

記分

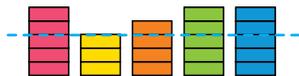
遊戲結束時，吃掉最多完整成組棋子的玩家獲勝。一組棋子應包括5種顏色的跳跳棋各一個。

如遇到平手時，吃掉最多棋子的玩家獲勝。

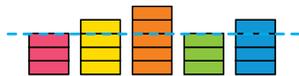
如果分數依然平手，則遊戲以平手結束。

計分範例：

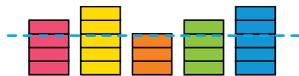
Stephanie有3組完整的棋子，以及額外的7個棋子。雖然和Jack，及Mia擁有相同組數的棋子，但是有最多的額外棋子，使他得到勝利。



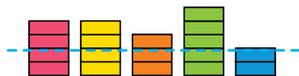
Jack有3組完整棋子，以及4個額外的棋子，總排行第三。他雖然和Stephanie及Mia擁有相同組數的棋子，但是有第三多的額外棋子，使他得到第三名。



Mia有3組完整棋子，以及6個額外的棋子，總排行第二。雖然和Jack及Mia擁有相同組數的棋子，但額外棋子的數量，占總排名第二。



Oscar有2組完整棋子，以及8個額外的棋子，總排行第四。因為完整的棋子組數最少，所以他是最後一名。



Skippity 跳跳棋

跳跳棋來捕捉、堆疊來得分

2 - 4 人遊玩
適合 5 歲以上

遊玩時間：
10 - 30 分鐘

內容物：100個跳跳棋，1個棋盤圖板，中/英文遊戲說明書

遊戲目標

獲得最多完整成組棋子的玩家獲勝，一組完整棋子包括下列5種顏色的跳跳棋各一個：



遊戲設定

混合所有跳跳棋，任意放置棋子於棋盤上，將中間4個棋子拿掉，遊戲中不會用到。

遊戲開始

由最年長的玩家開始，按照順時針方向輪流進行遊戲。



遊戲剛開始的時候，棋盤中間的正方形區域，必須保持淨空。

 **MindWare**
brainy toys for kids of all ages®
for other MindWare products visit
www.mindware.com

© 2010 MindWare
Game design by Susan McKinley Ross


玩樂小子
www.gokids.com.tw

中文遊戲規則翻譯 / 排版：Gokids玩樂小子
中文說明書為兒童動力國際有限公司版權所有，所有文字、圖片、照片均受著作權保護，未經許可請勿作為商業用途
© 2014 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

遊戲開始

輪到你時，使用棋盤上的跳跳棋，跳過相鄰的棋子吃掉棋子。棋盤上的棋子並不屬於任何人，直到被玩家吃掉。你可以跳躍棋盤上的任何一個棋子。

跳躍僅限於直線，無法在對角線上跳躍。這表示你只能垂直或水平的跳過棋子：選擇一個跳跳棋，跳過鄰近的棋子，停放於旁邊的空格，吃掉跳過的棋子。可參考遊戲範例。

如果情況允許，可以一次跳很多步（且吃掉棋子），棋子可以多次改變方向，完成多次的跳躍。當你吃掉鄰近的棋子時，可以選擇是否繼續進行跳躍。

吃掉的棋子可以拿起來，放在靠近你的棋盤邊緣，堆疊在對應相同顏色的圓圈上。

遊戲策略

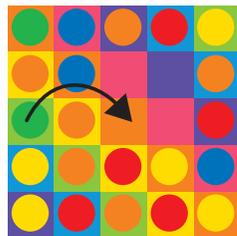
- 當你跳躍棋子時，先想想看下一位玩家會怎麼跳躍
- 遊戲剛開始的時候，盡量多吃一些棋子。
- 遊戲進行約一半時，專心吃掉所需顏色的跳跳棋，來湊成完整成組的棋子。

- 遊戲接近結束時，想辦法阻礙你的對手，讓他們無法拿到完整成組的棋子。

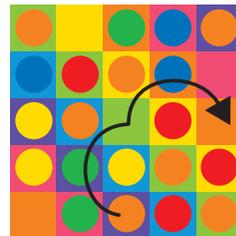
遊戲結束

當棋盤上所有棋子，無法進行任何跳躍時，遊戲結束。通常場上會有留下許多棋子，但是並未相鄰，無法進行跳躍。棋子將會留在場上，不屬於任何玩家。

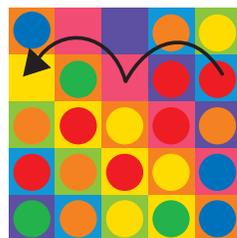
遊戲範例



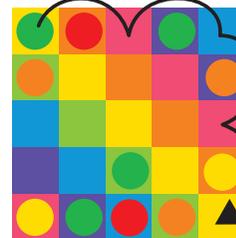
Stephanie 使用綠色棋子跳過並吃掉橘色棋子。



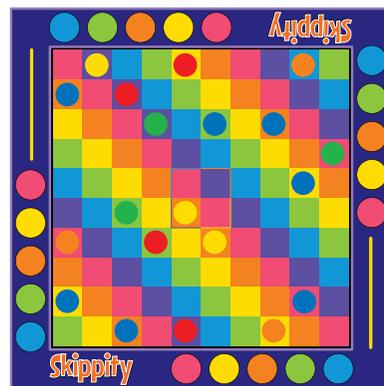
Mia使用橘色棋子吃掉黃色及紅色棋子。將橘色棋子轉向90度吃掉第2顆棋子。



Jack使用紅色棋子跳過並吃掉紅色的及綠色的棋子。2個棋子在同一直線上。



Oscar使用綠色棋子吃掉4個棋子。遊戲中隨時可以跳躍多次，然而你要注意跳完後留給其他玩家可以吃的剩餘棋子。



遊戲結束範例，棋盤如圖所示。棋子無法在棋盤上跳躍，遊戲結束。棋盤上的棋子不屬於任何玩家。