

MINE SHIFT

THE MAZE GAME OF SHIFTING STRATEGY

寶藏礦坑

適合對象：8歲以上的小孩和大人

遊戲人數：2個遊戲者同樂

遊戲時間：約20分鐘。

遊戲配件：27張坑道圖版、10顆寶石及英文說明書。

遊戲目的：先把自己全部4顆寶石移動到對手的基地獲勝。



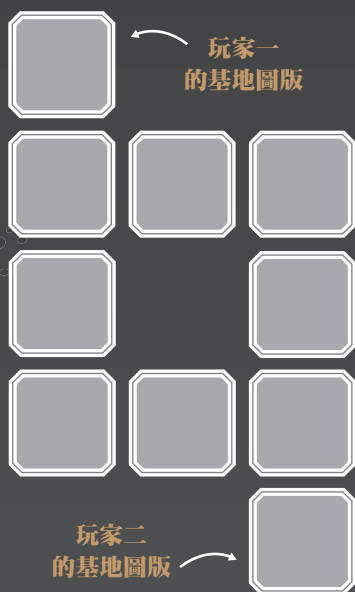
MindWare®
brainy toys for kids of all ages®

Go Kids
玩樂小子
www.gokids.com.tw

遊戲翻譯：玩樂小子
美術編輯：Hank Tsai

遊戲準備

1. 將27張坑道圖版洗牌，拿最上面的10張坑道圖版，面朝下依右圖排好。另一個遊戲者把坑道圖版翻回正面，但不能改變它們的位置。至遊戲開始前，不能旋轉這些坑道圖版。
2. 每人拿4顆同色的寶石，將4顆寶石放在自己面前的基地圖版的4個空格上。
3. 任一玩家拿剩餘的2寶石放在2手中，另一人擇其中一隻手，與手中寶石同顏色的玩家開始遊戲。

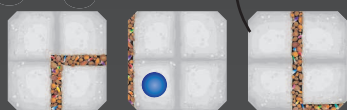
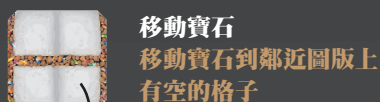


遊戲規則

每回合遊戲者可以依下列方式共移動3步，但每回合一定要有”移動寶石”的方式。

1 ■ 移動寶石：(如右圖)

- 寶石可以在同一張或相鄰的圖版上移動一格。
- 在同一張或相鄰圖版上，寶石可以跳過相鄰的寶石到下一個空格。玩家可以將寶石1次跳很多步。
- 寶石可以前進、後退、或左右移動，但不能斜角移動，也不可以跨越任何岩壁。



在同一圖版上
移動寶石至有空的格子



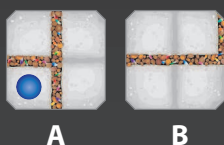
珠寶移動時不能跨越任何岩壁



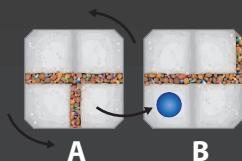
寶石不能對角線地移動

2 ▪ 旋轉坑道圖板：(如下圖)

- 圖板一次可以旋轉90度(順時針或逆時針)。不論圖板上是否有寶石，都可旋轉。
- 你可以選擇任何一張坑道圖板，包含自己或對手的基地圖板。
- 一旦所有的寶石已離開你的基地圖板，你就不能再旋轉自己的基地圖板，但你的對手可以旋轉你的基地圖板。



A圖版上的寶石不能移動到B圖版，因為岩壁擋住了。



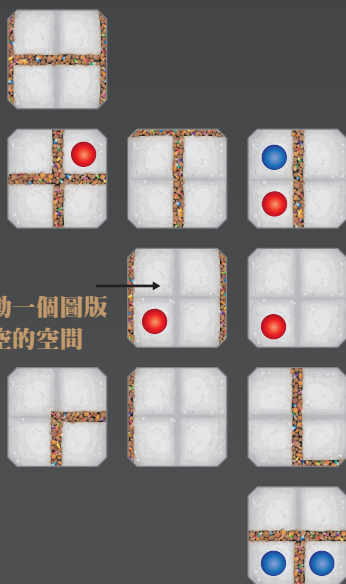
逆時針旋轉A圖版，這樣就有路可以過去了。

3 ▪ 移動坑道卡：(如右圖)

坑道圖板可以移動到任何相鄰空間，但不能移動到遊戲開始設置的範圍以外，而且不能移動基地圖板。

4 ▪ 遊戲結束：

最先把自己的4顆寶石移動到對家的基地者獲勝。



注意！

- 你的寶石不能同時存在於自己與對手的兩個基地圖板上。
- 如果你不能在每回合3步中移動你的任何寶石，就輸掉了這場比賽。

變化玩法

- 遊戲準備時，遊戲者輪流放坑道圖板，而且可以面向上有策略的選擇放置的位置及方向(但仍然要依照遊戲規定的形狀擺放)。
- 使用超過10張坑道圖版，像是4X4、5X5設置的進階挑戰。



MindWare®
brainy toys for kids of all ages®

For other MindWare products visit
www.mindware.com

Game design by John A. Forte Jr.

© 2011 MindWare
2100 County Road C West
Roseville, MN 55113