的獵豹，大量的動物伴隨著大量的威脅。



海岸／濕地：一般的雙冠蜥，稀有的紅眼樹蛙，較少量的動物，也有著比較少的威脅。



森林：一般的卷尾猴，稀有的犀牛甲蟲，最少量的動物但卻有最少的威脅。



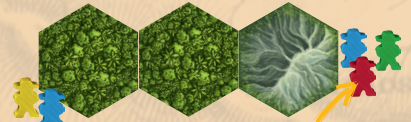
兩個威脅將減少
你探索的板塊。

野生的威脅以蚊子記號為標示，看起來或許無害，但其實是非常危險！（見附錄B）遭遇到第一個威脅並沒有什麼問題，但在一輪中遭遇到第二次威脅將會結束你的探索行動！



遊戲流程

每輪由探索隊長決定哪一位置的探索隊要來進行探索移動，隊長是第一位可以優先取得翻開板塊的玩家，儘管如此，在一輪中如果他們翻到了兩個威脅，隊長將被迫拿起翻開的所有板塊（或是拿不到任何板塊）。



紅色玩家只能選擇有探索隊員的隊伍，來移動探索隊長。

如果你是探索隊長，選擇一個含有你的探索隊員的隊伍，

如果隊伍內沒有你的隊員則你無法移動他們，

如果你的所有探索隊員都已經返回，則你這場的遊戲結束，探索隊長的角色將跳過到下一位玩家。

隊長決定探索隊其鄰近所要翻開的一個地形板塊來進行隊伍移動，在探索隊第一次進入熱帶雨林時，他們只有一個入口板塊可以選擇，在探索隊深入雨林後，則可以選擇與其鄰近的任何地形板塊，（利用探索隊長指示物來標示探索隊目前的位置，好讓其他玩家清楚辨識隊伍移動的路徑）。

當隊長決定好一個地形板塊，將它翻過來，它會顯示1隻到2隻的動物，也有可能出現威脅，隊長可優先決定是否要蒐集這板塊，或是放棄，如果選擇放棄，還在隊伍中的玩家，可以選擇是否要蒐集或放棄，依照隊長順時鐘方向輪流決定。

蒐集動物板塊

如果你決定蒐集動物板塊，從探索隊中拿起你的探索隊員與翻開的板塊，並放在你的面前。你所有蒐集的板塊都需面朝上讓其他玩家看到。接著將所有剩餘的探索隊員移動到最後一個被翻開的板塊空格的位置。在之後的回合中此探索隊再次移動時，他們會根據當前的位置移動到鄰近的板塊。

如果其他玩家決定蒐集板塊，則他應拿起自己顏色的探索隊員與翻開的板塊。

如果有任何玩家蒐集了板塊，這一輪即告結束。探索隊長指示物以順時鐘方向傳遞給下一位玩家，該玩家成為新的一輪中的探索隊長。

放棄且翻開更多的板塊

如果所有人都選擇放棄，探索隊長從最後一個已翻開的動物板塊旁，選擇一個新的鄰近地形板塊並翻開，探索隊長現在可以選擇要蒐集之前所有翻開的板塊，或是選擇放棄，如果探索隊長放棄，還在隊伍中的玩家的玩家（從探索隊長順時鐘方向）可以再次決定是否蒐集那些翻開的板塊，或是決定繼續放棄。同樣的，一旦有玩家決定蒐集板

塊，他應將自己顏色的探索隊員與所有翻開的板塊放在自己面前，所有剩餘的探索隊員移動到最後一個被翻開的板塊空格上。



藍色決定蒐集動物板塊，他將所有翻開的板塊與自己的探索隊員取回，所有剩餘的探索隊員移動到最後一個被翻開的板塊空格上。

野生的威脅

如果有一個威脅被翻開，遊戲照常持續進行，但只要第二個威脅被翻開，這一輪立即結束；探索隊長必須丟棄掉2張具有威脅記號的板塊，但可以保留這輪所翻開的剩餘板塊，隊長將自己顏色的探索員移出探索隊，剩餘的探索員則移動到最後一個被翻開的板塊空格位置，順時鐘方向的下一位玩家成為探索隊長。



探索隊長必須拿走所有非威脅記號的板塊，將威脅板塊都丟棄，這次的探索立即結束。

更多探索隊相關

如果探索隊附近沒有任何鄰近的板塊，他們探索的路徑被截斷了！他們無法繼續探索或蒐集任何的板塊，將這些探索隊員移除熱帶雨林。如果你是隻身一人的探索隊，直到你決定停止前，你可以一直翻開新板塊，直到你翻開了兩個威脅，一人的探索隊是非常強大的！遊戲持續進行，直到所有的探索員都離開熱帶雨林，或是所有的板塊都被取得。



移出遊戲

計分

你會得到六種動物的分數：

動物數量	1	2	3	4	5	6	7或是更多
分數	1	3	6	10	15	21	28

六種動物至少蒐集各一隻，可獲得20分獎勵；每一套六隻的動物組合均會累進此20分獎勵。擁有最多分數的玩家獲得勝利，如果有平手的狀況，擁有任意同一種數量最多的動物玩家獲得勝利，如果依舊是平手，則這些玩家共享勝利。

計分範例：



3 獵豹 = 6 分
1 大嘴鳥 = 1 分
5 卷尾猴 = 15 分
22 分

兩人玩家變體

兩人玩家遊玩時並沒有規則的改變，但如果玩家想要遊玩時間較長的兩人遊戲，給予雙方玩家各兩組顏色探索隊員。當你將探索隊員移出探索隊時，你可以選擇要從隊伍中拿走你的任一顏色的探索隊員，而這些板塊必須依照蒐集的探索員顏色分開來放置，遊戲結束時，以各自的顏色計分，最後再相加總來獲得你的最後計分。

計分範例：



2 獵豹 = 3 分
3 卷尾猴 = 6 分
9 分
2 卷尾猴 = 3 分
1 獵豹 = 1 分
1 大嘴鳥 = 1 分
5 分
總共 = 14 分

策略與提示

- 比起4或5人的遊戲，在2與3人遊戲中，玩家需要蒐集更多的板塊！
- 6種動物各有一隻的20分，在人數越多的遊戲中越強勢。
- 觀察其他玩家所蒐集的動物，有時候最好自己先蒐集也不要讓其他玩家獲得。
- 你可能需要提早離開危險的探索隊，來避免你的探索隊員被截斷道路。

附錄A：板塊與動物資料

地形	動物	出現兩隻動物的機率	威脅的風險
高山／丘陵	大嘴鳥（28，一般） 獵豹（14，稀有）	75%	6中有3
海岸／濕地	雙冠蜥（24，一般） 紅眼樹蛙（12，稀有）	50%	6中有2
森林	卷尾猴（20，一般） 犀牛甲蟲（10，稀有）	25%	6中有1

附錄B：哥斯大黎加明星動物見面會（動物與國家介紹）



栗嘴大嘴鳥

這是一般常見的大嘴鳥，可以在哥斯大黎加與許多其他地方看到，成年的大嘴鳥大概是22英吋高（52-56公分），雄鳥體型比雌鳥稍大，他們主要是食果動物（以果實為主食），但他們偶爾也會吃一些小蟲與爬蟲類。



美洲獵豹

西半球最大的貓科生物，牠們的棲息地偏好在沼地或是水源區，牠們是游泳與攀爬的專家，美洲獵豹可以在中南美洲各地被找到，但因為棲息地的減少與人們的盜獵，使牠們物種的數量受到威脅。



雙冠蜥

一般成年的雙冠蜥可以生長約30英吋（76公分），但有四分之三的長度是尾巴，牠們在陸地上的跑速可達時速7英里（時速11公里），如果遭受驚嚇，牠們通常會逃往附近的水域，牠們前進的速度之快，可以在沉下去前跑行水面上數公尺。



紅眼樹蛙

這夜行的青蛙有著獨特的鳴叫（聽起來是嗶嗶—嗶嗶—嗶嗶—嗶嗶—），雌青蛙身形比起雄蛙更大，但通常都不會超過1.5英寸（4公分）。因為疾病與棲息地的減少，這些青蛙是高度瀕臨絕種的物種，現正從其他區域引進蝌蚪來進行物種的復育。



卷尾猴

卷尾猴是高度群居的動物，以16-20隻為群體過著團體生活，被人類所圈養已超過50年歷史。牠們能夠製作並使用工具，會吃多種的植物和昆蟲。牠們被認為對雨林有益，因為牠們的覓食可促進種子的散播。



犀牛甲蟲

這些甲蟲可以長到3英寸（8公分）長，牠們巨大可畏的觸角是用來爭奪雌性與食物用，牠們可以存活4年，而牠們一生有一半的時間為幼蟲，以腐木為食。（他們需要樹齡較老的林木來維持牠們的群體，這也是牠們稀有的原因之一）



蚊子

雖然蚊子不會直接對生命造成威脅，在哥斯大黎加牠們會傳遞登革熱，這是一種症狀類似流感的危險疾病。來到哥斯大黎加探訪雨林的訪客建議穿著長袖長褲及使用防蚊液以避免蚊蟲的侵擾。

哥斯大黎加

哥斯大黎加是一個位於中美洲的國家，大約450萬的人口，數百年來香蕉和咖啡是其主要的出口農產品，而微型處理器、製藥、軟體及觀光等多元產業開發亦幫助了哥國經濟上的轉型。1949年哥斯大黎加憲政廢除了軍隊，成為了全世界第一個廢除常設軍隊的國家（為了維護國際間的領土及國內的治安，哥國仍保有些許的武裝力量）。

哥斯大黎加的憲法也聲明了「每一個人都享有擁有一個健康及生態平衡環境的權利」。如此對於生態意識的承諾使得哥斯大黎加成為了永續環境及生態旅遊的最佳典範，根據統計在哥國境內具有高達5%的全球生物多樣性。

銘謝

遊戲測試： Gokce Balkan, Trevor Benjamin, Gavin Birmbuam, Pete & Jonathan Burley, Robert T. Carty, Jr., S. Coleman Charlton, Dave Cousins, Morgan Dontanville, Rob Harris, Chris Marling, Tom Morgan-Jones, Ron Magin, Sören Paukstadt, Alan Paull, Andrew Sheerin, Stefan Stadler, John Turner, Jen Wells, Julie Yeager, Andy Yiangou, John & Hosanna Yianni, and everyone who has supported the Playtest UK Meetups in Cambridge, London and at the UK Games Expo.

特別感謝： Bill Bass, Sheila Bass, Frank Belter, Richard Bertok, Mary Bertok, Dan Decker, Gunter Doil, Chris Funk, Phil Kaplan, Rebecca Kjeer, Kim Marino, Brad McWilliams, Jim Miles, Chuck Rice, Bridget Roznai, Larry Roznai, Loren Roznai, Nate Scheidler, Brad Steffen, Brian Steffen

遊戲設計： Matthew Dunstan and Brett J. Gilbert

規劃： Alex Yeager

插畫與平面設計： atelier198

中文翻譯： 大捷

中文校稿： Chris

中文編輯／LOGO設計： 阿圭

中文發行： GoKids玩樂小子

© 2016 Mayfair Games, Inc.

All rights reserved.

©2016 Kids Power International Ltd.

GOKIDS 玩樂小子 All rights reserved.

