



Color Clash

色彩大作戰

創造配對，
小心被騙！

7歲以上

Go Kids
玩樂小子

blue orange
Hot Orange Cool Plover

1-8人



Color Clash 色彩大作戰

遊戲配件：

- 6張變色龍圖板
- 36張錯覺圖板

遊戲介紹：

色彩大作戰的遊戲目標是，透過錯覺圖板上的三個不同的顏色標記找到正確的配對，找到越多配對，分數就越高。
(除了單人進行模式外)

在規則書中，會介紹多種遊戲模式，這些模式不需要按照順序來遊玩，但我們建議你可以把每個遊戲都玩過，直到你熟稔各個模式的玩法。



三種指示屬性

每個錯覺圖板上面都有三種屬性標記：圖案、文字和字色（文字的顏色）。

每個屬性標記都會代表一種顏色，在遊戲的過程中扮演非常重要的角色，遊戲中總共會出現六種顏色。（紅色、橘色、黃色、藍色、綠色和紫色）

圖案

圖板中央畫有一隻代表六種顏色其中一種顏色的變色龍。

文字

圖板周圍寫有代表六種顏色中其中一種顏色的文字。

字色

圖板上文字的顏色代表六種顏色中的其中一種顏色。

範例：

這個圖案是紫色



文字寫的是紅色

字色（文字的顏色）
是綠色

這個圖案是綠色



字色（文字的顏色）
是橘色

文字寫的是橘色



模式一

猜猜我的心！

遊戲人數3+

遊戲目標：

找到符合當前玩家描述的錯覺圖板來獲得分數，分數最高的玩家獲勝。

遊戲設置：

將所有錯覺圖板面朝上放在桌子中央，
六個變色龍圖板放在一旁，在此遊戲中不會用到，
接著，決定一位起始玩家。



玩法：

起始玩家秘密地選擇中央的一個錯覺圖板，在心中默默記住該圖板上的三個顏色，接著大聲唸出那三個顏色（自己決定唸出顏色的順序）。之後，所有玩家同時尋找符合那三種顏色的圖板（不需要和起始玩家選擇的那個圖板一模一樣，只要圖板上有被念出的三種顏色就好）。

若玩家選擇這個圖板的話，就要
說出「橘色、藍色、黃色！」



只要有人找到正確的圖板，就用手將該圖板蓋住。
若該玩家蓋住的圖板是正確的顏色組合，則將該圖板拿走，視為得到一分。

這三個圖板都擁有一樣的
三種顏色：橘色、藍色和
黃色，只是顯示在不同的
位置上。

若該玩家蓋住的圖板是錯誤的顏色組合，則該玩家暫時出局，直到有人找出正確的圖板。

遊戲將按照順時鐘進行，輪到下一個玩家的回合時，他一樣選擇一個新的面朝上的圖板，並大聲宣告該圖板上的三個顏色，以此類推。

遊戲結束：

在桌子中央只剩下六個錯覺圖板時，遊戲結束，玩家計算自己得到的圖板，擁有最多圖板的玩家獲勝。

模式二

「四」曾相識

遊齡人數 3+

遊戲目標：

當有四個相同的顏色出現時，最快抓住正確的變色龍圖版的玩家獲得分數，遊戲結束時，分數最高的玩家獲勝。

遊戲設置：

將錯覺圖板面朝下洗混後，散開放在每位玩家都拿得到的位置，



六個變色龍圖板放在桌子中央，確保每位玩家都可以拿到他們，接著，選擇一位起始玩家。

玩法：

從起始玩家開始，選擇一片圖板並將它翻開，翻開圖板的玩家不能偷看到上面的圖案，接著輪到下一位玩家翻開另一張面朝下的圖板，按照順序輪流進行此動作。

注意圖板上面的顏色組合！當有一種顏色出現第四次（或更多）時，大家就要比賽誰先搶到該種顏色的變色龍圖板（下方的範例中，則紅色變色龍符合），最先搶到的玩家可以將有該種顏色，面朝上的錯覺圖板都拿走，變成自己的分數。若有玩家搶錯，則他必須歸還一個圖板，面朝下放回中間（若他有至少一個圖板）。



遊戲結束：

在所有圖板都被翻完，則遊戲結束，擁有最多圖板的玩家獲勝。

模式三



對稱遊戲

遊戲人數 2+

遊戲目標：

玩家透過抓到符合條件的一對圖板來獲得分數，擁有最多分數的玩家獲勝。

遊戲設置：

將錯覺圖板洗混後，面朝上放置在桌子中央，六個變色龍圖板放在一旁，在此模式中不會用到它們。



玩法：

在此遊戲中，所有玩家會同時開始遊戲。
所有玩家同時進行動作，找到越多對「成對圖板」分數越高，但是只能用一隻手。

當兩個圖板中，第一個圖板的「文字」與第二個圖板的「字色」（文字顏色）是相同的顏色；且第二個圖板的「文字」與第一個圖板的「字色」（文字顏色）也是相同的顏色，則該兩個圖板被視為符合條件的「成對圖板」。



舉例來說，一個寫著「藍色」、文字顏色是黃色的板塊與寫著「黃色」、字色是藍色的圖板是成對的，需要注意的是，不是每個圖板都一定會有與其對應成對的圖板！

一旦玩家找到成對的圖板，把它們放到自己面前（一對圖板放一疊）。

備註：手上不能同時抓著兩塊以上的圖板。

遊戲結束：

一旦所有玩家都找不到更多成對圖板時，遊戲就結束了。
所有玩家檢查自己找到的每對圖板，每對正確成對的圖板價值一分，每對錯誤的不成對圖板扣除一分，擁有最多分數的玩家獲得遊戲的勝利！

模式四

家族精神

遊戲人數 2+

遊戲目標：

玩家透過抓到與「起始圖板」擁有相同顏色標記的圖板來獲得分數，分數最高的玩家獲勝。

遊戲設置：

先將一個錯覺圖板拿起來，面朝下放在旁邊，該圖板被稱為「起始圖板」，接著把其他錯覺圖板洗混後，面朝上放在桌子中央。

六個變色龍圖板放在一旁，在此模式中不會用到它們。



玩法：

當所有玩家都準備好時，一位玩家將起始圖板翻開，揭露他的顏色組合。

所有玩家會同時動作，比賽誰先搶到最多符合條件的圖板，只能使用一隻手，符合配對的條件是該圖板與起始圖板至少有一種顏色標記是相同的。



舉例來說，若起始圖板是一個有黃色變色龍、寫有「黃色」文字、文字顏色是綠色的圖板，則所有寫有「黃色」文字的圖板、所有字色是綠色的圖板，與所有畫有黃色變色龍的圖板都是符合條件的目標。

一旦玩家拿起一個圖板，他必須將該圖板保留在手上直到遊戲結束為止。

遊戲結束：

當所有玩家都不再拿取圖板時，遊戲就結束了。

玩家檢查自己手上的圖板們，每個符合條件的圖板價值一分，不符合條件的圖板倒扣一分，擁有最多分數的玩家獲勝。



模式五



把握良機！

遊戲人數 2+

遊戲目標：

當你的圖板堆最上面的圖板與桌子中央的圖板是成對的，就可以抓起正確的變色龍圖板來獲得分數，遊戲結束時，分數最高的玩家獲勝。

遊戲設置：

將所有錯覺圖板面朝下洗混後，放在桌子中央。將六個變色龍圖板放在桌子中央，確保每個玩家都可以碰到它們。每位玩家拿取一個圖板，放在自己面前當成自己「圖板堆」的第一張圖板。接著，決定一名起始玩家。

玩法：

起始玩家先選擇桌子中央的一張錯覺圖板翻開，翻開時不能先偷看到圖板的圖案。若新翻開的這張圖板與某些玩家的圖板堆最上方圖板有相同顏色，則第一位將手放在正確顏色的變色龍圖板上的玩家可以獲得這張圖板當作分數。



這位玩家需要將手放在藍色的變色龍圖板上，因為他的圖板堆最上方圖板的變色龍是藍色，新翻開圖板的字色也是藍色。

重要：顏色必須在兩個不同位置上相同，才算符合配對。

若玩家抓到正確的變色龍，且新翻開的圖板真的與該玩家圖板堆最上方的圖板有一樣的顏色，則他將新翻開的圖板放到自己圖板堆的最上方。

若沒有玩家符合配對，則將圖板翻開的玩家將新翻開的圖板放到自己圖板堆的最上方。

若有抓錯變色龍的情況，則抓錯的玩家必須將一張他圖板堆中的圖板面朝下歸還到桌子中央（他必須保留至少一張圖板）。

備註：

每位玩家圖板堆最上方的圖板是自己的參考圖板，每個回合都是各玩家檢查自己圖板堆最上方的圖板與新翻開的圖板是否配對的好時機。接著，下一位玩家開始他的回合，並選擇一張新的圖板翻開。

遊戲結束：

當所有圖板都被翻完後，遊戲就結束了。圖板堆擁有最多圖板的玩家獲得遊戲的勝利。



模式六

西部牛仔

遊戲人數 2+

遊戲目標：

最快抓到代表多數顏色的變色龍圖板玩家獲得分數，遊戲結束時，獲得最多分數的玩家獲勝。

遊戲設置：

將所有錯覺圖板面朝下洗混後，放置在桌子中央。
將六個變色龍圖板放在桌子中央，確保每位玩家都可以碰到它們。接著，選擇一位起始玩家。



玩法：

起始玩家選擇一位對手來進行決鬥。這兩位玩家各選擇一個面朝下的圖板，接著數到三同時翻開，不能讓自己先偷看到圖板的圖案。第一位將自己的手放在多數顏色的變色龍圖板上的玩家獲勝。



這兩張圖板的多數顏色是紫色
(共出現3次)

若玩家搶到的變色龍圖板真的是兩個圖板的多數顏色時，他拿走該兩個圖板當成自己的分數。
若玩家搶到的變色龍圖板不是兩個圖板的多數顏色，有其他顏色的數量比較多時，他的對手拿走該兩個圖板當成他的分數。
遊戲輪流進行，下一位玩家選擇自己的對手來決鬥。

遊戲結束：

最後兩個圖板被翻開且計分後，遊戲就結束了，擁有最多圖板的玩家獲得遊戲的勝利。



模式七



金字塔

遊戲人數 單人

遊戲目標：

使用全部36張錯覺圖板來完成一個金字塔，金字塔的底部會有八個圖板寬，第二層七個、第三層六個、五個、四個、三個、兩個，最後頂部只有一個圖板。

遊戲設置：

將六個變色龍圖板放置在一旁，在此遊戲中不會用到它們。

選擇難度設置：

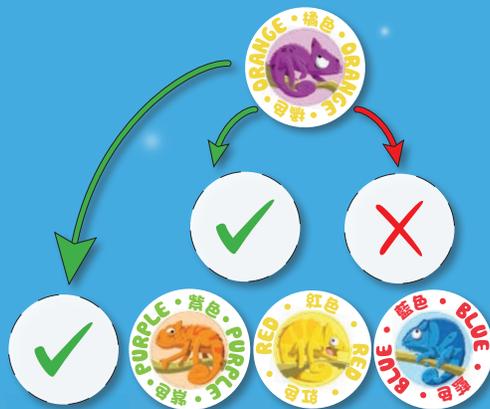
- 1) 簡單模式：將全部36張錯覺圖板面朝上放在桌上。
- 2) 普通模式：將全部36張錯覺圖板面朝上堆成一疊。
- 3) 困難模式：將全部36張錯覺圖板面朝下堆成一疊。

接著，拿取一個圖板當作你金字塔的起始圖版。

玩法：

每個回合你都會把一個新的圖板加到你的金字塔中，將新圖板面朝上放在已存在的一個（或多個）圖板旁邊。你可以增加圖板到金字塔的底部（只要底部的圖板不多於八個），但是當你增加圖板到底部以上的位置時，新圖板必

須與其下方兩個圖板都有至少一種相同的顏色（顏色可以在不同位置）。你不需要拼完一層再拼下一層，只要你擺放的位置符合規則，你想要先拚哪一層都是被允許的。



舉例來說，新圖板可以被放在金字塔的底部，或是橘色變色龍與黃色變色龍的上方，但不能被放在黃色變色龍與藍色變色龍的上方，因為這三個圖板並沒有一種都相同的顏色。

遊戲結束：

當你無法增加圖板到你的金字塔中，遊戲就結束了，你的金字塔上每有一個圖板就獲得一分，若你將全部36塊圖板都拼到金字塔中，那你就獲勝了！

模式八



小小球藝師

遊戲人數：單人

遊戲目標：

移動範圍中的全部36個圖板，將它們拼成一疊。

遊戲設置：

將所有錯覺圖板洗混後，面朝上排成一個6x6的正方形。

將六個變色龍圖板放在一旁，在此模式中不會用到它們。



玩法：

只有在圖板有至少一個自由邊界時（代表該圖板至少有一邊未與其他圖板相鄰），你才可以移動它。每個回合，你可以移動一個圖板（或一疊圖板），並將其放在隔壁圖板的上方，這些圖板必須至少有一個相同的顏色才可以堆疊。（顏色可以在不同位置上）



備註：

你可以依自己所好任意創造許多疊圖板，且在堆疊時，只以最上面那塊圖板的顏色為準。

遊戲結束：

當你無法移動任何圖板時，遊戲就結束了。每一疊（個）圖板算一分，最好盡可能地去降低你的積分。若你可以將全部36個圖板都堆成一疊，那你就大獲全勝了！

中文翻譯：冠廷
中文校稿：子儀
中文LOGO設計／編輯：阿圭
中文出版：GoKids 玩樂小子

Original game idea by Fabien Tanguy. Illustration by Stephane Escapa.
©2015 Blue Orange. All rights reserved.
Color Clash is a trademark of Blue Orange.

