適合8歲以上
2~4人遊玩

七彩碰碰樂 桌上遊戲

規則

產品內容

- 114塊圖板包括5個萬用圖版
- 8 個交易提示
- 3 得分棒
- 1 記時器

規則翻譯/編排：玩樂小子　徐鵬雄

Go Kids 玩樂小子 www.gokids.com.tw
MindWare®

PIVIT™

Speedy Strategy. Furiously Fun!

遊戲目標

第一個拼完所有七彩碰碰棋的玩家獲勝

遊戲設置

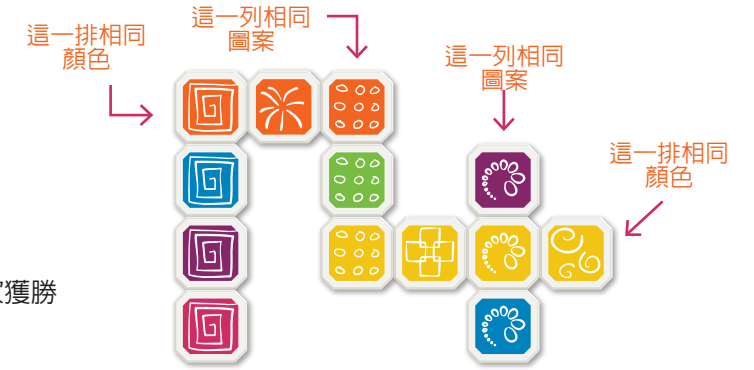
需要一張紙及筆來記分。

將遊戲區中央的圖版都翻到背面，將圖版混合，每位玩家可以拿取兩個相同顏色的交易提示

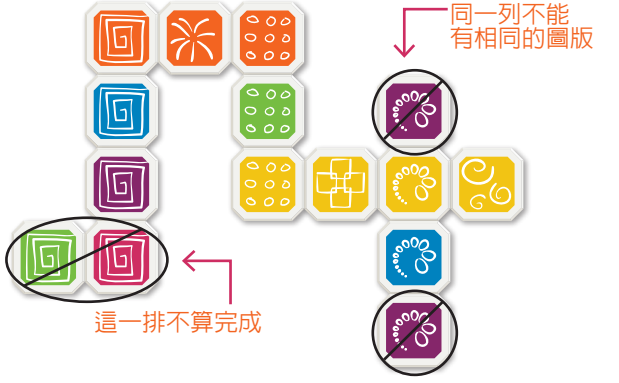
3至4人遊玩

3位玩家一起玩時，必須在玩家中間，放置兩個4分及2分的得分棒，假如4人一起遊玩，在遊戲區中央放上所有得分棒。

每一位玩家都有24個圖版，放在遊戲區中央保持正面朝下，當所有玩家都拿到圖版後，一位玩家喊：「遊戲開始」，所有玩家翻轉圖版，接著開始擺放圖版，配對圖版上的顏色或者圖案，底下的範例，就是遊戲中擺放的圖版。



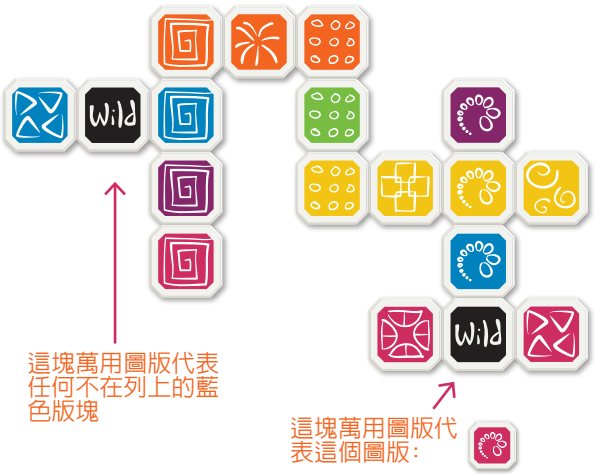
每一排或列必須包括至少3塊圖版才能算結束，沒有一排或一列可以包含不同的顏色或圖案。



在同一回合中的任何時間，玩家最多可以交易兩個圖版，玩家可以丟出他的交易指示到中央區域，接著說：「交易」
該玩家可以從他手上覆蓋著的圖版放回版塊

堆中混合，並拿取一個新的圖版

萬用圖版可以用來取代任何顏色以及形狀



玩家會發現，為了要完成排列，需要重新調整排列許多次

第一位用完24個圖版的玩家，可以拿取最高分的得分棒，剩下的玩家可繼續完成版面排列，當最快的玩家發現自己的版面排列有錯時，應歸還得分棒，並重新調整他的版面排列，歸還得分棒沒有任何懲罰，當玩家正確地完成版面時，可以拿走得分棒，最後一位完成版面的玩家，或沒辦法完成版面排列的玩家則無法得分。

得分

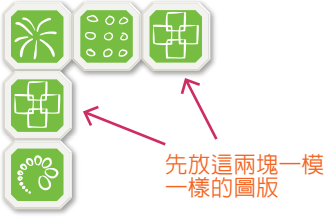
所有版面排列在得分之前，都可以檢查，假如發現排列錯誤的圖板，該玩家的得分棒將會交給第二高分的玩家，拿到第二高分得分棒的玩家則交給下一個玩家，以此類推。假設玩家尚未完成版面排列。使用計時器計算額外的一分鐘，可和其他玩家搶奪剩下的得分棒，正確完成版面的玩家，可以拿走得分棒，要是兩位玩家在時間到前，尚未完成版面，則兩位玩家都沒得分。

遊戲獲勝

最快拿到24分的人獲勝

策略技巧

如果你有兩塊一樣的設計及顏色的圖版，將這兩塊圖版按照範例擺放
先放這兩塊一模一樣的圖版



年幼玩家的變體規則

為了幫助年幼玩家，你可以改變規則，整排或整列至少要有兩個以上的板塊

小提醒：使用少於24個版塊的玩家並不會讓遊戲更簡單

兩人遊玩

當兩人一起玩的時候，不必使用得分棒，只要參考3或4人的規則就好了

當一個玩家使用24個版塊，玩家必須說完成，其他玩家檢查是否正確(任兩列或兩排，沒有相同的顏色及設計)，假設錯誤，不用懲罰，遊戲繼續進行。假設檢查正確，則剩下的玩家還有一分鐘去完成排序，將計時器翻轉開始運作，記時器停止，回合結束。

記分

玩家必須完成自己的版面排列

要是剩下的玩家在計時器停止前，完成了自己的圖板，可以獲得兩分，沒用過的交易提示可以額外獲得1分

假如玩家無法完成自己的牌面，未使用的交易提示只能獲得1分

遊戲獲勝

第一個獲得20分的玩家獲勝

MindWare®
brainy toys for kids of all ages®
for other MindWare products visit
www.mindware.com
© 2013 MindWare®
2100 County Road C West
Roseville, MN 55113
Ph 800.274.6123

Game design by:
David L. Peterson