

一個毛茸茸的2-4人板塊拼放遊戲，
適合8歲以上
由Phil Walker-Harding設計
遊戲時間：30-45分鐘

熊熊公園

BÄREN PARK

PHIL WALKER-HARDING

* 雖然無尾熊不算真的「熊」，但大家都喜歡，所以我們讓牠加入公園囉！

遊戲概述

熊熊公園：將成為下一個大熱門！為了讓計劃成功，你必須善加利用每一寸土地，有技巧地安排圍欄區、動物房屋以及綠地。動物房屋和圍欄區能提供分數，越早蓋分數越多。工程團隊可以讓你獲得更多能建設的土地。當一位玩家完成他的公園，遊戲就結束，由分數最高的玩家獲勝。

遊戲配件



16片 公園區域
(包含4片有入口的公園區域)

28片 動物房屋 (標有價值1-7)，包含



7片 北極熊房屋



7片 戈壁熊房屋**



7片 無尾熊房屋*



7片 貓熊房屋

12片 圍欄區

(不同形狀，標有價值6-8)，包含



3片 貓熊區



3片 北極熊區



3片 戈壁熊區**



3片 無尾熊區*

**戈壁熊是棕熊的亞種，生活在戈壁沙漠；牠們非常適合黃色的板塊。

52片 綠地，包含



16片 美食街



10片 遊樂場



16片 河流



10片 廁所



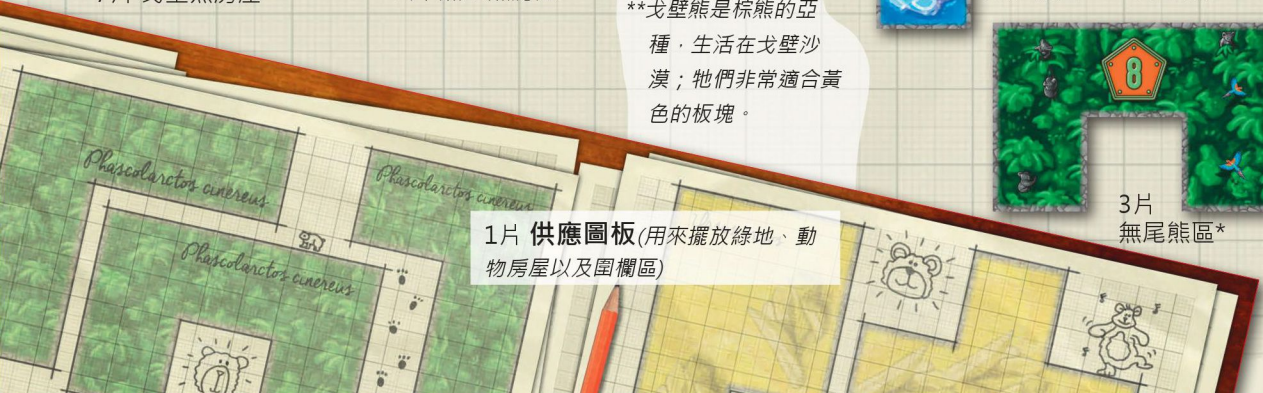
30片 成就板塊
(給熟練的玩家)

16片 熊熊雕像
(數字1-16)



背面

1片 供應圖板(用來擺放綠地、動物房屋以及圍欄區)



遊戲設置

1. 將供應圖板放置在遊戲區域的中央，用來擺放綠地、動物房屋以及圍欄區

2. 將綠地疊放在圖板上標示的位置：使用所有廁所及遊樂場；每有一位玩家，就使用四片美食街及四片河流，將剩下的放回盒子裡。你可以在供應圖板上，以及下面的表格中找到正確的數量。

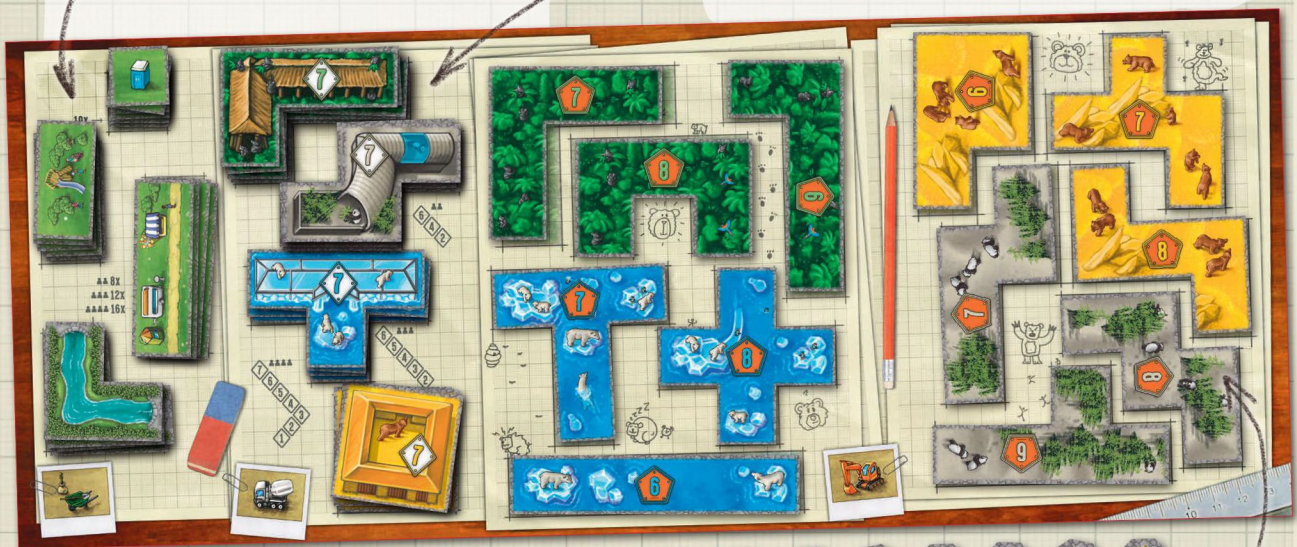
# 玩家人數	二人	三人	四人
廁所	10	10	10
遊樂場	10	10	10
美食街	8	12	16
河流	8	12	16

3. 選擇合適的動物房屋。玩家人數將決定使用的數字(價值)；這些資訊印在供應圖板上以及下面的表格中。將剩下的放回盒子裡。(價值標示在板塊上，底為白色的菱形方塊內。)

# 玩家人數	二人	三人	四人
動物房屋	2, 4, 6	2, 3, 4, 5, 6	所有

將同樣形狀的板塊依價值，從最低(底部)至最高(頂端)的次序相疊，放置在圖板上標示的位置。

範例：在兩人遊戲中，每疊從上到下為6-4-2。



4. 將圍欄區放置在圖板上標示的位置—不管遊戲人數多少，都使用所有板塊。

5. 將熊熊雕像依照價值順序排在供應圖板旁。參照下面的表格，決定遊戲人數對應使用的熊熊雕像。將剩下的放回盒子裡。(價值標示在板塊上，底為金色的八角形內)

# 玩家人數	二人	三人	四人
熊熊雕像	2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14	所有

6. 把12個沒有入口的公園區域洗牌，然後以每疊6片分成兩疊，放在每個玩家都拿得到的地方。玩家應該只能看得到每疊最上方的公園區域。



7. 每位玩家隨機拿一片有入口的公園區域。把它放在你的面前，讓入口的方向對著你，這樣上面的圖示才會是正確的方向。這就是你將要建設的公園。(入口標示的不同國家語言，對遊戲沒有影響。)

8. 由最近一次去動物園的玩家擔任起始玩家，或是隨機決定。起始玩家獲得一片廁所，第二位玩家獲得一片遊樂場，(如果有的話) 第三位玩家也獲得一個遊樂場，第四位玩家獲得一個美食街。在三人遊戲中，第三位玩家獲得一個美食街(而不是遊樂場)。把拿到的板塊放在你的面前——這是你的個人供應區。



遊戲流程

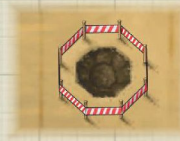
遊戲依照順時鐘進行。由起始玩家開始，然後換下一位玩家進行回合，並持續進行直到遊戲結束(見第5頁)。一個回合由三個步驟組成：

A - 放置一個板塊

首先你必須從個人供應區放置恰好一片板塊到你的公園。即使個人供應區不只一片板塊，你一個回合也只能放一片。如果你沒辦法這麼作，你必須跳過(見第4頁「跳過」)。以下為放置規則：

● 板塊一定要放在公園的格子之內：

- 你不能蓋住坑洞(圍著布條的)。



- 板塊不能超出公園的邊緣。(但可以橫跨兩個或更多的公園區域)



- 板塊不能蓋在其他板塊上。



● 板塊必須與其他板塊直接相接(不含頂點相接)。只有你的第一塊板塊可以任意放置，但須符合其他規則。



A - 放置一個板塊

B - 檢查圖示

C - 建造熊熊雕像

B - 檢查圖示

接著，你必須檢查你剛放置的板塊所蓋住的圖示。如果你不只蓋住一個圖示，你可以按照任何順序全部執行。大多數的圖示會提供你新的板塊。個人供應區的板塊數量沒有上限。



綠色手推車

從供應圖板上選取一個綠地 (廁所、遊樂場、美食街、河流)，拿到你的個人供應區。如果任何一疊用完的話，你就不能再選擇那一種。



白色水泥車

從供應圖板上選取最上方的一個動物房屋 (北極熊、戈壁熊、無尾熊或貓熊)，拿到你的個人供應區。或者，你也可以改為選取一個綠地。如果任何一疊用完的話，你就不能再選擇那一種。動物房屋上的白色符號，顯示它提供多少分數。



橘色挖土機

從供應圖板上選取一個圍欄區，拿到你的供應區。或者，你也可以改為選取一個綠地或動物房屋。圍欄區上的橘色符號，顯示它提供多少分數。



工程團隊

從兩疊公園區域中，選取頂端的其中一個。如果其中一疊沒有了，你就必須選取另一疊。立刻把新的公園區域依照以下規則加入你的公園：

- 你必須把新的公園區域以十字方向相接在其他公園區域旁，讓它們的邊緣完全貼齊。
- 從你的角度看，所有公園區域上的圖示都必須是正確的方向 (也就是說，圖示的底部指向你)。
- 你不能把圖板放在低於入口的地方——換句話說，它不能比入口離你更近。

重要！每個玩家只能有最多四個公園區域。所以當你把第四個工程團隊蓋住時，你不會拿到另一個公園區域！

C - 建造熊熊雕像

最後，檢查你是否完成了一個公園區域 (無論有沒有入口)，也就是說，你是否用板塊蓋住了它的所有空格 (除了坑洞外)。如果是，從供應區拿取一個最高分的熊熊雕像，放在剛完成的公園區域的坑洞上。如果你在一回合中完成多個公園區域，每個區域都能讓你獲得一個熊熊雕像。

跳過

如果輪到你時，你的個人供應區沒有任何板塊可以放進公園，你必須跳過回合。從供應圖板上免費選取一個綠地 (廁所、遊樂場、美食街、河流)，拿到個人供應區。你的回合立即結束。你在下回合才能擺放你拿到的板塊。如果有板塊可以擺放，你就不能跳過。

遊戲結束

當任何一位玩家完成他所有的4個公園區域，每位其他玩家可以再進行一回合。之後，遊戲結束並結算你的公園得分。將你的公園裡所有的板塊價值加總 (包含熊熊雕像)。



範例：圖中的公園 (來不及完成的) 價值76分。

$$\begin{array}{r} \text{熊熊雕像：} \quad 12 + 10 + 7 = 29 \text{ 分} \\ \text{戈壁熊：} \quad 8 + 6 + 3 = 17 \text{ 分} \\ \text{無尾熊：} \quad 6 + 6 + 5 + 2 = 19 \text{ 分} \\ \text{北極熊：} \quad 5 + 3 = 8 \text{ 分} \\ \text{貓熊：} \quad 3 \text{ 分} \\ \hline 76 \text{ 分} \end{array}$$

得到最高分數的玩家獲勝。如果平手，則平手的玩家將他們個人供應區剩下的板塊價值加總 (他們沒有放的那些)，最高分的獲勝。如果仍平手，就共同成為贏家。

特殊情況：如果所有玩家都沒辦法在他們未完成的公園裡加入新的板塊，遊戲會提早結束。沒辦法擺放板塊的玩家必須選擇跳過。遊戲結束時，依照一般方式計分。

專家變體：成就

我們推薦有經驗的玩家將成就板塊加入遊戲中；如果符合成就板塊的條件，你就能得到額外的分數。

設置：在十種中選擇三種成就板塊 (隨機或共同決定)。

第一次嘗試時，我們推薦「北極熊」、「綠地」及「動物房屋」。

每一種成就板塊都有三片不同價值的板塊。把選擇的板塊三片依照種類分至不同疊，放在所有玩家可見的地方。把每疊依照價值排序，最高價值的擺在最上面。

👤 兩人遊戲時，把每疊最低價值的成就板塊移除。

玩家的每回合加入第四步驟：

D - 獲得成就板塊

如果你達成一個或更多成就板塊的條件，拿取那一疊最上方的板塊放在自己面前。即使你多次達成條件，你也只能獲得每種板塊最多一片。

遊戲結束時，把獲得成就板塊的分數加入你的總分。

成就板塊如下：



北極熊 (價值：8、5、2)
總共有三片北極熊在你的公園中 (無論大小)。這些板塊不需要彼此相接。



戈壁熊 (價值：8、5、2)
總共有三片戈壁熊在你的公園中 (無論大小)。這些板塊不需要彼此相接。



無尾熊 (價值：8、5、2)
總共有三片無尾熊在你的公園中 (無論大小)。這些板塊不需要彼此相接。



貓熊 (價值：8、5、2)
總共有三片貓熊在你的公園中 (無論大小)。這些板塊不需要彼此相接。



綠地 (價值：9、6、3)
你的公園中有一個由六片綠地 (廁所、遊樂場、美食街、河流) 組成的區塊。區塊中的每片板塊都必須與區塊中的任一其他板塊直接相接 (而非頂點相接)。



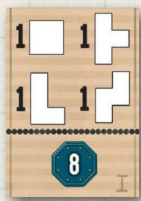
美食長街 (價值：9、6、3)
你的公園中有連續一直線 (垂直或水平) 的三片美食街。



長河 (價值：10、7、4)
你的公園中有連續不中斷的三片河流構成的河道。



圍欄區 (價值：9、6、3)
你的公園中全部的三個圍欄區都直接相接，也就是說，每片圍欄區都必須至少與另一片圍欄區直接相接 (而非頂點相接)。



動物房屋 (價值：8、5、2)
四種形狀的動物房屋，你的公園中都至少有一片。這些板塊不需要彼此相接。



兩倍讚 (價值：10、7、4)
你在一回合中放了兩個 (或更多) 熊熊雕像，在你新完成的公園區域的坑洞上。

專家的坑洞變體：

在遊戲中你的最後一個回合，只要你喜歡，你可以忽略坑洞，並把板塊放在上面。然而如果你蓋住坑洞，你將無法得到該公園區域的熊熊雕像。

發行人與設計師想感謝所有遊戲測試及校對者。
設計師想特別感謝以下幾位：
Meredith Walker-Harding
Chris Morphew
Tavis Hall
Lauren Attard
以及 Jo Hayes

銘謝

遊戲設計：Phil Walker-Harding
遊戲編輯：Grzegorz Kobiela
美術設計：atelier198
中文翻譯：守富
中文校稿：彥佑、Pathfinder
中文編輯：Eddie
中文發行：玩樂小子



www.GoKids.com.tw

© 2017 Kids Power International Ltd. All Rights

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。