



單人遊戲結束

在這兩種情況下遊戲結束。

1. 你無法排出九宮格中的任何一條線。這表示九宮格中可能有太多獨特的顏色（紅、綠、紫）。遊戲過程中請留意避免這種情況發生，以免變成死局！
2. 4分鐘耗盡。

計算牌堆中剩餘卡牌的數量，這個數量即為你的分數。分數愈低表示你愈厲害！

將你的成績和遊戲日期寫在高分排名卡上。
這樣你就可以追蹤自己是否有進步。

| Rank | Name | Score |
|------|------|-------|
| 27 | 莎南 | 6172 |
| 18 | 莎南 | 6114 |
| 8 | 法賓 | 6179 |
| 16 | 馬修 | 715 |
| | | |

發行人: Christian Lemay
 創意總監: Manuel Sanchez
 插畫家: Sabrina Miramon
 平面設計: Sébastien Bizos
 中文化平面設計: Gru.Tsow
 中文翻譯: Demi
 中文校對: 光濛



0

超光子

快到無法被偵測！！

1-8

光子

你就像光一樣快的不得了！

9-16

微中子

你已經掌握了次原子的世界！

17-24

電子

你的轉速正在加快！

25-32

夸克

你已經領悟了基礎技巧！

超過
32

膠子

不要執著於現狀！
立刻開始新的一局遊戲！

© 2020 Le Scorpion Masqué inc. The use of the artwork, the title Flash 8, the name Scorpion Masqué and of the Scorpion Masqué logo are strictly forbidden without the written consent of Le Scorpion Masqué inc. All rights reserved.



We finance the replacement of all trees used in the production of our games.



Illustrated by Sabrina Miramon

A game by Joan Dufour

FLASH 8

飆速8連線



1分鐘學會遊戲規則
Gokids.com.tw

拿起你的面板，讓電子在科技城市中馳騁，
用最快的速度重現組合，並讓對手迷失在乙
太網路的漩渦中吧！



遊戲配件與設置

你會在第3頁上找到單人模式的規則。

每個玩家拿一個面板和8個一組的電子（3個藍色、2個黃色、1個紅色、1個紫色、和1個綠色）。將未使用的面板和電子放回盒中。將8個電子隨機放置在面板上。
放完後你的面板上應該只會剩下1個空格。

如果有位玩家在遊玩的時候比其他人慢（例如：因為他們年紀較小），將該玩家的面板上再移除一個藍色電子。現在，他的面板上會有2個空格。

洗勻所有卡牌。在桌子的中間，依照玩家人數放置牌堆，一堆牌堆有10張卡牌。將卡牌的“多人遊戲”面朝上放置。將剩餘的卡片放回盒中。



放置面板時，須讓面板
與桌面中間的卡片方向
相同。

遊戲目標

得分最高的玩家獲勝。

透過使用面板拼出和卡片相同的圖案來得分。

▶ 玩家 A



你必須根據你的位置，在網路面板上完成和卡片一樣的配置。例如：**玩家 A** 在自己面板底部，排出卡片 **#1** 的配置，而 **玩家 B** 在自己面板左側，排出卡片 **#1** 的配置。

遊戲流程

當所有人準備就緒，發出信號後遊戲就開始。遊戲沒有回合限制，**所有玩家在同一時間盡可能快速完成。**

每個玩家都**任意移動**各自面板上的電子，以排出桌上卡牌顯示的電子配置。

每位玩家使用手指一次**滑動**1個電子，讓他們移入面板上的**空格**處。

當玩家排出桌子中間卡牌所示的任何一種組合時，要大聲說“**連線**”。

該玩家先和其他玩家確認已正確排出一張卡上的配置（無需轉動面板或是卡牌！）。然後，**玩家拿起卡牌並將其放在自己旁邊**，以顯示牌堆的下一張卡牌。接著遊戲繼續進行。

#1



#2



玩家無須 旋轉面板或桌子中間的卡牌。除了將電子滑入面板上未有電子的空格外，也不可用其他方式改變電子位置。



▶ 玩家 B

遊戲結束

桌子中間沒有卡牌時，遊戲結束。

每個玩家各自統計收集的卡牌來計算得分。每張卡為1分，有2顆星的圖樣為2分。

總分最高的玩家勝利。如果出現平局，同分的玩家共享勝利。

單人模式

遊戲目標

在你的牌堆中盡可能以越少的卡牌結束遊戲。網路面板中的每一行或每一列，都可以透過排列卡牌配置，來清空牌堆的一部分。

遊戲設置

- 將面板放在自己面前，並隨機在其上放置**8個一組的電子**（3個藍色、2個黃色、1個紅色、1個紫色、和 1個綠色）。
 - 在附近放1個額外的紅色電子。這個電子是“提醒電子”。
 - 洗勻牌堆，然後將“單人模式”的卡牌面朝上放置。
 - 留意電子周圍的4種圖形。
- × ◇ □
- 使用牌堆頂的**9張卡牌**在自己面前排出3 x 3的九宮格。

注意！

在設置過程中（且僅在此時），如果展示出第四張綠色、紫色或紅色電子，請將該卡放在牌堆的底部，並從牌堆的頂部抽出新卡牌替換。

- 剩餘的**43張牌**形成牌堆。將牌堆放在你的右邊。
- 準備1個**4分鐘計時器**。可以使用手機、烹飪計時器等。

遊戲流程

如果你準備好了就開始計時。盡可能快速的移動面板上的電子，使它們和你排出的卡牌的任一行或任一列3張牌相同。

確保此線在九宮格中的位置與面板上的位置相符（與一般遊戲中一樣）。例如，如果你選擇排出右列，則在面板的右側排出它。成功完成此操作後，請執行以下操作：

1. 將提醒電子放在你已完成的連線旁邊。

注意！

你不能連續兩次在一行中的相同位置排成一線；這就是為什麼你必須在每次排完之後把提醒電子放過去的原因。

2. 選擇1種在電子周圍的圖形（圓圈、十字、星星、方塊），並使用牌堆的卡牌將排出的那排當中所有選擇圖形的卡牌蓋掉。例如：如果你選擇方塊，從牌堆抽2張牌，並將已完成的那排當中的紅色及藍電子蓋掉。
3. 繼續遊戲

持續完成更多連線並試著清空牌堆，以提升你的分數。

