



**CHIP UP!**  
STACKS OF  
CHIP-STEALING FUN  
堆疊比賽 桌上遊戲

適合6歲以上  
2-4人遊玩

內容物：  
1 個行動骰  
1個顏色骰  
40個彩色籌碼  
4個白色銀行籌碼

© 2014 MindWare

Front - page 1

### 遊戲目標：

遊戲結束時，堆出最高的籌碼

### 遊戲配置

每位玩家拿走每個顏色的籌碼各 1 個 (紅色、紫色、綠色、藍綠色)，隨機堆疊成籌碼堆，在自己的籌碼堆底部放上白色銀行籌碼，剩下的籌碼混合後，平均分成兩堆當作籌碼庫。

### 重點筆記

- 玩家少於4位時，沒用到的銀行籌碼可以放在旁邊
- 頂端的兩個籌碼不得同色
- 由最小的玩家開始

### 開始遊戲

同時擲兩個骰子

行動骰決定行動內容



= 拿走指定玩家的籌碼



= 拿走所有玩家的籌碼



= 給予指定的玩家籌碼



= 從兩堆銀行籌碼堆中拿取籌碼，或將籌碼放在白色銀行籌碼下封存你的籌碼 (玩家無法拿走任何封存的籌碼)

SIDE 1

顏色骰決定行動骰擲出的行動，可作用在哪兩種顏色上，對應的籌碼需位於頂端

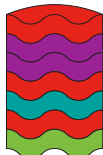
玩家可以拿走骰子所擲出的顏色籌碼，不論數量。

### 範例

骰出了紅色及紫色



如右圖所示，玩家將會拿走所有紅色及紫色的籌碼，直到藍綠色籌碼為止，此回合玩家將會拿走4個籌碼



到藍綠色籌碼為止，玩家可以拿走這四個籌碼。

### 重點筆記

· 當玩家拿走籌碼，擺回自己的籌碼堆時，籌碼必須維持原來的排列位置，當玩家拿走銀行籌碼或從多人玩家的籌碼堆有同樣顏色的排列組合時，玩家可以優先選擇要拿哪一個。

· 給其他玩家籌碼時，籌碼也必須保持原本的排列

· 當玩家封存籌碼時，被封存的籌碼位於頂端，且對應骰子的顏色，完整的放在銀行籌碼下。

· 所有籌碼都被拿走時，並不會出局，持續進行回合，將有可能重新建立籌碼堆或是反敗為勝！

當玩家擲骰、根據骰子進行動作，即該玩家回合結束，遊戲按照順時針進行

### 額外擲骰

假如玩家擲骰後，無法進行任何動作，玩家可以支付一枚籌碼給銀行，再次擲骰，直到動作得以執行。玩家必須行動以完成回合，切記！要是你的銀行籌碼在頂端，則無法額外擲骰。

### 遊戲結束/獲勝

當籌碼庫沒有籌碼可拿，遊戲結束，籌碼最多的玩家獲勝！

SIDE 2