

說書人

Dixit Jinx 派對行動版

適合對象：8歲以上小孩和大人

遊戲人數：3 - 6個遊戲者同樂

遊戲時間：約15分鐘

遊戲配件



9張位置卡 71張雙面的圖卡

遊戲前準備

- 3個遊戲者：抽出30張圖卡放一旁不用，其餘的圖卡洗好放在桌子中央。
- 4個遊戲者：抽出20張圖卡放一旁不用，其餘的圖卡洗好放在桌子中央。
- 5個遊戲者：抽出10張圖卡放一旁不用，其餘的圖卡洗好放在桌子中央。
- 6個遊戲者：全部的圖卡洗好放在桌子中央。



遊戲翻譯：玩樂小子 美術編輯：Hank Tsai
Autor: Josep M. Allué Illustrator: Dominique Ehrhard

遊戲前準備

抽出9張圖卡，排成如右圖一樣3X3的形狀，由年紀最小的先開始當說書人，拿全部的位置卡。



遊戲開始

開始說書

- 1、說書人把位置卡面朝下洗好，抽出任一張位置卡，不要讓其他玩家看到。
- 2、位置卡的紅色圖顯示待會要說的圖卡對應位置(如右圖範例，要說左上角的圖卡)，說書人要用一個字、一句話、或一個動作等等..提示讓其他玩家聯想到這張圖卡。



注意
看位置卡時，卡上的箭頭要朝上方。

指認

- 1、當說書人講完提示，其他玩家立刻用手指出9張圖卡的最像的一張，指出後不能更動，手指留在圖卡上。
- 2、如果有超過一人指到同一張卡，第一個喊“Jinx”的人手指不動，較慢的人要去指其它的圖卡。
- 3、說書人要對每人指的圖卡評斷對或錯，如果猜錯，說書人要說“錯了”，說書人拿走圖卡放在自己面前得一分，指錯的人這一輪不能再搶答。如果猜對，說書人要說“對了”，指對的人拿走圖卡放在自己面前得一分。這一輪就結束。

計分

- 1、猜對的圖卡，指認的人可以拿走放在面前當得分卡得一分。
- 2、猜錯的圖卡，說書人可以拿走放在面前當得分卡得一分。
- 3、如果大家都猜錯，說書人不僅沒得分，還要從他的得分卡中拿出一張放回牌庫中。

一輪結束

當有人猜對，或是全部的人都猜錯，遊戲一輪即結束。從圖庫中抽牌補滿3X3的形狀，將全部位置卡交給左邊下一家，遊戲重新一輪開始。

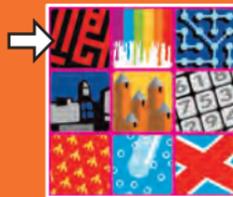
注意

猜的過程不一定要同時指認，如果自己猜不出來，也可以讓其他玩家先猜，如果他猜錯會增加自己猜對的機率。在正確的圖卡猜對以前，每個人都一定要猜。

遊戲結束

當圖卡用完、或是不夠補滿3X3的形狀，遊戲就結束，計算得分最多的人贏。

範例說明



Jack當說書人，左上方的圖是他要說的圖卡，如果他提示“迷宮”立刻就會被指認出來，他就沒法得分，所以他最好說一個比較模糊的提示，讓其他的玩家猜到正確圖卡以前可能會猜錯。像“交叉路口”提示可能比較好，因為有好幾個圖都跟這提示有關，其他的玩家可能會指認錯，讓Jack得分。