

## LINK-O — 數字繞圈圈 桌上遊戲

有趣、充滿挑戰的遊戲，讓你忙得團團轉！將版塊按照顏色以及數字排列，第一個把所有骨牌出完的玩家就獲勝！如何讓手上的骨牌全部出完，出牌的順序很重要，同時你又想要把高分的骨牌先出完，以免回合結束時留下的版塊，會算成對手的分數！這是一個適合全家，可以簡單、也可以充滿計算與機智的遊戲！第一位獲得 64 分的玩家就獲勝。

### 適合對象:

本遊戲適合 6 歲以上，2~6 人遊玩

### 遊戲配件:

內含 1 張遊戲圖版、64 張數字骨牌、1 個帆布袋，和英文遊戲說明書。

### 遊戲目的:

將所有骨牌以相連的方式連成圓圈，第一位出完所有骨牌的玩家贏得此回合，計算對手的骨牌作為分數。第一位獲得 64 分的玩家獲勝。

### 遊戲準備:

1. 將所有數字骨牌放進帆布袋裡。
2. 將遊戲圖版鋪平在桌面，將所有骨牌放在袋子裡，每個玩家從袋中抽取 8 個骨牌，不得偷看。每位玩家將數字骨牌立起來，別讓其他人看到。

### 遊戲開始:

1. 決定誰先開始遊戲，第一位玩家可以出 LINK-O 骨牌，或 Double 骨牌(O/O, 1/1, 2/2, 3/3, 4/4)，放在對應顏色的“Link-o 或 Double”的位置。第一回合的時候，每位玩家必須先出 LINK-O，或 Double 骨牌。假如沒有上述兩個骨牌可出，玩家可以從袋子中抽牌，直到有牌可出。
2. 在隨後的回合中，玩家可以將骨牌放在圖版上任何地方，只要滿足以下條件：
  - a). 數字的顏色必須符合圓圈的顏色。
  - b). 骨牌之間必須相鄰，不能有間隔。

c). 只有 Double 骨牌或 LINK-O 骨牌可以放在標示“Link-o, 或 Double”的位置上。  
LINK-O 骨牌是特殊牌，可以任意放在其他骨牌旁。

d). 要放在骨牌間的空隙，骨牌與骨牌相連的數字必須相同。

e). LINK-O 骨牌出在“Link-o 或 Double”的位置時，會與相連的骨牌保持相同數字。  
如果連接處沒有骨牌，LINK-O 骨牌將與同圓圈內鄰近骨牌的數字相同。(請見以下範例)

### 放置骨牌的範例：

LINK-O, 或 Double 骨牌可放在圖版上任意位置，但只有這兩個骨牌可以放在“Link-o 或 Double”的位置。



### 擺放連接處的骨牌範例：

左邊的圓圈連接處，放置的是 3/3 的 Double 骨牌，連接處的右邊有空位且鄰近的骨牌剛好對應 3。玩家可出 LINK-O 骨牌。

### 阻礙對手的範例

一塊 2/2 的骨牌放在“Link-o 或 Double”的位置上。玩家在鄰近圓圈的“Link-o 或 Double”的連結位置上，放上以 3 結尾的骨牌，妨礙其他玩家在“Link-o 或 Double”的連結位置上出牌。這個位置上無法放上任何一張牌。

### 回合結束：

當發生以下事件，則回合結束：

A). 玩家出完手上所有骨牌，並大喊 LINK-O!，現在玩家可以拿走其他玩家手上的所有骨牌，並累加總分。將骨牌上的兩個數字相加，計算得分。例如：3/4 骨牌可獲得 7 分，2/1 骨牌，可獲得 3 分，依此類推。LINK-O 骨牌值 16 分！

B). 當袋子中沒有骨牌可拿時，持續玩到沒有骨牌可出。每位玩家加總自己剩餘的骨牌數字，拿到最低分的玩家獲得回合獲勝，拿走其他玩家手上的骨牌，計算得分。回合結束後，將所有骨牌放到袋子中，遊戲重新開始。

### 遊戲獲勝：

第一位拿到總分 64 分(或以上)的玩家，獲得遊戲勝利。

