

拼布對決 PATCH WORK

臺灣意象 Formosa

在《拼布對決：臺灣意象》中，您可以發現各種發想自臺灣16族原住民象徵的拼布圖案。諸如阿美族的刺繡圖紋、泰雅族的紋面圖形、排灣族的百步蛇花紋、布農族的幾何圖形條紋等等。在遊戲過程中感受臺灣文化風情之餘，也來嘗試找出所有16族的象徵拼布花紋吧！

拼布是縫紉的一種形式，也就是把各種布塊拼縫在一起，組成更大的一張布。在以往，它是一種使用剩餘布料製作服飾和百衲被的技法。如今，拼布技術發展為一種藝術形式，設計師會將珍貴的布料編織成美麗的紡織創作。因為作為素材的拼布通常彼此大小不一，創作美麗的百衲被需要大量的時間和精力。現在你面前擺放了各種布塊素材，你需要謹慎的挑選拼布，並適時搭配合適的鈕扣，編織出一塊比對手更好、更美麗的拼布藝術創作。

遊戲配件



1塊時間圖板
(有雙面樣式，可隨意使用喜歡的樣式)

2塊百衲被圖板
(每名玩家1塊)

1個中立指示物

2個時間指示物 (綠色和黃色)

5個特殊拼布 (皮革拼布)

1個特殊板塊

33個拼布

鈕扣板塊

32個「1顆鈕扣」
12個「5顆鈕扣」
5個「10顆鈕扣」
1個「20顆鈕扣」

遊戲結束

當2個時間指示物都抵達時間圖板上最後一格時，遊戲結束。如果1個時間指示物移動後將會超過最後一格，把它停放在最後一格即可。如果是執行行動A時碰到這種狀況，你只會獲得和你實際移動過的格子相等數量的鈕扣。

計分

計算你剩餘的鈕扣數量，然後如果持有特殊板塊，它的分數也加上去。此外，你的百衲被圖板上每有1個空格就扣2分。

最高分的玩家獲勝。如果平手，則先抵達時間圖板的玩家獲勝。

範例：

朵莉絲和安德亞進行遊戲。遊戲結束時，朵莉絲有14顆鈕扣，以及特殊板塊。因為她的百衲被圖板上有5個空格，所以她的最終分數是11分 (14+7-5x2=11)。

安德亞有18顆鈕扣，而她的百衲被圖板上有2個空格，所以她的最終分數是14分，因此由安德亞獲勝。

5. 移動你的時間指示物

根據拿取拼布的標籤上顯示的時間數量，將你的時間指示物往前移動相應格數。

如果你的時間指示物最終和對手位於同一格，則將你的指示物放在對手的上方。

時間圖板

無論你執行哪一個行動，你都必須移動你的時間指示物。時間圖板上某些區域顯示了特別的標記，每當你移動進入或經過這類區域，將會結算相應的獎勵：

特殊拼布：

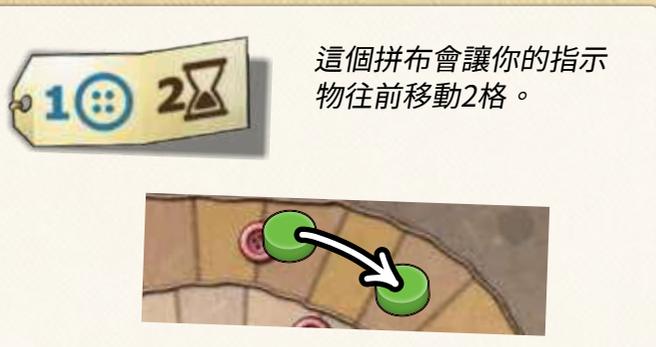
拿取特殊拼布，並立即將它放到你的百衲被圖板上。特殊拼布是唯一能在你的百衲被圖板上擺放單格的拼布。

鈕扣收入：

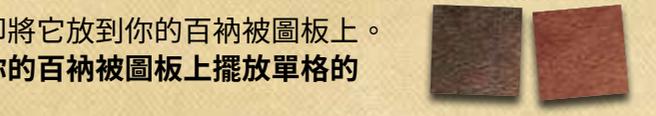
根據你的百衲被圖板上的拼布所示，獲得相應數量的鈕扣。

特殊板塊

第一個完成填滿自己百衲被圖板上7X7區域的玩家，將獲得特殊板塊。這個板塊價值7分。



這個拼布會讓你的指示物往前移動2格。



每次你結算鈕扣收入時，這些拼布會讓你獲得3個鈕扣收入。



遊戲設計:Uwe Rosenberg
編輯:Stefan Stadler & Rolf Raupach
圖像設計:Klemens Franz | atelier198
翻譯:Grzegorz Kobiela
臺灣版平面設計:Gru.Tsow
臺灣版翻譯:Demi
臺灣版校稿:光濠

所有中文翻譯文字、排版均為艾賜魔袋臺灣有限公司所有，翻印必究。



© 2020 Lookout GmbH
Office:
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Germany
www.lookout-games.de

Questions, suggestions or criticism? Contact us at: buero@lookout-games.de



遊戲設置

1 每名玩家拿取1個百衲被圖板、1個時間指示物，以及5個鈕扣（作為貨幣）。把剩餘的鈕扣放在一旁形成供應堆。

2 把時間圖板放在桌面中央。

3 把你的時間指示物放在時間圖板的起點位置。並由最近有縫紉經驗的玩家擔任起始玩家。

4 把一般拼布圍繞著時間圖板排成一個圓圈。

5 找到最小的一般拼布（1X2大小）的位置，並在這個拼布和順時針方向的下一個拼布之間，放上中立指示物。

8 現在可以開始遊戲了！

6 將特殊板塊放在一旁。

7 把特殊拼布放在時間圖板上顯示的位置。

遊戲進行

在這款遊戲中，玩家不以交替輪流回合的方式進行遊戲。而是由時間圖板上，時間指示物落後的玩家進行他的回合。所以有可能導致某個玩家在輪到對手的回合之前，進行多次自己的回合。

如果2個時間指示物都在同一格內，則由指示物疊在上方的玩家進行他的回合。

現在輪到綠色玩家的回合。除非他的時間指示物往前移動超過3格，否則他仍然可以再次進行自己的回合。

輪到你的回合時，執行以下其中一個行動：

A: 推進並獲得鈕扣

或

B: 拿取並放置1個拼布

A: 推進並獲得鈕扣

在時間圖板上，把你的時間指示物直接移動到對手的時間指示物的下一格。你的時間指示物每移動一格，你就獲得1顆鈕扣（也就是數值為1的鈕扣板塊）。

綠色玩家將他的指示物往前移動4格，也就是黃色指示物的下一格，綠色玩家因此獲得4顆鈕扣。

B: 拿取並放置1個拼布

這個行動包含5個步驟，需按照特定順序執行：

1. 選擇1個拼布

你可以從中立指示物順時針方向的前方3個拼布中挑選1個。

在這個範例中，你可以從圖中3個黑色外框的拼布中挑選1個，不能挑選其他拼布。

2. 移動中立指示物

把中立指示物放到挑選的拼布旁。

3. 支付拼布的費用

支付拼布上顯示的鈕扣數量，並放到供應堆。

這個標籤顯示了拿取這個拼布需要支付的鈕扣數量。

4. 把拼布放到你的圖板上

放在拼布圖板上的拼布不能彼此重疊。在把拼布正式放置在圖板上之前，你可以按照喜好隨意旋轉拼布。