

CACAO 可可亞

遊戲說明書

適合年齡8歲以上，2到4個酋長玩家

遊戲配件

44個工人板塊 - 背面為玩家顏色

紅色、紫色、白色與黃色各11個板塊



4 個 1-1-1-1



5 個 2-1-0-1



1 個 3-0-0-1



1 個 3-1-0-0

4 個木製挑水伕

紅色、紫色、白色與黃色各1個

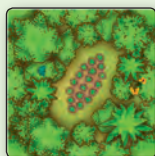


4 個部落板塊 - 背面為玩家顏色

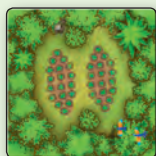
紅色、紫色、白色與黃色各1個

28 個叢林板塊農園 - 背面為灰色

8 個農園

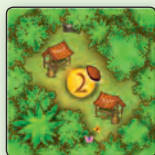


6 個一般農園

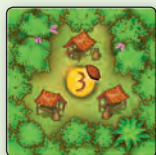


2 個雙倍農園

7 個市場



2 個售價 2 市場



4 個售價 3 市場



1 個售價 4 市場

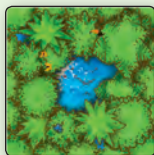
3 個金礦場



2 個價值 1 礦場



1 個價值 2 礦場



3 個水域

2 個太陽神祭壇



5 個神廟



20 個木製可可果



12 個太陽神信物



48 個金幣



24 個 1 元



12 個 5 元



12 個 10 元

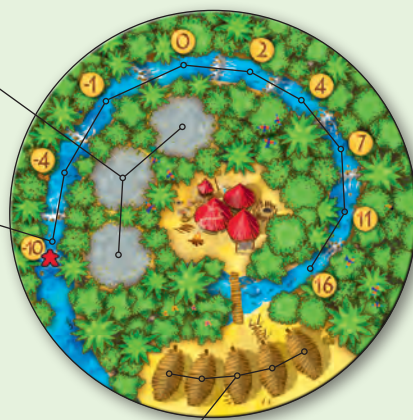
1 本規則書

1 張叢林板塊一覽表（這張表是規則書的一部份，請務必閱讀！）

太陽神祭祀遺址

水域

可可果倉庫



遊戲目標

可可亞這款遊戲帶領玩家進入「神之果」的異國世界，每位玩家都是一個部落的酋長，要帶領他的部落透過種植與交易可可亞來贏得名聲與財富，在遊戲結束時，擁有最多金幣的玩家獲勝！

遊戲設置

每位玩家選擇一種顏色，拿走該顏色的部落板塊、工人板塊和挑水伏，將部落板塊放在自己的面前，並將挑水伏放在價值「-10」的水域中。

工人板塊

工人板塊上畫有一片沙地，中央有一座玩家顏色的棚屋，且一定會有剛好四個該顏色的工人用不同的方式分配在四個邊上。

依照玩家人數的不同，每位玩家將下列的板塊挑出來，並放回盒子中：

兩位玩家：

不用挑出版塊

三位玩家：



1 個 1-1-1-1 板塊

四位玩家：



1 個 1-1-1-1 板塊 和 1 個 2-1-0-1 板塊



將你的工人板塊洗混之後，面朝下放在部落板塊旁邊當作工人板塊抽牌堆，之後從你的抽牌堆抽取最上方的三張工人板塊到手上。

叢林板塊

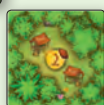
叢林板塊幾乎都是綠色的，且畫有一些可以執行不同動作的地點，如果你有工人在相鄰的板塊就可以啟動。

挑出下面兩個叢林板塊，並將它們面朝上斜放在桌子中央，它們是整張地圖的起點：

1 個一般農園

和

1 個售價 2 的市場



兩人遊戲中的叢林板塊

若遊戲只有兩位玩家，則挑出下列板塊，並將它們放回盒子中。

2 個 一般農園

1 個 水域

1 個 售價 3 的市場

1 個 太陽神祭壇

1 個 價值 1 的金礦坑

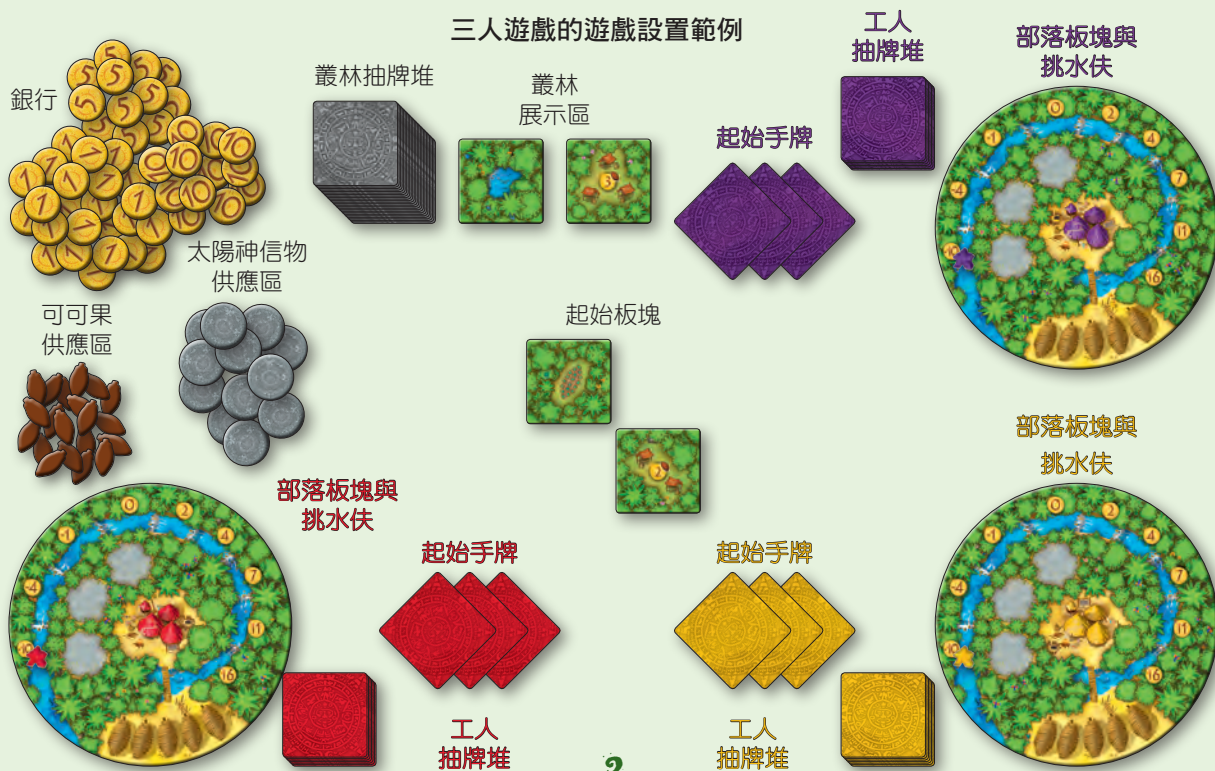
1 個 神廟

地圖將剩餘的叢林板塊洗混之後，面朝下形成一個叢林抽牌堆。

從叢林抽牌堆最上面抽出兩張，面朝上放在叢林抽牌堆旁邊形成叢林展示區。

之後將可可果及太陽神信物分別堆成兩個各自的供應區，並將所有金幣堆放在旁邊當作銀行。

三人遊戲的遊戲設置範例



遊戲流程

遊戲將會以順時針方向進行數輪，最老的玩家為起始玩家。

遊戲區

在遊戲過程中，玩家將增加工人板塊與叢林板塊到遊戲區中，通常會按照下列規則擺放板塊：

1. 工人板塊與其他工人板塊不會橫縱相鄰
2. 叢林板塊與其他叢林板塊不會橫縱相鄰

如此一來，工人與叢林板塊將形成西洋棋盤的樣式。起始板塊已經確定你該在一個空的格子中放置工人板塊或是叢林板塊，在下文中，被叢林板塊佔據的格子被稱為叢林區域。

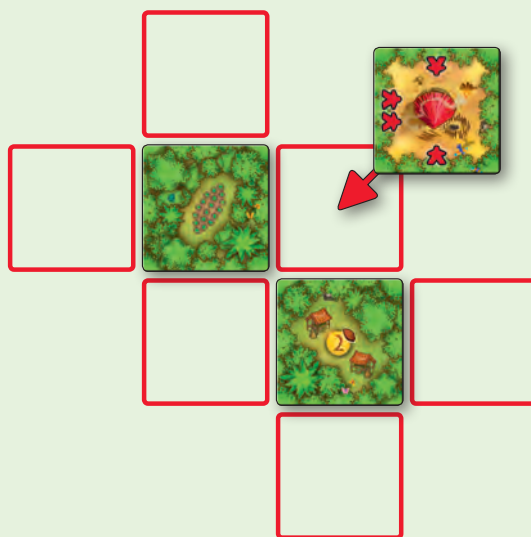
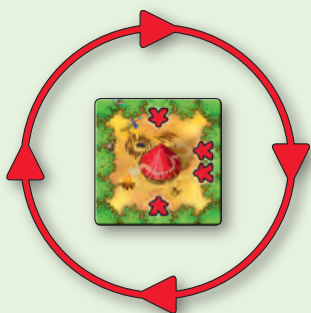
你的回合

在你的回合中，你必須照下面的順序完成你的動作：

A) 放置一個工人板塊

從你的手中選擇一個工人板塊，並將他放在與至少一個叢林板塊橫縱相鄰的空格子中。

在放置時你可以自由決定工人板塊的面向。



B) 填滿叢林區域

放置工人板塊時，如果形成空缺的叢林，則玩家必須填滿它，若因為新工人板塊的放置，導致目前場上有兩個工人板塊與一個未填滿的叢林區域相鄰，則你必須填滿該叢林區域，這無關相鄰的工人板塊屬於誰，且有可能會發生一次需要填滿多個叢林區域的情況。

對於某個需要被填滿的叢林區域，你從叢林展示區挑選一個叢林板塊，並將它放在適當的位置上，若你需要填滿兩個叢林區域，則你可以選擇填滿的順序。

注意：叢林展示區只會在回合結束時補牌。

註記：在某種很罕見的情況下，你必須填滿超過兩個叢林區域，你必須先將展示區的兩塊板塊填入，之後從叢林抽牌堆抽出板塊來填入其他叢林區域。

若你放置新工人板塊後不需要填滿叢林區域，或是你需要填滿，但展示區和叢林抽牌堆都已經沒有任何板塊，則跳過這個階段。



C) 執行叢林板塊的動作

在新放置的工人板塊上，每個與叢林板塊相鄰的工人都可以被啟動，當你啟動一個工人時，你可以執行與該工人相鄰的叢林板塊的動作。

你可以在**叢林板塊一覽表**中找到每個叢林板塊可以執行的動作以及詳細敘述，為了讓一覽表更清楚，我們將它與規則書分開了。

若叢林板塊是在這回合被放入，則與該板塊相鄰的各顏色工人也會被啟動。

注意：無論是擺放工人板塊時啟動，或是填滿叢林區域時啟動，每個工人在一場遊戲中只會被啟動一次。

有工人可啟動的玩家可以同時且獨立地執行他們的動作。

備註：每個可執行動作的玩家可以選擇只執行部分的動作，或是完全放棄執行動作。

你可以自由決定你執行動作的順序，不過，你必須先執行完一個邊上的工人動作後，才可以執行另一邊的工人動作。

備註：玩家可以在任何時候向銀行換錢。

回合結束

從步驟A)到步驟C)都執行完成後，你從自己的工人板塊抽牌堆抽起一張板塊到手中，如果你的工人板塊抽牌堆已耗盡，則跳過這個動作。

若叢林展示區中已無板塊或僅剩一個板塊，則從抽牌堆盡可能補充到兩個板塊為止，若抽牌堆已耗盡，則跳過這個動作。

現在，你的回合結束了，換你左邊的玩家開始他的回合。



範例：

在黃色玩家放置一個新工人板塊並填滿一個叢林區域後，所有牽涉到的玩家都可以執行叢林板塊的動作：

黃色玩家從農園得到1個可可果，並在市場中將它賣出，獲得3枚金幣。紅色玩家的倉庫中還有1個可可果，他在市場賣出可可果，也獲得3枚金幣。

遊戲結束

在所有玩家都放置完他的最後一張工人板塊後，該回合結束時遊戲也跟著結束。

計分

1. 神廟會——個別計分，第一名和第二名的玩家獲得金幣（參照叢林板塊一覽表），為使計分過程更加便利，建議將已計分完的神廟板塊翻至背面。
2. 在遊戲結束後，你每擁有一個太陽神信物，你可以得到一個金幣。
3. 最後，將你所有的金幣加總，並加上遊戲結束時你的挑水伕所站的水域分數，若挑水伕仍舊站在負分區，你將會被扣分。

備註：遊戲結束後，你所剩餘的可可果不會讓你獲得任何金幣。

擁有最多金幣的玩家獲勝！

若有平手情形，終場時剩下最多可可果的玩家勝出，若還是平手，則平手玩家共享勝利。

我們感謝 Hans im Glück Verlag 慷慨地允許我們使用卡卡頌中的小小人模型。

作者：Phil Walker-Harding

插畫：Claus Stephan

中文出版：GoKids 玩樂小子

中文說明書翻譯：冠廷

中文說明書校搞：詹子儀

中文編輯／LOGO 設計：阿圭



© 2015 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

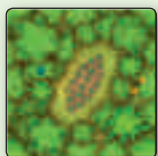
© 2015 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich

Made in Germany. All rights reserved.

叢林板塊一覽表

一覽表

農園



一般農園

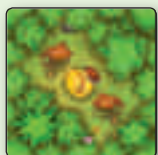


雙倍農園

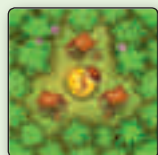


你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從供應區中拿取一個可可果(一般農園)或是兩個可可果(雙倍農園)，將它們各別放在你的部落板塊上未使用的可可果倉庫中，每位玩家都可儲存五個可可果，且永遠無法儲存超過五個可可果，任何多餘的可可果都會被立刻棄掉。

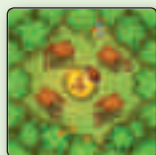
市場



售價2的市場



售價3的市場



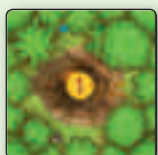
售價4的市場



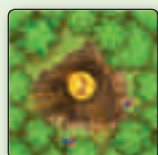
你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以用市場板塊上標示的價格，從你的倉庫販賣一個可可果，將可可果放回供應區，並從銀行領取你應得的金幣。



金礦場



價值1的金礦場

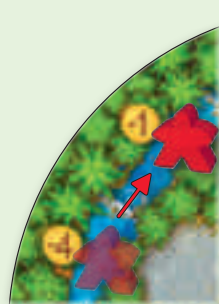
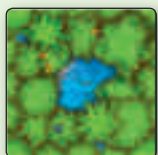


價值2的金礦場



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從銀行領取板塊上標示的金幣 - 1塊錢或是2塊錢。

水域



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以將你部落板塊上的挑水伕往箭頭方向順時針移動一格，若挑水伕已經走到寫有價值16的水域中，則他不會再往前進，此時任何可能的前進步伐將形同浪費。

在遊戲結束時，你將挑水伕所站的水域的分數加到你的總金幣中，若挑水伕仍舊站在負分區，則你必須被扣分。

太陽神祭壇



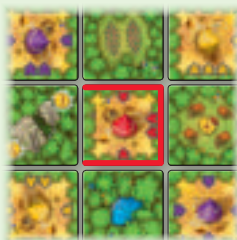
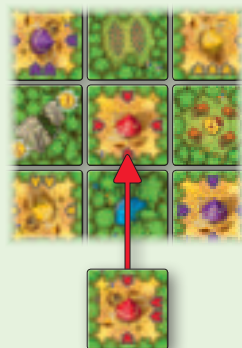
你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從供應區拿取一個太陽神信物，將它放在你部落板塊中未使用的太陽神祭祀遺址上，每位玩家都有三個太陽神祭祀遺址，且永遠不會擁有超過三個太陽神信物，任何多餘的太陽神信物都會被棄掉。

在遊戲尾聲，你可以使用太陽神信物去「重複放置」你的一個工人板塊，在遊戲結束時，你每擁有一個太陽神信物就從銀行獲得一枚金幣。

重複放置一個工人板塊

遊戲尾聲時，若叢林板塊抽牌堆已耗盡，且叢林展示區沒有任何板塊，你可以重複放置一個工人板塊，與一般放置工人板塊的方式不同，你必須付出一個太陽神信物來進行這個動作，從你手中選擇一個工人板塊，並將它疊在**你先前已放置的工人板塊上面**，之後你可以啟動該板塊的工人來執行相鄰叢林板塊的動作，若你沒有太陽神信物，你無法重複放置且必須用一般方法來放置工人。

重要：每個工人板塊只能被重複放置一次。



範例：

這是紅色玩家的回合，叢林抽牌堆已耗盡，且叢林展示區沒有任何板塊，因此，他可以使用重複放置，將一個太陽神信物放回供應區，之後，他可以重複放置自己手上一個工人板塊。

他將新的工人板塊放置在他先前回合放置的舊工人板塊上，並執行相鄰叢林板塊的動作，首先，他啟動雙倍農園旁的工人，拿取兩個可可果，並放置在自己的倉庫中，之後，他將可可果賣給市場獲得 $2 \times 4 = 8$ 個金幣，最後，他將自己的挑水伕往前移動一格。

神廟



神廟在遊戲中沒有立刻的效果，只有在遊戲結束時神廟會一個一個分別計分，擁有最多工人相鄰該神廟的玩家可以獲得6枚金幣，第二多的玩家可以獲得3枚金幣。

若不只一個玩家擁有最多相鄰於神廟的工人，則6枚金幣會平均分給平手的玩家們（如果有小數點，則無條件捨去），若發生這種情形，則不需分金幣給第二多的玩家。

若發生有明確的第一名，第二名卻平手的情形，則3枚金幣會平均分給平手的玩家們（如果有小數點，則無條件捨去）。

注意：若相鄰於神廟的工人板塊被重複建造，則只有上層的板塊上的工人才算數。

備註：若只有一個玩家相鄰於該神廟，只該玩家獲得6枚金幣，且沒有第二名獎勵，你必須擁有至少一個工人去得到這個獎勵。



範例：

黃色與紅色玩家在此神廟擁有兩個工人，所以他們平分第一名的獎勵 - 6枚金幣，各得到3枚金幣。

紫色玩家在此神廟擁有一個工人，但他拿不到任何一毛錢，因為在這情況下第二名沒有任何獎勵。