

ARGH

動物反抗軍

遊戲規則

遊戲設計 ROMARIC GALONNIER
插畫設計 ANNE HEIDSIECK

故事

「起義！沒錯，親愛的動物同伴們，我們要起義反抗那些壓榨我們的人類！我是隻從實驗室逃出來的老鼠，我要報復那些人類！加入我吧！只要團結，我們可以炸掉這個象徵著壓迫我們的地方！」銳齒·反人類動物反抗軍領袖，簡稱，**動物反抗軍**。

你的任務：找出你的盟友與零件來製作炸彈。**避開人類與那些仍然效忠他們的動物**，聰明且小心的推演與提議。幸得有你，**動物反抗軍**將會成為為了動物自由奮鬥的歷史里程碑。

遊戲目的

一旦有玩家拿到**製作炸彈用的三個部件之中的兩個**，他立即贏得遊戲。如果沒有任何人成功，則由動物隊伍最強大的玩家獲勝。小心那些仍為人類工作的動物間諜們。



遊戲配件

- 24張卡，每個地點各8張（**屋子**、**花園**、以及**實驗室**）



- 2張玩家幫助卡，可快速查詢所有卡片的價值與效用。



- 2本規則書（中文版與英文版），其末頁為快速指南。

遊戲設置

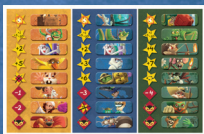
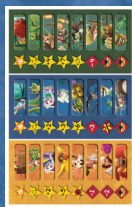
每名玩家拿取一份玩家幫助卡並放在他們面前。

在桌子中央設置3疊**面朝下**的牌堆，其分別為**屋子**卡牌堆、**花園**卡牌堆、以及**實驗室**卡牌堆。



請最提倡動物平權的玩家或是最近有餵養動物的
玩家擔任起始玩家開始遊戲。

遊戲設置的最後一個步驟：從上述每疊牌堆中各隨機抽出一張牌（不要公開）並將它們移除遊戲放回盒裡，如此將會有1張**屋子卡**、1張**花園卡**、以及1張**實驗室卡**在遊戲中不會用到，且到遊戲結束都是不會公開。



只有兩名玩家時：每疊牌堆要各移除2張，而非1張。

遊戲流程

每名玩家順時針依序進行。

在他們的回合中，當前玩家從下列**兩個動作中選出一個來執行**：

動作1：選擇三疊牌堆中的其中一堆，**拿取其第一張卡牌並查看它，但不要公開**給其他玩家知道，然後該玩家決定他們要：

將該卡牌面朝下的放在面前，結束這回合；或是

將其面朝下的傳給另一名玩家，此時該另一名玩家可以：

在不事先查看該卡牌的情況下**接受該卡牌**。一旦接受，他們將該卡牌**面朝上的**放在他們面前。

在不事先查看該卡牌的情況下**拒絕該卡牌**。如此，當前玩家（即一開始給出此卡的玩家）必須將該卡**面朝上的**放在他的面前。



動作2：當前玩家可以**偷取**一張**面朝下**放在一名玩家面前的卡牌。玩家偷取卡牌後必須將其**公開**並將其放在面前。



唯一能將卡牌**面朝上**的放在玩家面前的方法只有一個，就是將其**給予**另一名玩家並受到**拒絕**。如果有玩家拿了卡牌就直接**面朝上**放在面前，遊戲會被取消，該名人犯要學雞叫來尋求其他玩家的**原諒**。



遊戲中沒有任何方法可以避免**面朝下**的卡牌被偷走…但玩家總是可以試著去**唬人**！



玩家面前的牌**沒有上限**（不論是**面朝上**還是**面朝下**）。已經**面朝上**放在玩家面前的卡牌是**不能被偷取**的。



遊戲結束

遊戲會在某名玩家面前面朝上的放置了炸彈所需的三個部件中的兩個時結束，他們立即贏得遊戲。



如果這情況沒有發生，則遊戲會在三疊牌堆中的其中一疊用完時結束。此時每名玩家會再進行最後一回合（除了拿取該牌堆中最後一張卡的玩家）。

當最後一回合結束時，所有玩家公開其面前面朝下的卡牌，此時如果有玩家具有炸彈所需的三個部件的兩個，則他立即贏得遊戲。

如果這情況沒有發生，則分數最多的玩家獲勝。

注意：如果有玩家具有1或3名間諜，則他輸掉遊戲，不論他拿了多少分數。



如果有平手的情況，則擁有最大價值卡牌的玩家獲勝。



卡牌說明



價值：你贏得或失去所示的分數。



炸彈：如果你具有三個炸彈中的兩個，則在卡牌面朝上的情況下或者是遊戲結束時你贏得遊戲。



蜥蜴：視你有1、2或3張這樣的卡牌，你獲得1、5或10分。



蚊子：如果你面前有這張卡牌，你必須轉換你其中一張卡牌上的加減符號。當然最好是有負分的卡可以轉換，但是如果你剛好沒有任何負分的卡，那你就必須將**正號轉換成負號**。





間諜：如果你有奇數張這樣的卡牌，則你輸掉遊戲。



憤怒的倉鼠：在遊戲結束時如果你的面前有這張卡牌，則你必須棄掉一張負分卡（就算是在你只有一張間諜卡且這樣會讓你輸掉遊戲的情況下！）。



科學家：在遊戲結束時如果你的面前有這張卡牌，則你必須棄掉你最高分的卡牌。



製作人員名單

遊戲設計：Romaric Galonnier

中文翻譯：風翎

插畫與人物：Anne Heidsieck

中文校稿：大捲

產品開發：Blue Cocker

中文編輯/LOGO設計：阿圭

規則撰寫：Dmominique Bodin

中文發行：GoKids玩樂小子

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司版權所有。
版權所有，翻印必究。



致謝

藍狗輕舔了Andree Frances, Bruno Desch, Christophe Hermier, Richard Allin, Jean-Emmanuel Gilbert, Mathieu Halfen，以及所有提供協助的人。

作者感謝Cecile Monnier, Joan Dufour, Benoit Turpin, Cedric Riehl, Antoine Blais, Lola Esteve, Simon Murat, Nicholas Bodart, Ludovic Maublanc, Martin Vidberg, Anne Heidsieck, Alain Balay，同時也感謝格林兄弟，它們的白雪公主童話是動物反抗軍的靈感來源。



ARGH is a game developed
by BLUE COCKER GAMES.

BlueCockerGames :
Tel : +33 (0) 534 280 501
209, avenue de Castres
31 500 Toulouse FRANCE
www.bluecocker.com



© BLUE COCKER 2017. All Rights Reserved.
© GoKids玩樂小子 2017. All Rights Reserved.



