

C.A.O

可可亞：黃金國

這是一款支援2-4人，8歲以上的遊戲擴充

《可可亞：黃金國》包含了4個擴充模組，這4個模組可以分別加入或以任意組合加入到可《可可亞》進行遊戲。除此之外，新的模組也可以與《可可亞：巧克力工廠》一起進行遊戲。「史詩遊戲」變體規則讓玩家們可以用兩個擴充中的所有模組以及基本版中的所有內容一起進行遊戲。除了基本版遊戲規則適用外，以下是此擴充不同的部分。

寶石礦坑

遊戲配件

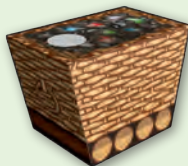
5個叢林板塊
寶石礦坑



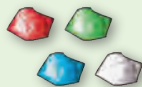
7個面具板塊
價值8、9、10各x2
以及價值12 x1



1台礦車



32個塑膠寶石
紅、綠、藍、
白 各x8



提醒：第一次遊戲前請將礦車組裝起來。遊戲結束時，礦車不用拆解就能直接放入遊戲盒中。

遊戲設置

遊戲設置時先將5個神廟板塊移除，加入5個寶石礦坑板塊。

將移除的板塊放回遊戲盒中。

將7個面具板塊按照價值高低排序排列在一旁當作供應區。

將32個寶石從礦車上方的洞放入礦車中，並且搖動礦車讓寶石混在一起。

將礦車放在遊戲區域旁。

若此局為兩人遊戲，只需用4個寶石礦坑板塊取代4個神廟板塊。價值12的面具不會使用到。除此之外，移除8個寶石（每個顏色各2個）。將不會使用到的配件放回遊戲盒中。

遊戲進行

當寶石礦坑板塊被放置於叢林展示區(或在地圖板塊上，如果此局有加入《可可亞：巧克力工廠》的地圖模組)，當前玩家拿起礦車並從礦車的洞中搖出6個寶石。將這些寶石放在寶石礦坑板塊上。當寶石礦坑板塊需要移動到地圖板塊、叢林展示區或遊戲區域時，將這些寶石保留在寶石礦坑板塊上。

注意：如果你搖出太多的寶石，將多出來的寶石放回礦車中。

寶石礦坑

你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以獲得這個寶石礦坑板塊上任意1個寶石。

將獲得的寶石放在你的村莊板塊旁。當你集齊4種顏色的寶石各1個(1組)的瞬間，你**必須立刻**將這組寶石換成供應區中價值最低的面具。移除用來換面具的寶石，將這些寶石放回遊戲盒中。

注意：若一回合中有至少一個寶石礦行動要執行，**此回合要考慮行動順序**(基本規則為所有人同時執行行動)。當前玩家優先執行他的**所有**行動——包含其他可以執行行動的板塊。接著從當前玩家左邊的玩家開始順時鐘依序執行行動。

遊戲結束

將面具的金幣價值算入你的總金幣。

每個放置在你的村莊板塊旁的寶石可以让你獲得一個金幣。

生命之樹

遊戲配件

3個叢林板塊

生命之樹



遊戲設置

遊戲設置時，先將3個金礦場板塊移除，加入3個生命之樹板塊。將移除的板塊放回遊戲盒中。

若此局為兩人遊戲，僅需移除1個價值1以及1個價值2的金礦場板塊，加入2個生命之樹板塊。

若此局有加入《可可亞：巧克力工廠》的巧克力模組，遊戲設置時不需要再為了生命之樹板塊移除任何板塊。僅需將這些新加入的板塊與其他板塊均勻的混在一起。為了平衡叢林板塊與工人板塊的數量，3人遊戲時不需移除任何工人板塊；4人遊戲時每人僅需移除1個1-1-1板塊。

若此局為兩人遊戲，只會使用到2個生命之樹板塊。除此之外每位玩家從這個擴充的新的工人模組中拿0-0-0-4工人板塊加入工人板塊抽牌堆中洗牌(參照“新的工人” P.4)。

遊戲進行

生命之樹

你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從銀行領取1塊錢。

但力量來自於寧靜：如果相鄰邊界上沒有工人，你可以從銀行領取3塊錢。

國王賞賜

遊戲配件

1個木製國王米寶



遊戲設置

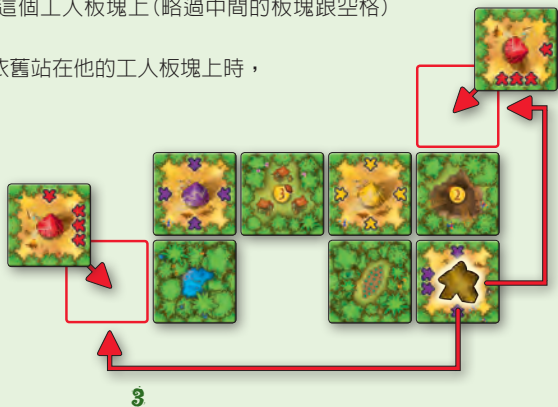
起始叢林板塊設置好後，將國王放在售價2的市場上。

若此局有加入《可可亞：巧克力工廠》的灌溉模組，則將國王放在水域板塊上。

遊戲進行

每當有玩家放置工人板塊在與國王所在的板塊同一直排或橫排的位置上時，將國王移動到剛放下去的這個工人板塊上(略過中間的板塊跟空格)，並且獲得1塊錢。

當玩家開始他的回合並且國王依舊站在他的工人板塊上時，立刻獲得1塊錢。



新的工人

遊戲配件

16個工人板塊，有新的工人分配方式(背面為玩家顏色)

紅、綠、藍、白 各x4個板塊



1個 0-0-2-2



1個 0-2-0-2



1個 0-1-0-3



1個 0-0-0-4

遊戲設置

所有的新的工人板塊跟往常一樣分配了4個工人到板塊的各邊緣上。然而，這些新的工人分配方式與基本遊戲不同，因此為遊戲帶來了新的可能性。

遊戲開始之前，玩家們可以討論使用哪些新的工人板塊與基本遊戲的工人板塊來進行遊戲。每個玩家的板塊抽牌堆中的組成必須相同。每位玩家的板塊總數不能被改變。

但如果你們希望有更長的遊戲時間以及更多的回合數來增加重複放置板塊的可能性，每個玩家可以再加入一些工人板塊。

這樣的話，你也可以在不移除板塊的狀況下加入更多的模組來增加叢林板塊的數量。為了平衡叢林板塊與工人板塊的數量，工人板塊的數量應該要比叢林板塊的數量更多。根據玩家人數以及你們希望增加的工人選項，我們建議以下的平衡範圍：

2人遊戲：工人板塊比叢林板塊總共多1-8片

3人遊戲：工人板塊比叢林板塊總共多2-12片

4人遊戲：工人板塊比叢林板塊總共多3-16片

"史詩遊戲"變體(限3-4人遊戲)

如果你想要來個特別的遊戲體驗，我們建議使用《可可亞：巧克力工廠》以及這個擴充所有的模組以及基本遊戲的所有內容來進行一場史詩級的遊戲。

4人遊戲時，60個工人板塊以及45個叢林板塊全部使用。

3人遊戲時，只需使用45個工人板塊，將以下敘述的叢林板塊移除：

2個一般農園；2個 價值1的金礦場；1個 售價2的市場；

1個 售價3的市場；1個 水源

Author: Phil Walker-Harding

Illustrations: Claus Stephan

中文翻譯：萌新 中文校稿：守富

排版編輯/Logo設計：Gru.Tsow

中文出版：GoKids玩樂小子 www.GoKids.com.tw

© 2018 Kids Power International Ltd. All Rights

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

English translation: Sybille & Bruce Whitehill, "Word for Wort"

© 2017 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121,

63303 Dreieich, Germany Made in Germany. All rights reserved. www.

abacusspiele.de

We thank the Hans im Glück Verlag for kindly allowing us to use the figures from the Carcassonne game.

