遊戲規則

- 最先將卡牌全部放到正確位置的玩家獲勝。
- 每位玩家輪到他出牌時,必須設法將一張卡牌放置在正確的位置上。
- 如果他的卡牌位置放置錯誤,必須移除這張卡牌並拿取一張新的卡牌。









可能的放置位置:

在這個例子中,《人類》這張牌有5個可以放置的位置。





遊戲配置

本遊戲包含110張卡牌。卡牌的正面有動物圖片及動物的名字;卡牌的反面除了正面所包含的 資訊外,還標明了該動物的特性。

1 俗名

▲ 動物種類

學名(拉丁語)

请 瀕臨絕種的危險等級(如果沒有顯示等級,是因為沒有足夠的資料可供評估)

⚠ 插圖





正面

"特性"面

動物種類





海洋哺乳類



蜘蛛類



甲殼類



軟體類



鳥類



昆蟲類



角類



陸地哺乳類



爬蟲類

特性詳解



尺寸,一般情況下不包括尾巴。 但是本遊戲對於爬行動物,將 考慮尾巴的長度。鳥類的尺寸是 指從腳底到頭部的長度,而不是 翅膀的實度。尺度的單位為公分 (cm.)和米(m.)。



平均重量:表示該種動物的平均 重量。重量的單位為公克(q) , 公斤(kq)和噸(t)。



平均壽命:表示該種動物的平 均壽命。壽命的單位為日,月 和年。

遊戲目標

成為第一個將手中全部卡牌放置到正確位置的玩家。

準備階段

- 1 在遊戲開始前玩家決定比較何種特性:尺寸,重量或壽命。
- 2 發給每位玩家4張卡牌。玩家不能查看卡牌的"特性"面。當玩家熟悉該遊戲後可以選擇分發更多卡牌。
- 3 將分發到的卡牌的"特性"面朝下放置在桌面上。
- 4 從卡牌堆頂抽出一張卡牌放置在桌子中央(這張牌從現在起被稱為初始卡牌),反轉卡牌 使得"特性"面朝上。接下來的遊戲將以這張牌作為起點,在一條線上放置其他卡牌。
- 5 現在遊戲可以開始了!





- 1 起始玩家
- 2 遊戲區域
- 3 初始卡牌

- 4 卡牌堆
- 5 分發給玩家的卡牌

遊戲概述

玩家按順時針順序依次進行遊戲。**起始玩家**必須放置一張卡牌在初始卡牌旁邊。

如果玩家認為自己的卡牌中動物的特性值比初始卡牌小,將卡牌放在初始卡牌左側。

- 如果玩家認為自己的卡牌中動物的特性值比初始卡牌大,將卡牌放在初始卡牌右側。一旦放置好卡牌後,玩家將卡牌翻至"特性"面,並檢查卡牌的位置與特性值是否相符。
- 如果卡牌的位置正確,卡牌將保留在原位置,並且將"特性"面朝上放置。
- 如果卡牌的位置錯誤,將卡牌收回到遊戲盒。該玩家須從卡牌堆頂拿取一張牌,與自己的其他卡牌一樣,"特性"面朝下放置在自己面前。

起始玩家出牌:



接下來輪到第二位玩家出牌(起始玩家左側的玩家)

- 如果起始玩家的卡牌放置正確,第二位玩家將有三個出牌位置可以選擇:場上兩張卡牌的左側、中間或右側。
- 如果起始玩家的卡牌放置錯誤,第二位玩家就只有兩個出牌位置可以選擇(初始卡牌的 左側或右側)。
- 如果第二位玩家的卡牌放置正確,卡牌將保留在原位置,並且將"特性"面朝上放置。 將場上的卡牌整理好,使得每兩張卡牌間都留有一定的距離。

第二位玩家出牌:



第三位玩家出牌:



現在輪到第三位玩家出牌

- 如果之前的兩位玩家均正確地擺放了他們的卡牌,那麼第三位玩家將有四個出牌位置可以選擇。
- 遊戲將如上述方式繼續進行。

遊戲結束與獲勝

如果某位玩家在某個回合中將手中最後一張卡牌正確放置完,那麼這位玩家立即獲勝。如果有多位玩家在某一回合同時正確放置完所有卡牌,這些玩家將繼續遊戲,其他玩家需退場。剩下的玩家各從牌堆頂拿取一張卡牌,並繼續放置卡牌。如此往復,直到只有一位玩家正確地放置自己的卡牌為止。

特殊情况

在遊戲過程中有可能會出現這樣的情況,即玩家卡牌的特性值與場上的某張卡牌的特性值相等。在這種情況下,這兩張卡牌必須緊靠在一起放置,而這兩張卡牌的順序將不予考慮。

www.asmodee.com.cn www.studiobombyx.com







鉯踸

設計師: Frédéric Henry 美工: Gaël Lannurien 资料檢索: Guillaume Blossier 翻译: 金属城堡, 天神降下作战

Cardline由Asmodee和Bombyx联合出版 @Asmodee/Bombyx 2012 – All rights reserved