

Alphabet GO FISH!

字母釣魚趣！

遊戲規則書

年齡4+ · 2-6位玩家

目的：蒐集到最多的對子。

設置：蒐集到最有52張牌，每一個字母有兩張，將這疊牌洗勻並發給每位玩家七張牌，降剩下的牌當作棄牌堆，(如果是四或四人以上的時候，每人發五張牌)，將剩下的牌當作抽牌堆，如果你手中有一對一樣的牌將它打出來，放置在自己面前。

如何遊玩？發牌玩家左手邊的玩家為起始玩家，遊戲遊順時針方向進行。起始玩家向一位特定的玩家詢問其玩家手中是否有特定的字母。舉例來說，玩家一可能會問玩家三是否有任何的數字A，而詢問這問題的玩家一，手上一定要有字母A。

如果玩家三有A，他需要將那牌交給玩家1，玩家一可以不斷進行這動作，直到玩家一問的牌沒有被該玩家所有。

如果玩家三沒有A，他會說GO FISH 接著玩家一會從牌庫抽一張牌到手上，如果抽到的牌示他剛剛所詢問的，他必須展示給大家看，然後再進行一次行動，如果這不是他剛剛所詢問的牌，便是下一位玩家的回合。

遊戲結束：當一位玩家收集了兩張一樣的字母，他將這些牌打在自己面前。當一位玩家手上沒有任何的牌，或是抽牌堆的牌被抽完。

更多的玩法：這些卡片有非常多種用途。

ABC's：將所有牌面向上攤開，來讓小朋友按字母排列，並一同歡唱ABC之歌。

Flash Cards：將所有牌洗混，抽出一張，請小朋友快速的唸出這字母的發音，並要他回答一個以這字母為首的單字。

Name Game：讓小朋友看著這些字母，能否拼出自己的名字，在看看能不能拼出自己朋友或家人的名字。

Word Scramble：對於更有挑戰的遊戲，從牌庫選擇字卡並想出一個單字，將這些字卡面向上擺出來並拼出這單字，再請孩子把這些字卡順序打亂，重新拼出這單字。

Memory Game：把52張牌洗勻並面向下隨機放置，孩子們藉由翻開兩張卡來看是否有找到一樣的配對，如果是一樣的配對，將這些卡拿起來；如果不對則請他們把卡放回原本位置並翻回背面，持續遊玩直到所有的配對被找到，這遊戲模式可以單人遊玩，或是多名孩童參與遊戲。

