

角力棋 abalone®

遊戲規則

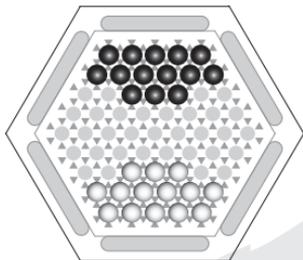
● 遊戲目標

搶先將對手的6顆棋子逐出棋盤，則贏得勝利。

● 遊戲設置

將棋子如下圖擺放於起始位置。
每位玩家個選擇1個顏色的棋子，
選擇黑色棋子的玩家為起始玩家。
玩家輪流在回合中移動自己的棋子。

● 圖例 1



● 遊戲流程

玩家在回合中只能執行1次行動，行動包含2種情況：

- 移動
- 推動

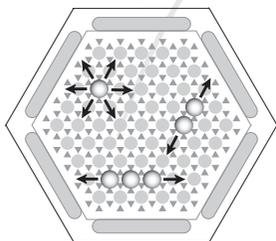
● 移動

每1個棋子只能沿著6個方向的其中一個方向移動1格，並且可以依照下列規則1次移動1至3個棋子：

- 1個棋子可以單獨移動到相鄰的空格中；
- 2或3個連續一直線的棋子沿著同一個方向同時移動。

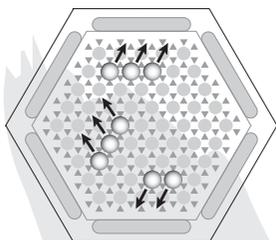
移動方式有2種

• 圖例 2



直線移動：棋子全部直線前進到相鄰的空格。

• 圖例 3



橫向移動：棋子全部沿著相同方向橫向移動到相鄰的空格並且保持直線。

● 推動

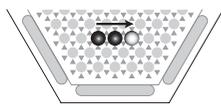
如果移動方向有對手的棋子，而且你的移動數量大於對手棋子的時候，則可以推動對手的棋子。如果雙方數量相同，則不能推動。

只有在直線移動的時候才能推動對手的棋子。

只有在被推動的棋子背後有空格或是邊緣時，才能推動對手的棋子。

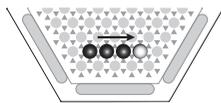
推動只會有以下三種方式：

• 圖例 4



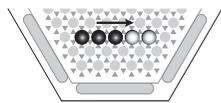
2個棋子推動對手1個棋子。

• 圖例 5



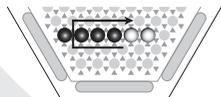
3個棋子推動對手1個棋子。

• 圖例 6



3個棋子推動對手2個棋子。

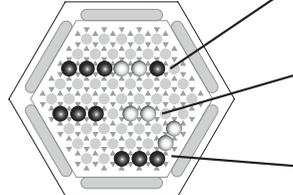
• 圖例 6 b



4個棋子推動對手2個棋子時，第4個棋子不能移動。

範例：不能推動的情況

• 圖例 7



白色棋子背後沒有空格

黑色棋子跟白色棋子沒有接觸

白色棋子不在黑色棋子的直線前方

因為一次最多移動3個棋子，所以3個一直線的棋子，就算面對對手數量更多的棋子，也會是一個絕對的防守陣容。你的對手必須從不同的方向找出破壞你直線的方法。

● 逐出棋子

棋子因為推動被推出棋盤視為被逐出。

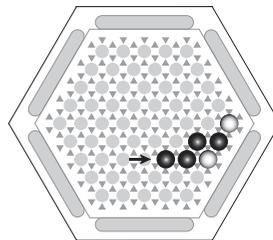
● 遊戲時間限制

可以自行設定玩家時間限制，例如10或15分鐘。在競賽模式中，則必須使用時間限制。

● 遊戲詞彙

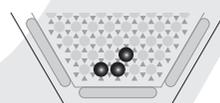
弧形：3個連續的同色球石就形成一個弧形；下圖是三種可能的三連弧形中其中一種。

• 圖例 8



黑色棋子可以逐出白色棋子。

• 圖例 9



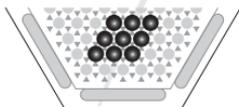
● 遊戲勝利

第一個將對手6個棋子逐出棋盤的玩家，贏得勝利。

棋子：遊戲中最基本的要素，每個玩家起始各有14個棋子。
二連星：一組兩個同色的連續棋子（同理包含單連星，三連星，多連星）

區塊：多顆同色的棋子，組成多行三個一組的直線三連星，形成一個穩定無法破壞的組合。

• 圖例 10



橫向移動：2個或3個一直線的棋子同時沿著起始位置平行移動到相鄰空格。

直線移動：2個或3個一直線的棋子沿著起始位置前進或後退的相鄰空格。

單點：在對手的區塊中的單顆獨立棋子。在遊戲過程中，能在對手的區塊中放進一個“單點”，會佔有極大的優勢。

盾形：一群同色球形形成一個邊長為3的三角形。這是其中一種三連星的形式。

長矛形：一群同色球形形成一個長度為3的直線。這是其中一種三連星的形式。

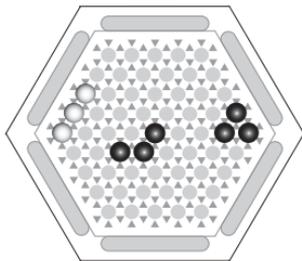
單連星：版圖中單獨一顆，未與其他任何一顆同色棋子相連的棋子。

對峙：雙方棋子在同一直線上數量一樣，例如：3對3，2對2等。

多連星：一群任意數量的同色棋子，無論形成任何形狀。

推動：雙方棋子在同一直線上，且有一方有數量優勢，例如：3對2，3對1，2對1等，則可執行推動。

三連星：3個同色連續的棋子，不論是否為一直線。三連星一共有三種形式：長毛型，弧形，盾形。



• 圖例 11

中文翻譯：翊辰

中文編排：Gru .Tsow

中文校稿：守富

中文出版：GoKids玩樂小子

www.GoKids.com.tw

© 2018 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved. 兒動力國際有限公司所有，翻印必究。

ZYGOMATIC