

計分示例

括弧 () 裡是卡牌的點數。

愛麗絲

3張紅牌 (10, 8, 3)、5張藍牌 (9, 7, 6, 5, 0)、1張紫牌 (0)、2張綠牌 (4, 2)、3張灰牌 (7, 4, 0)。

愛麗絲藍牌和灰牌的數量最多。

所以她的得分是這麼計算的：

紅色：	$10+8+3 =$	21
藍色：	$5 \text{張卡牌} \times (1) =$	5
紫色：	$0 =$	0
綠色：	$4+2 =$	6
灰色：	$3 \text{張卡牌} \times (1) =$	3
總分：	$=$	35 分

瘋帽匠

2張紅牌 (1, 0)、1張藍牌 (8)、4張紫牌 (8, 7, 5, 3)、3張灰牌 (9, 8, 1)、2張橙牌 (10, 1)。

瘋帽匠紫牌和灰牌的數量最多。

他的得分是：

紅色：	$1+0 =$	1
藍色：	$8 =$	8
紫色：	$4 \text{張卡牌} \times (1) =$	4
灰色：	$3 \text{張卡牌} \times (1) =$	3
橙色：	$10+1 =$	11
總分：	$=$	27 分

柴郡貓

4張紅牌 (7, 6, 5, 2)、2張藍牌 (4, 3)、2張紫牌 (2, 1)、4張綠牌 (9, 8, 7, 6)、1張灰牌 (10)、3張橙牌 (3, 2, 0)。

柴郡貓紅牌、綠牌和橙牌的數量最多。

他的得分是：

紅色：	$4 \text{張卡牌} \times (1) =$	4
藍色：	$4+3 =$	7
紫色：	$2+1 =$	3
綠色：	$4 \text{張卡牌} \times (1) =$	4
灰色：	$10 =$	10
橙色：	$3 \text{張卡牌} \times (1) =$	3
總分：	$=$	31 分

瘋帽匠贏得了遊戲的勝利。

2人遊戲規則

只有計分時計算最多顏色的規則有所改變。要比對方多至少2張卡牌才算擁有的卡牌數量最多。

遊戲設計：Naoki Homma

卡牌插畫：Chris Quilliams

遊戲開發：Team Z-Man Games

中文翻譯：Francis Garland

中文校對：Peter Targaryen

© 2015 Z-Man Games. Parade and Z-Man Games are TMs of Z-Man Games. Z-Man Games is a division of Asmodee North America, Inc. 不適用於7歲及以下的兒童。

Z-Man Games, 1995 West County Road B2,
Roseville, MN 55113 USA. 651-639-1905.

info@zmangames.com

www.zmangames.com

Z-MAN
games

規則書

parade™

仙境夢遊

仙境裡的盛裝巡遊要開始了。所有人都身著盛裝，街上熙熙攘攘，充滿了歡快的氣氛。我們再叫點人一起參加巡遊吧。你是巡遊隊伍的組織者，你要儘量鼓勵人們加入隊伍。就可惜那些之前來參加的人走得太急了……他們很快就對巡遊失去了興趣。而且，只要看到有人穿著同樣的服裝，或者地位比自己高，他們就會立刻離開隊伍，對你怨聲載道。你只是想讓大家都開開心心的，有那麼難嗎？

Z-MAN
games

遊戲目標

玩家打出手牌，同時儘量避免從巡遊隊伍中拿到卡牌。

畢竟這裡是仙境，沒人想要分數。

遊戲配件

6色66張卡牌（點數從0到10），1本計分頁

準備盛裝巡遊

隨機決定起始玩家。從起始玩家開始，遊戲按順時針方向進行。起始玩家混洗牌庫，正面朝下給每位玩家分發5張卡牌。在桌子中間正面朝上攤開6張卡牌，排成一列。這些卡牌就是盛裝巡遊開始的參與者。把遊戲盒子放在巡遊隊伍的一端，表示隊伍的前方。另一端就是巡遊隊伍的後方。把剩下的卡牌正面朝下放在桌子中間，作為抽牌堆。

遊戲流程

輪到每位玩家時，按照以下順序進行。

1. 選擇你的一張手牌，放到巡遊隊伍的後方。
2. 這時有可能會從巡遊隊伍中移除卡牌，放到你的面前。
3. 從抽牌堆抽取一張卡牌。

然後輪到下一位玩家的回合，執行同樣的行動。

行動解釋

- 1. 玩家選擇一張手牌，正面朝上，放到巡遊隊伍的後方。在接下來的行動中會統計卡牌的張數，記住不要算上這張卡牌。

- 2. 根據打出的這張卡牌，可能要從巡遊隊伍中移除一些卡牌。

如果巡遊隊伍中已經有的卡牌數量小於等於打出的卡牌點數，不需要移除任何卡牌。

如果巡遊隊伍中已經有的卡牌數量大於打出的卡牌點數，那麼可能有卡牌需要離開巡遊隊伍。

在決定要移除哪些卡牌之前，在巡遊隊伍中從後往前數一下卡牌，記住不要算上剛剛打出的那張。位置順序大於打出卡牌點數的每一張牌都要進入“移除隊列”。

在移除隊列裡具體要移除哪些卡牌呢？那就要參照以下規則：

- 和剛剛打出的卡牌同色的卡牌都要移除
- 如果點數小於等於剛剛打出的卡牌，也都要移除（詳見下文示例）

把移除的那些卡牌正面朝上放在當前玩家面前，按照顏色區分。所有這些卡牌的點數必須讓所有玩家看清，如果有必要就只能稍許斜著放。

巡遊隊伍中其他的卡牌往前移動，填滿露出來的空隙。

如果打出的卡牌點數為0，所有卡牌都要進入“移除隊列”。

- 3. 玩家從抽牌堆抽取一張卡牌，把手牌補充到5張。



從手牌中打出一張卡牌（綠3），放到巡遊隊伍的後方。因為這張卡牌點數是3，所以在它前面的3張卡牌都不會受到影響。剩下的4張卡牌都可能會被移除，現在玩家要具體操作了。

和剛剛打出的卡牌同色的卡牌都要移除：所以移除綠0和綠7。

如果點數小於等於剛剛打出的卡牌，也都要移除：所以移除紅3。

記住，只有在“移除隊列”中的卡牌才會被移除。

最後一輪和遊戲結束

當有玩家集齊所有6種顏色的卡牌，或者抽牌堆耗盡，開始最後一輪。

如果玩家收集到了第6種顏色，先正常完成自己的回合。然後，每位玩家，包括剛剛收集到第6種顏色的那位，再進行一個回合。不過，這時候玩家不從抽牌堆抽取卡牌。

這最後一輪結束後，遊戲也隨之結束。

如果抽牌堆耗盡，每位玩家再進行一個回合。每人手裡只剩4張卡牌時，遊戲結束。

就算在最後一輪中有其他玩家收集到了6種顏色，也沒有其他效果。這一輪結束後，遊戲也隨之結束。

遊戲計分

遊戲結束後，每位玩家從自己手牌中選擇2張卡牌棄掉。把剩下的2張卡牌加入自己面前已有的卡牌中。注意：這2張卡牌可以加入你已有的顏色，也可以另起一堆新的顏色（如果你之前沒有拿到過這種顏色的卡牌）。

只有放在玩家面前的卡牌才進行計分。棄掉還在巡遊隊伍中的卡牌。

玩家要統計每一種顏色的卡牌的分數。每一種顏色單獨計分。

1. 數一下每種顏色誰擁有的卡牌數量最多。擁有數量最多的玩家把這種顏色的卡牌全部翻面，每張計1分。（不計這些卡牌的點數。）
2. 然後，每位玩家把所有正面朝上的卡牌的點數相加。把正面朝上和正面朝下的卡牌分數相加。

遊戲獲勝

仙境就是有那么點顛三倒四，所以只有得分最少的玩家才能獲勝。如果出現平手，平手玩家之間，面前卡牌（無論是否翻面）數量最少的玩家獲勝。