



動動雙手與聰明的腦袋，依挑戰卡圖示，試試看可愛的房屋住了那些人物、寵物！

遊戲規則簡單易上手，適合一人遊玩，訓練孩子邏輯思考能力，難度會隨著卡片有所不同，共有85張卡片可供挑戰。



中文說明書翻譯／排版：羅紹徵（小柴）



中文說明書為兒童動力國際有限公司版權所有，所有文字、圖片、照片均受著作權保護，未經許可請勿作為商業用途 © 2013 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

## 遊戲概述：

藉由開發你的邏輯思維能力，解開84個挑戰。

## 遊戲開始：

- 如果你是新手玩家，我們建議你只用三間房屋進行遊戲就好。一旦你解開一些挑戰累積經驗後，你就可以準備使用四間房屋了。有經驗的玩家可以使用五間房屋來進行遊戲。
- 把卡片正面朝上放置，按照遞增的順序把卡片從1到84排列。
- 每張卡片的牌面會顯示以下符號：房屋的數量；人物；寵物。
- 把對應數量的房屋放在桌子上，並把房屋的圍籬連接好。



- 觀察牌面上的符號，來了解需要多少的人物以及/或者寵物來解開挑戰。底下的圖例顯示了遊戲進行中，使用3、4，或5間房屋需要多少的人物及寵物。


 3間房屋

人物




 4間房屋




 5間房屋




寵物

 3間房屋



 4間房屋



 5間房屋



把對應的人物或寵物放到你的面前。



## 我們開始遊戲吧！

- 無論你選擇了哪一張卡片，你一定得要解開這張卡片的挑戰：誰住在哪間房屋裡呢？
- 出現在你卡片上的線索，每一次都會不一樣。這些卡片使用了一個簡單的符號系統，可以讓你輕易的掌握。

## 怎麼進行遊戲？

- 選擇一張挑戰卡。
- 在你開始挑戰前，先仔細觀察卡片上所有的線索。
- 判斷哪個線索是最重要的，並循著以下步驟解開挑戰。


◎從最明確的線索開始，這些線索會指示這個角色的確切位置（例如，在這張卡片上，線索顯示《烏龜住在中間的房屋裡》）。


◎尋找卡片上有最多線索的角色：比較容易把他們放置好（在這張卡片上，有兩個線索都和建築師相關：最好從他開始放置）。





- 記得解開所有的線索：每個線索都很重要，你需要全都正確解開才能找到解答。
- 藉由充分利用你的邏輯推理能力以及線索，把角色放到正確的房屋裡。

### 遊戲使用七個不同的符號：

 = 角色住在指示的房屋裡（這間房屋會加上粗線）。

 = 角色不住在指示的房屋裡（這間房屋會打上一個叉）。

 = 這兩個角色是鄰居。注意—你還不知道哪一個角色住在哪一側。

 = 這兩個角色不是鄰居。





= 角色A位在角色B的這一側。請注意這不一定表示這兩個角色是鄰居！（這個符號指示角色（人物以及寵物）的相關位置，鼓勵小朋友能夠分辨左邊及右邊）。



= 這兩個角色住在同一間房屋裡。



= 這兩個角色沒有住在同一間房屋裡。



提醒：在各種只會用到人物的挑戰中，每個人物都要被放到不同的房屋裡。你不能把兩個人物放在同一間房屋裡。在各種會用到人物及寵物的挑戰裡，一個人物及一隻寵物是可以放在同一間房屋裡的，但是，我們依舊不能把兩個人物或者兩隻寵物放在同一間房屋裡。

- 你確定你已經正確地解開挑戰了嗎？審查所有的線索。如果每個線索的條件都達成了，挑戰成功被解開！每個挑戰都只有唯一的一種解答。

- 把挑戰卡翻到背面並且察看，你會找到解答。當挑戰解開後，進行下一個挑戰。

挑戰卡牌庫中的前幾張卡片，會幫助你熟悉解開挑戰的邏輯。

因此，我們建議你不要跳過前幾張卡片！隨著挑戰卡的編號前進，你將會面臨越來越多的挑戰。

如果跳過一些挑戰不解開的話，當你之後遇到更複雜的挑戰時可能會遭遇困難。





終於解開84個挑戰了！  
**恭喜你！！！！**



Authors: Avi Winer – Miki Ganor  
© Lemada Light Industries Ltd.  
27 Betzalel str. Arad 8909355, Israel.  
Made in Israel

2013-1/LOG01US/LEM001  
ISBN : 2-914849-91-5

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)  
[Contact\\_us@asmodee.com](mailto:Contact_us@asmodee.com)

